

TEKOÄLY TUTUKSI - KIRJASARJA
JARKKO SOINI

A surreal digital artwork viewed through a circular window. In the center, a classic red car floats in space. An astronaut in a red spacesuit is perched on the roof of the car, with arms outstretched. The Earth is visible in the background, partially obscured by clouds. The scene is framed by a dark, metallic-looking circular border.

TAIDETTA
JA KUVIA
LUOVA TEKÖÄLY

OPAS TEKÖÄLYN TARJOAMIIN MAHDOLLISUUKSIIN
KUVAGENEROINNIN JA TAITEEN SARALLA

AIED Publishing

SISÄLLYSLUETTELO

I.	Johdanto	1
II.	Mitä on tekoälytaide?	8
III.	Tekoälytaiteesta	17
IV.	Johdanto tekoälytaiteen myyntiin	25
V.	Tunnetuimmat alustat kuvien generointiin	33
VI.	Midjourneyn perusteet	41
VII.	Komennot tekoälytaiteen luomiseen	47
VIII.	Tekoälytaiteen myyminen	59
IX.	Kuinka myydä tekoälytaidetta verkossa	65
X.	Parhaat käytänteet	89
XI.	Yhteenveto	77
XII.	Liitteet	79



OSA I.

Johdanto

Mahtavaa että olet löytänyt tämän kirjan käsiisi! Kirja soveltuu niin tekoälytaiteesta kiinnostuneille, vasta alkajille kuin jo kokeneille tekoälytaiteen ja kuvien generoijille. Tekoälysovellusten käyttö ja tekoälyllä generoitavan taiteen suosio on kasvanut merkittävästi viime vuosien aikana. Useimmat ihmiset, jotka aloittavat tekoälytaiteen parissa, tekevät paljon virheitä eivätkä välttämättä onnistu myymään töitään menestyksekkäästi. Opas perehdyttää tekoälytaiteeseen ja yleisiin sovelluksiin, joilla generoida kuvia ja tekoälytaidetta.



Käyttämällä tämän oppaan tekniikoita, voit luoda hämmästyttävää tekoälytaidetta, jota markkinat haluavat. Sinun ei tarvitse olla taiteellista lahjakkuutta tai kokenut tekoälytaiteen luomisessa. Opas vie sinut läpi kaiken askel askeleelta. Luettuasi tämän oppaan, tiedät tarkalleen, mitä sinun tulee tehdä ollaksesi menestyksenkäs tekoälytaiteilija Kirja avaa ovet kiehtovaan maailmaan, missä teknologia ja kuvataide kohtaavat ja tarjoaa katsauksen tekoälyn vaikutuksiin ja mahdollisuuksiin kuvataiteessa, tutkien niiden yhteistä risteyskohtaa ja innovatiivisia lähestymistapoja niiden yhdistämisessä.

Tekoälyn merkitys kuvataiteessa on kasvanut huomattavasti viime vuosikymmeninä, ja tämän kirjan tarkoituksena on valottaa tätä kehitystä sekä tarjota ymmärrystä siitä, miten

teknologia muuttaa luovan prosessin ja taiteen ymmärtämisen maisemaa. Kirjan ensimmäisessä osassa perehdymme tekoälyn perusteisiin, kuten erilaisten tekoälysovellutusten käyttöön, jotka mahdollistavat tekoälyn osallistumisen kuvataiteeseen. Tämän jälkeen tutkimme erilaisia sovelluskohteita, joissa tekoälyä hyödynnetään luovuuden lisäämisessä.




Syvennymme tekoälyn rooliin taiteen luomisessa, tarkastelen erilaisia menetelmiä ja lähestymistapoja, jotka mahdollistavat tekoälyn luovan panoksen kuvataiteen kentällä. Tutkimme esimerkiksi, miten generatiiviset mallit ja neuroverkot voivat luoda uutta taidetta ja inspiroida taiteilijoita uusiin luomisen tapoihin. Lisäksi pohdimme tekoälyn vaikutuksia taiteilijoiden työhön ja taiteen tulevaisuuteen, kriittisesti arvioiden sen mahdollisuuksia ja rajoituksia.

Taidetta ja kuvia luova tekoäly -kirja on suunniteltu tarjoamaan laajan ja monipuolisen katsauksen tekoälyn ja kuvataiteen väliseen suhteeseen, olit sitten taiteen harrastaja, ammattilainen tai teknologiasta kiinnostunut lukija. Tavoitteenamme on innostaa ja herättää ajatuksia siitä, miten tekoäly voi avata uusia ovia luovuuden ilmaisuun ja taiteen ymmärtämiseen.

