

Mikä on Quizlet Live?

Quizletin Live tekee tavallisista Quizletin Study seteistä yhteisöllisiä, kun oppijat vastaavat yhdessä joukkueena kysymyksiin. Pelissä on myös kilpailullinen elementti, kun joukkueiden edistyminen heijastetaan luokan skreenille.

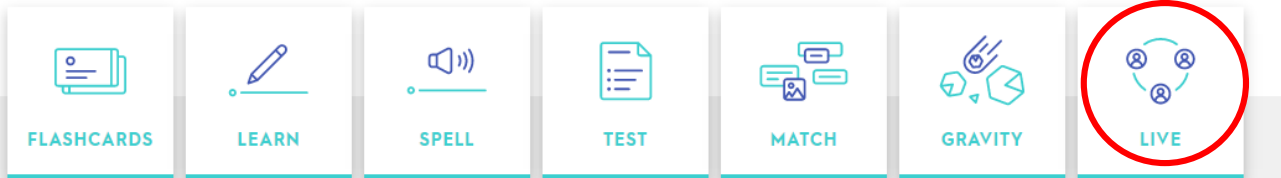
TE1: Turvallisuus ja ensiapu

added to TE1 syksy 2016, TE1 testikurssi



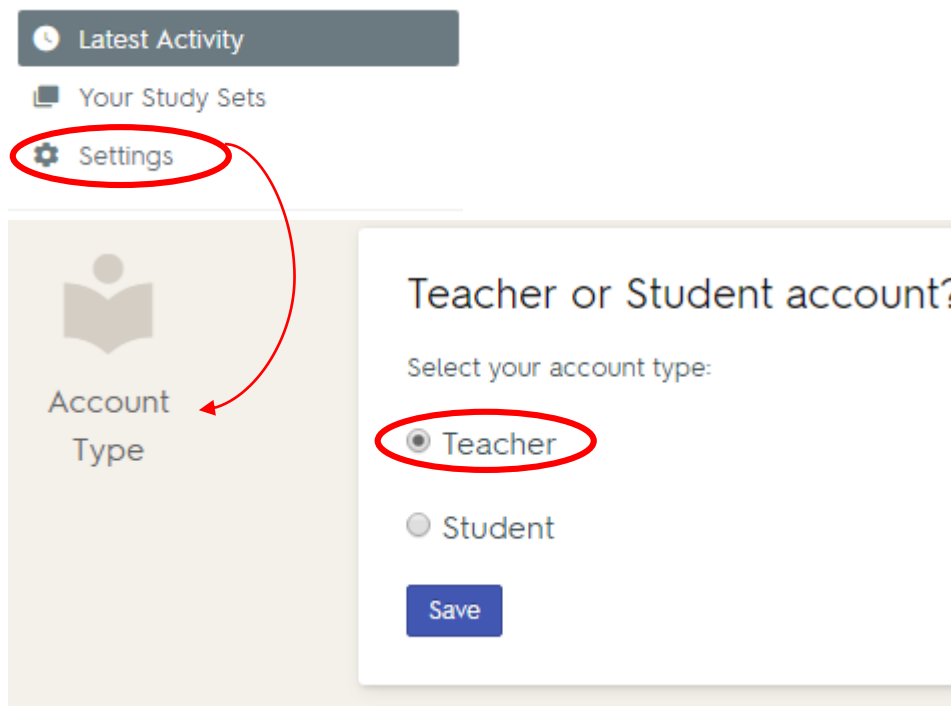
STUDY

PLAY



Quizlet Live käynnistetään **opettajatilin** kautta. Mikäli **Live-painike** ei näy, kun avaat tekemäsi Study setin, käy tarkistamassa **asetuksista**, että olet määrittänyt tilisi opettajatiliksi. Live tilan käyttö on ilmaista sekä opettajille, että oppilaille.

Quizletin pääsivun vasemmasta yläkulmasta löydät **Settings-painikkeen**, jonka takaa löytyy **Account type**, josta valitset **Teacher**.



Jotta Quizletin pelaaminen Live tilassa onnistuu, opettaja tarvitsee tietokoneen heijastusmahdollisuudella, Study setin, jossa on vähintään 12 määritelmää, vähintään kuusi pelaajaa, joilla kaikilla on peliväline (tietokone, tabletti tai puhelin) ja riittävästi aikaa pelin pelaamiseen (10-20 min).

Oppilaat pelaavat 3-4 hengen arvotuissa ryhmissä. Quizlet arpoo joukkueet opettajan puolesta, mutta opettaja voi halutessaan myös itse muodostaa joukkueet. Pelin ideana on vastata peräkkäin 12 kertaa oikein ja se joukkue joka tähän pystyy ensimmäisenä, on voittaja. Väärästä vastauksesta joukkue tippuu nolliin. Pelin aikana joukkueiden edistyminen näkyy skreenillä. Pelin loputtua joukkueet näkevät mitkä käsitteet menivät oikein ja missä oli virheitä.



Miten käynnistät pelin luokassa?

1. Käynnistä tietokone ja heijasta näyttö luokan skreenille
2. Anna jokaiselle oppilaalle tietokone tai tabletti
3. Avaa tietokoneellasi se Study set, jota haluat oppilaidesi opiskelevan
4. Paina oikeasta laidasta Live -nappulaa. Jos live nappulaa ei näy tarkista, että asetuksissasi on valittuna, että olet opettaja
5. Seuraavalta näytöltä valitse **Create Game**

Mitä oppilaat tekevät?

1. Oppilaat menevät laitteillaan osoitteeseen <http://quizlet.live> tai <https://quizlet.com/live> ja syöttävät **pelin koodin**, jonka opettaja heijastaa skreenille.
2. Kun kaikki oppilaat on liittyneet pelitilaan nimellään, voi opettaja esikatsella satunnaisesti muodostuneita joukkueet. Jos joukkuejako ei ole tyydyttävä, joukkueet arvotaan uudelleen **Resuffle-painikkeella**. Painamalla oppilaiden liittyttyä uudelleen **Create Game-nappulaa** aukeaa linkki **Or create your own custom teams**, jonka kautta opettaja voi itse valita oppilaat joukkueisiin. Lopuksi valitse **Use These Teams** hyväksyäksesi joukkuejaon.
3. Pyydä samassa joukkueessa olevia oppilaita siirtymään lähelle toisiaan, jotta he voivat työskennellä yhdessä
4. Aloita peli

Nämä ohjeet on suomennettu täältä: <https://quizlet.com/help/2444125/how-to-use-quizlet-live>