

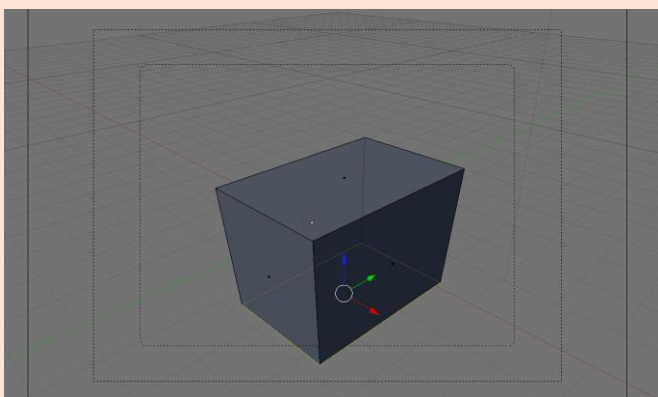
BLENDER HARJOITUS 6



AARREARKKU

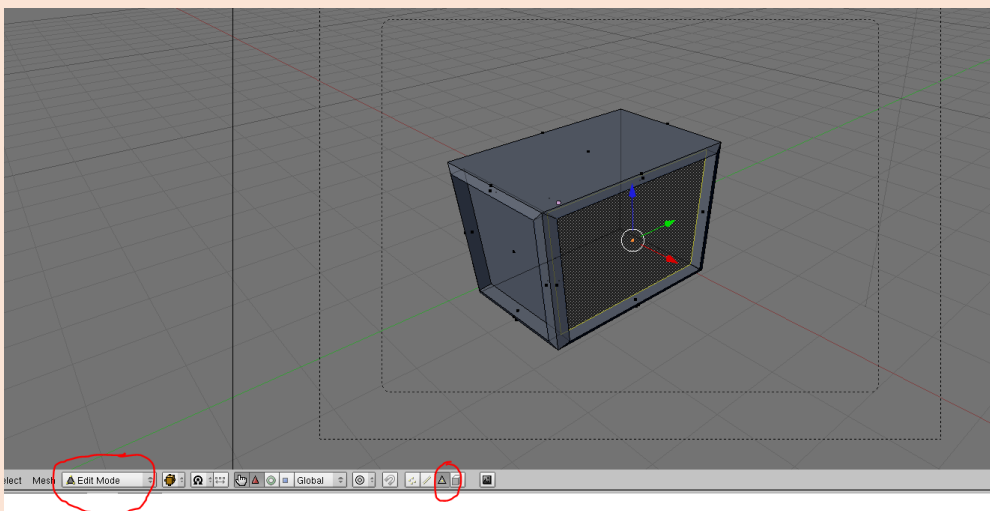
Luo uusi skene, ja valitse sen oletuskuutio. Skaalaa sitä kappaletilassa (Object mode), kunnes se on mielestäsi suunnilleen aarrearkun pohjaosan (ilman kantta) kokoinen. Katso kameranäkymästä, että se mahtuu hyvin kameraan.

Siirry **Edit Mode** -tilaan ja valitse arkun pohjalevy. Pienennä sitä hieman (S -kirjain).



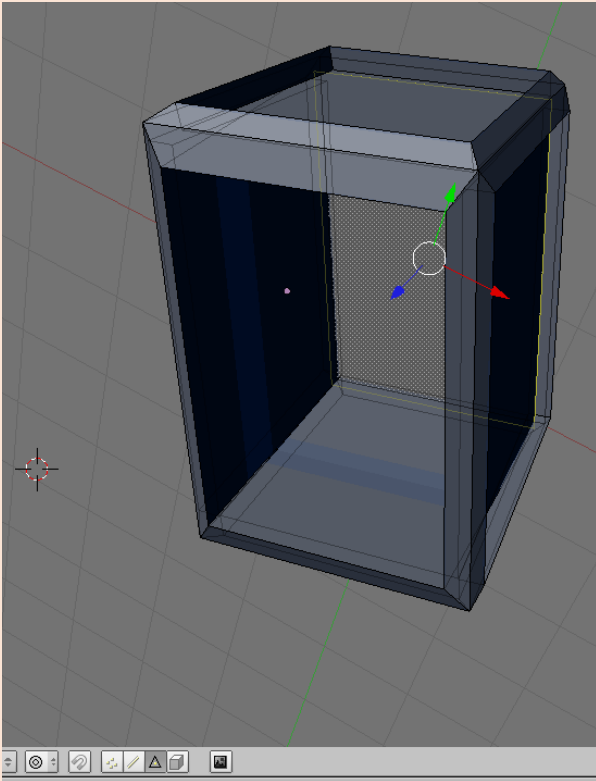
Tee arkun sivutahkoon sisennys:

Valitse Edit Mode -tilassa arkun sivutahko ja paina E-kirjainta. Vedä uutta tasoa ihan vähän ulospäin tahkosta ja pienennä sitä (S-kirjain). Paina taas E-kirjainta ja vedä tahkoa arkun sisäänpäin.