Toivotamme sinut lämpimästi tervetulleeksi tutkimusmatkalle tekoälyn ja taiteen lumoavaan maailmaan, jossa rajat eivät ole esteitä vaan mahdollisuuksia!

Antoisia lukuhetkiä!

Jarkko Soini

A futuristic, dark-colored spaceship with glowing blue engines is flying over the horizon of Earth. The background is a vast, colorful galaxy with red, orange, and blue nebulae and numerous stars. The spaceship is angled towards the right, with its engines firing, creating bright blue light trails.

OSA II.

Mitä on tekoälytaide?

Tekoäly (AI) on kasvanut marginaalisesta kiinnostuksen kohteesta osaksi lähes jokaista elämämme osa-aluetta. Itseajavista autoista ja digitaalisista avustajista, kuten Siristä, Google Assistantista ja Alexasta virtuaalisiin henkilökohtaisiin avustajiin tietokoneissa, älypuhelimissa ja muissa laitteissa sekä älykotien laitteissa, AI näyttää yhä tärkeämpää roolia tavassamme elää ja työskennellä.

Näiden näkyvien sovellusten lisäksi on vielä monia muita edelleen kehittyviä käyttökohteita AI:lle. Yksi nouseva ala on tekoälytaide (AI Art) tai tekoälyn käyttö taiteen luomisen välineenä. Tietotekniikan tutkijat ovat käyttäneet AI:ta kuvien generoimiseen jo 1980-luvulta lähtien, mutta tämä on ensimmäinen kerta, kun sitä käytetään taiteellisenä välineenä.

2.1 Matemaattiset algoritmit taiteen luomiseen

Tekoäly (AI) on tietojenkäsittelytieteen ala, joka saa koneet toimimaan kuin ihmiset. Koneet voivat havaita ympäröivän maailman, ymmärtää käsitteitä ja tehdä päätöksiä näiden tietojen perusteella. Tekoälyn avulla tietokoneet voivat suorittaa tehtäviä, jotka olisivat vaikeita tai mahdottomia ihmisille, kuten kuvion tunnistamista valtavista datamääristä, sairauksien diagnosoimista ja paljon muuta.

Tekoälytaide (tunnetaan myös AI:lla luotuna taiteena tai luovana tekoälynä) on tietokoneiden avulla luotua taidetta, jossa tietokoneita käytetään taiteen luomiseen

Tekoälytaide on tekoälyn alalaji, jossa tietokoneita käytetään taiteellisten teosten luomiseen. Tekoälytaidetta luovat taiteilijat tunnetaan mm. AI-taiteilijoina. Taiteilijat ovat käyttäneet tietokoneita kuvien generoimiseen ja manipulointiin jo 1950-luvulta lähtien. Näitä tietokonetaiteen teoksia luodaan ohjelmistokoodin, matemaattisten algoritmien ja tietokonegrafiikkamallien avulla. Mutta niitä ei välttämättä pidetä tekoälytaiteena, koska ne eivät sisällä koneoppimista ja muita tekoälyn muotoja.

2.2 Taiteilijat antavat ohjeita tekoälylle taiteen luomiseksi

Tekoälytaide alkaa yleensä luovasta prosessista, joka on samankaltainen kuin perinteisten taiteilijoiden työskentely. Taiteilija kuvittelee ensin teoksen - se voi olla maisema, muotokuva tai jotain abstraktia. Yksi tapa luoda tekoälytaidetta on luonnos. Tämä luo ensimmäisen luonnoksen halutusta lopputuotteesta, joka auttaa taiteilijaa suunnittelemaan luovaa prosessiaan ja toteuttamaan lopullisen teoksen niin, että se parhaiten ilmentää hänen taiteellista aikomustaan.

Taiteilija sitten sommittelee teoksen antamalla ohjeita tietokoneelle manipuloimaan matemaattisia algoritmeja ja tietokoneella generoituja kuvia tavalla, joka parhaiten saavuttaa halutun esteettisen ja taiteellisen vaikutuksen. Tekoälyn ansiosta taidetta on nyt mahdollista tehdä esimerkiksi Midjourneylla tai DALL-E:llä antamalla ohjeet ja avainsanat. Tästä lisäohjeita kirjassa tuonnempana.

