

eSPORT-LINJAN OPINTOJAKSOT

Koulukohtaiset valinnaiset opintojaksot

ES1 Pelikasvatus

2 opintopistettä

Tavoitteena on tutustua eri e-urheilupeleihin ja pelaamiseen tarvittaviin laitteisiin, oppia yhteistyötä ja yhteishengen luomista.

ES2 Hyvinvointia urheilijan elämään

2 op

Tavoitteena on, että e-urheilija saa valmiuksia seuraavista asioista: ruokailu, liikunta, virkistytymis- ja lepotottumukset sekä arkipäivän velvollisuudet.

ES3 Pelaaminen 1

2 op

Opiskelija harjoittelee valitsemaansa peliä /pelejä ja kehittyy omalla tasollaan valmentajan tukemana.

ES4 Pelaaminen 2

2 op

Opiskelija harjoittelee valitsemaansa peliä /pelejä ja kehittyy omalla tasollaan valmentajan tukemana.

ES5 Pelaaminen 3

2 op

Opiskelija harjoittelee valitsemaansa peliä /pelejä ja kehittyy omalla tasollaan valmentajan tukemana.

ES6 E-urheilu nyt

2 op

Opiskelija tutustuu e-urheilun tuomiin mahdollisuuksiin ja pelin monipuolistamiseen.

ES7 E-urheilu elämäntapana

2 op

Kurssin tavoitteena pelitaidon lisääminen.

e-Sportlinjan opiskelija: SUOSITELLAAN VALITSEMAAN SEURAAVIA OPINTOJAKSOJA

ÄIDINKIELI JA KIRJALLISUUS

Valtakunnalliset valinnaiset opintojaksot

ÄI9 Vuorovaikutustaitojen syventäminen

2 op

PSYKOLOGIA

Valtakunnalliset valinnaiset opintojaksot

PS4 Tunteet ja mielenterveys

2 op

LIIKUNTA

Valtakunnalliset valinnaiset opintojaksot

LI4 Yhdessä liikkuen

2 op

LI5 Virkistystä liikunnasta

2 op

Koulukohtaiset valinnaiset opintojaksot

LI7 Harrastuksesta elämäntapa

2 op

TIETOTEKNIikka

Koulukohtaiset valinnaiset opintojaksot

TEK1 Ohjelmoinnin peruskurssi lukiolaiselle

2 op

TARKEPIIA TIETOJA LÖYDÄT OPINTO-OPPAASTA.