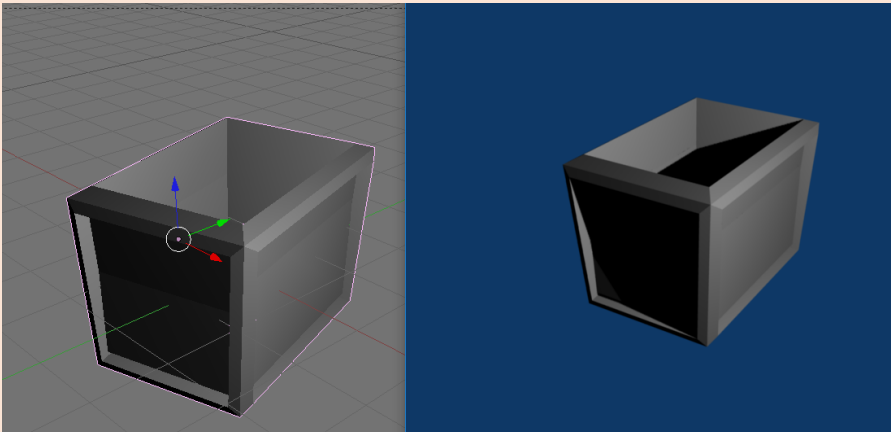


Tee tämä muillekin arkun sivutahkoille.

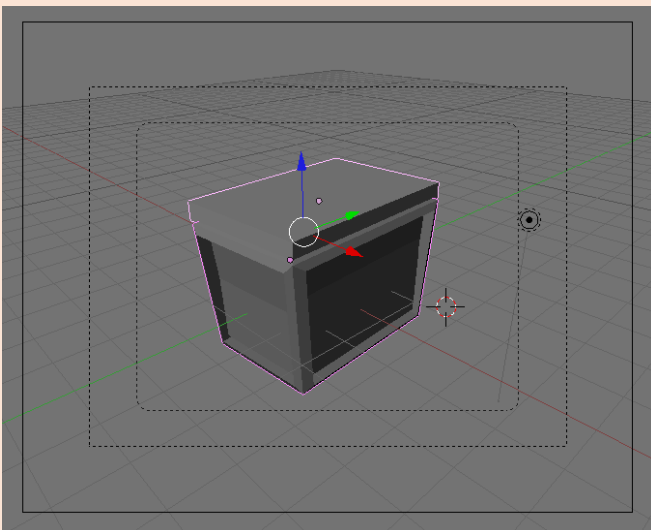
Valitse sitten arkun päällä oleva tahko ja tee samalla tavalla sisennys sille kuin sivutahkoille, paitsi tee syvennys nyt pohjalle asti.



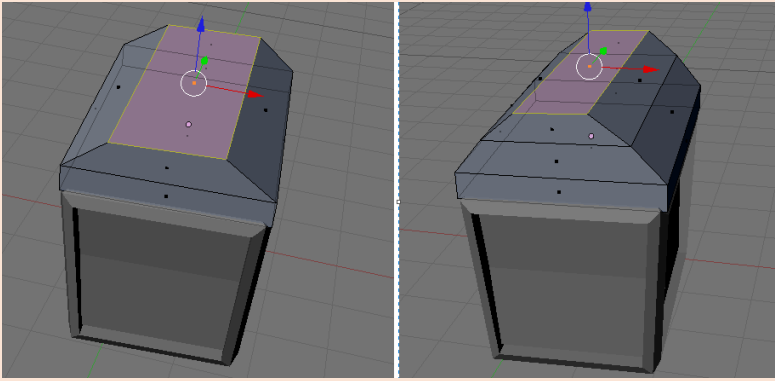
Renderöi arkuasi välillä ja siirrä se oikeaan asentoon **Object Mode** -tilassa.



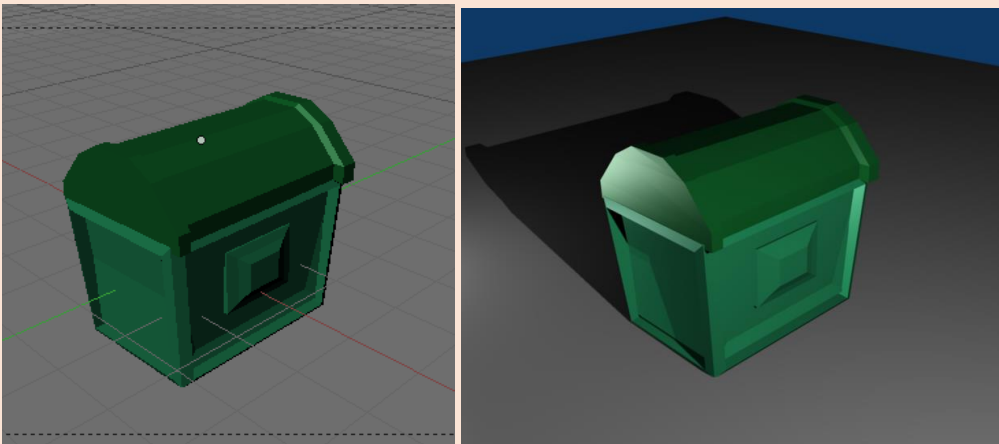
Lisää uusi kuutio arkun päälle ja muotoile siitä sopivan kokoinen kanneksi.



Valitse kannen ylin tahko, käytä Extrude-toimintoa (E-kirjain). Skaalaa tahkoa (S-kirjain) jonkin akselin suuntaisesti niin, että se kapenee hieman. Toista 2-5 kertaa.



Voit lisätä koristeluja ja värin arkkuun.



Renderöi kuva ja aseta valoja siten, että kuva näyttää kivalta.

Tee arkkuusi vielä sisältöä. Arkun kannen voit sisäpuolelta tehdä ontoksi ja avata arkun. Tee tunnistettavia kappaleita ja asettele ne arkkuusi ja sen ympärille.

Alla on esimerkki.