2.3 Tekoäly voi auttaa taiteilijoita ja sellaiseksi haluavia

Taide on usein kokeilun ja virheiden kautta tapahtuvaa työtä, jossa monet taiteilijat käyvät työnsä läpi yhä uudestaan, kunnes saavat sen oikein. Tietokoneet ovat erittäin tehokkaita ja johdonmukaisia suorittamaan tehtäviä, ja AI voi auttaa taiteilijoita työskentelemään tehokkaammin ja johdonmukaisemmin, vapauttaen heidät viettämään enemmän aikaa käsityönsä hiomiseen ja uusien ideoiden tutkimiseen. Lisäksi tietokoneet pystyvät käyttämään suurta määrää tietoa, kuvia ja grafiikkaa uudenlaisen taiteen luomiseen. Taiteen tekemisen kannalta mielenkiintoista on, että tekoäly on suunniteltu generoimaan täysin uusia ja odottamattomia tuloksia.

Tekoölyn generoima taide voi olla tapa taiteilijoille tutkia uusia ideoita, luoda jotain erilaista aikaisemmasta työstään ja jopa haastaa heidän ennakkokäsityksensä taiteellisesta ilmaisusta. Tekoöly tuo taiteen tekemisen myös saatavaksi ihmisille, jotka eivät ole taiteilijoita.

2.4 Tekoölystä on tulossa taiteellisen ilmaisun väline

Taiteilijat ovat kokeilleet tekoölyä jo 1980-luvulta lähtien, mutta luovan tekoölyn kehityskulun ansiosta nyt eletään ensimmäisiä hetkiä, kun teknologiaa on alettu varsinaisesti käyttämään taiteellisen luovuuden välineenä laajalla käyttäpiirillä.

Tietojenkäsittelytieteilijät jatkavat luovan tekoölyn kehittämistä ja tekoöly muuttuu yhä kehittyneemmäksi ja edistyneemmäksi, mikä mahdollistaa monimutkaisempien ja laadukkaampien töiden luomisen. Teknologiset kehitys on luonut uusia mahdollisuuksia taiteilijoille, jotka haluavat kokeilla tekoölyä, mutta kehitys on myös lisännyt kiinnostusta alaa kohtaan tiedemaailmassa, mediassa ja myös suuren yleisön keskuudessa. Näin ollen voidaan sanoa, että tekoölytaide on muodostunut omaksi taiteen lajikseen, ja yhä useammat ihmiset tutkivat teknologian taiteellisia mahdollisuuksia.

2.5 Tekoölytaide tuo uusia taidesuuntauksia

Tekoölytaiteilijat ja suuri yleisö luovat erityyppistä taidetta teknologian avulla, visuaalisista teoksista musiikkiin ja runouteen. Tekoölyn avulla luodut taidekappaleet voivat olla hyvin erilaisia keskenään, riippuen taiteilijan luovasta visiosta ja teknologiasta, jota käytetään teoksen generoimiseen (erilaiset alustat).

2.6 Tekoölytaiteen luominen on kohtuullisen helppoa

Taiteilijat ovat käyttäneet tietokoneita taiteen luomiseen jo 1950-luvulta lähtien, Tekoölyä taiteen luomiseen on käytetty 1980-luvulta lähtien. Kuka tahansa voi nyt käyttää luovaa tekoölyä luomaan vaikkapa taidemaalauksen, kuvan, sarjakuvan, piirroskuvan, mallin tai käyttää tekoölyä ideointiin.

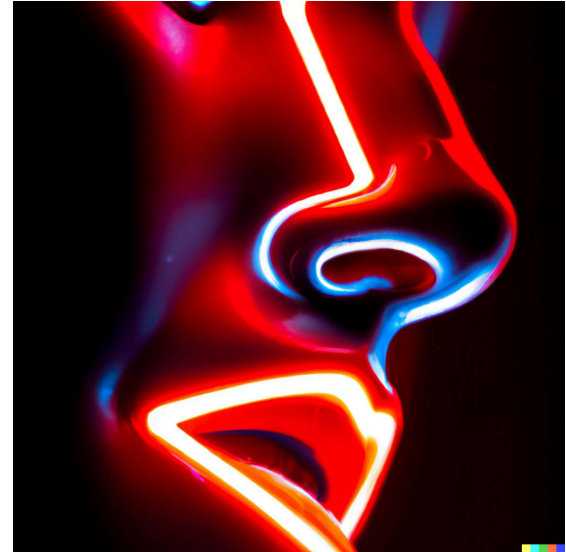
2.7 Luova tekoöly jatkaa kehittymistään

On vaikea ennustaa, mihin suuntaan luova tekoöly ja tekoölytaide tulevaisuudessa kehittyvät, mutta se varmasti kehittyvät ajan myötä. Ihmisten jatkaessa kokeilujaan tekoölyn parissa he löytävät uusia tapoja käyttää teknologiaa luodakseen uusia ja jännittäviä taiteen muotoja.

