

Harjoitus 4: Liiku!

Koodaa robotti niin, että se tekee seuraavan liikesarjan:

*Liikkuu eteenpäin - tekee piruetin - liikkuu eteenpäin
tekee piruetin - liikkuu eteenpäin - tekee piruetin*

Käytä mahdollisimman vähän koodauslohkoja

