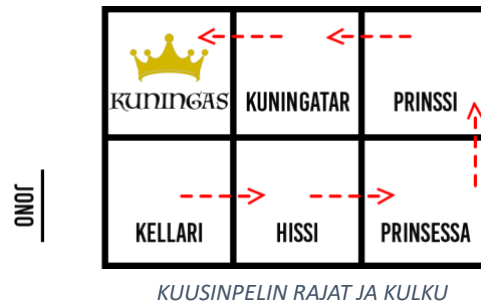
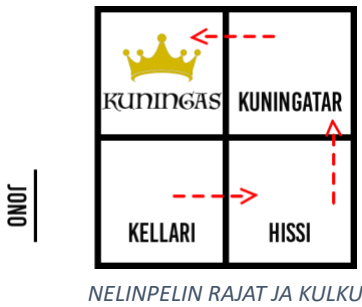


# Kunkkupallon säännöt



Pelialueen yksi ruutu on 2x2m. Peliä voi pelata myös 6 ja 8 ruudulla tai kaksinpelinä.

Kuningas saa syöttää. Syöttö tapahtuu heittämällä pallo oman ruudun kautta toiseen ruutuun. Syötössä pompun tulee olla yli polven korkuinen.

Syötön jälkeen pelaaja lyö pallon kädellään aina oman ruudun kautta pompulla toiseen ruutuun. Palloa saa lyödä jo ennen kuin se osuu pelaajan omaan ruutuun.

Palloralli jatkuu, kunnes tapahtuu jokin seuraavista virheistä:

- **Suora** - Pelaaja lyö pallon suoraan toiseen ruutuun, ilman että se osuu ensiksi omaan ruutuun.
- **Tupla** - Pallo pomppaa kahdesti saman pelaajan ruudussa. Virhe sille, kenen ruudussa se tapahtuu.
- **Yli** - Pelaaja lyö pallon pelialueen ulkopuolelle.
- **Kaksoiskosketus** - Pelaaja koskettaa palloa kahdesti.
- **Kuljetus** - Pelaaja kuljettaa palloa kuppikädellä tai kosketus on liian pitkä.
- **Viiva** - Pallon osuessa rajaviivaan palloralli keskeytetään ja kuningatar saa syöttää. Viivavirheellä ei putoa pelistä. Jos lyöntivuorossa oleva pelaaja jatkaa viivasta huolimatta omalla lyönnillään, palloralli jatkuu.
- **Häirintä** - Pelaaja estää tai häiritsee toisen pelaajan lyöntiä esim. vierailemalla tämän ruudussa tai hakeutumalla liian lähelle lyömistilannetta, vaikka ei ole itse lyömässä.
- **Epäasiallinen käytös** - Kiukuttelu, kiroilu, haukkuminen, vähättely, nolaaminen tai huijaaminen on aina virhe.

Virheen tehnyt pelaaja tippuu kellariin (tai jonon viimeiseksi). Hänen alapuolellaan olevat saavat nousta yhden ruudun ylöspäin.

Pelaaja saa poistua omasta ruudustaan vain lyödäkseen palloa, väistääkseen palloa, vaihtaessaan ruutua pallorallin päätyttyä tai hakeakseen pallon takaisin pelialueelle.

Peliin saa aina liittyä kuka tahansa astumalla jonoon, kellarin läheisyyteen.

Jonon ensimmäinen toimii automaattisesti pelin ylituomarina ja sanoo viimeisen sanan. Hän siirtyy sieltä kellariin, heti kun joku pelaajista tekee virheen.

Epäselvässä tilanteessa on yleensä aina hyvä ottaa uusintapallo. Palloralli tavallisesti päättyy jonkun pelaajan selkeään virheeseen.

Pelaajien erilaisista näkemyksistä seuraava ristiriitatilanne voidaan ratkaista myös ottamalla kivi-paperi-sakset-mittelö, jolloin voittajan näkemys jää voimaan.

Pelaajat yhdessä päättävät, otetaanko uusintapallo vai ”KPS”.

Kun peliaika lähestyy loppua, peli voi muuttua pudotuspeliksi. Pudotuspelissä virheen tehnyt tippuu kokonaan pelistä pois. Pudotuspelissä pelialueena toimivat vain ruudut, joissa on pelaaja. Muiden pelaajien pudottua kaksintaistelun voittaja on päättäneen pelin ehdoton kuningas.