Taiteilijat jatkavat myös filosofisten pohdintojen tutkimista tekoölytaiteen parissa, esittäen kysymyksiä kuten:

- Mitä tarkoittaa, kun tietokone luo taidetta?
- Miten määrittelemme sen, mikä on taidetta?
- Ja mitä tekoölytaide kertoo ihmiskunnasta yleisesti?

Parasta luovan tekoölyn käytössä on se, että voit helposti luoda tekoölytaidetta ilman aikaisempia taiteellisia taitoja ja jopa hyödyntää oppimaasi työssä, vapaa-ajalla ja harrastuksissa. Tekoölytaide on uusi markkina, joten olet mukana oikeaan aikaan.



OSA III.

Tekoälytaiteesta

Tekoäly on hiipinyt lähes jokaiseen teollisuuden alaan, myös taiteeseen. Tämä ei tarkoita sitä, että tekoäly voisi maalata kuin Picasso tai luoda mestariteosta tyhjästä. Sen sijaan se tarkoittaa, että se auttaa taiteilijoita ja tavallisia ihmisiä saamaan työnsä valmiiksi nopeammin ja paremmin kuin jos he joutuisivat tekemään kaiken käsin. Tekoällyn ja oikeiden työkalujen avulla voit vapauttaa luovuutesi ja tuottaa sellaista taidetta, joka olisi ehkä mahdotonta ilman tekoälyalgoritmeja. Vaikka et pitäisikään itseäsi taiteilijana.

Kuka tahansa voi luoda taidetta tekoälyn avulla. Vaikka ajatelisitkin, ettei sinulla ole taiteellista lahjakkuutta etkä ehkä edes tiedä mistä aloittaa, saatat yllättyä kuinka helposti voit luoda tekoälytaidetta! Voit käyttää algoritmeja, jotka on esikoulutettu luomaan taidetta syöttämällä tyyli, sisältö ja haluttu lopputulos. Kun olet luonut taidettasi tekoälyalgoritmien avulla, voit jälkikäsitellä sitä tehdäksesi siitä paremmin tarpeisiisi sopivan.

Luovan tekoälyn alustojen avulla aloittelijat jopa aloittelijat voivat luoda upean näköisiä kuvia. Sinun tarvitsee vain hallita, kuinka alusta toimii. Teknologia kehittyy, mikä tarkoittaa, että tulevaisuudessa voi olla vieläkin helpompaa luoda upeaa tekoälytaidetta.

3.1 AI voi auttaa kasvojentunnistuksessa

Jos luot muotokuvaa tai kuvaa, jossa on henkilö, tekoäly voi auttaa sinua tunnistamaan ja seuraamaan kasvoja kuvassa. Tämä voidaan tehdä esikoulutetun mallin ja avoimen lähdekoodin koneoppimiskirjastojen avulla, jotka voivat tunnistaa ja seurata kasvoja. Kasvojentunnistus voi olla erityisen hyödyllistä muotokuvataiteilijoille, jotka haluavat varmistaa, että heidän maalauksensa ovat mahdollisimman tarkkoja.

3.2 AI voi automatisoida toistuvia tehtäviä

Tekoäly voi auttaa sinua automatisoimaan toistuvia tehtäviä, jotta et tuhlaisi aikaa samojen toimien manuaaliseen toistamiseen. Tämä voi olla hyödyllistä, kun luot paljon taidetta. Voit käyttää algoritmeja auttamaan sinua toistuvien tehtävien automatisoinnissa, kuten värivalinnassa ja kuvien skaalaamisessa. Työnkulun hallinta voi auttaa sinua luomaan taidetta tehokkaammin ja tuottamaan enemmän työtä vähemmässä ajassa.

3.3 Voit myydä tekoälytaidettasi

Kun olet luonut tekoälytaidetta, josta olet ylpeä, voit myydä sen. Tekoälytaiteen hinnoittelu vaihtelee laajastikin, mutta voit hinnoitella sen siihen, mitä itse pidät sen arvoisena. On olemassa monia online-alustoja, mukaan lukien AI Art ja Artsy, missä voit myydä tekoälytaidettasi. Voit myös myydä tekoälytaidettasi sosiaalisessa mediassa tai voit myydä sitä gallerioissa. Tekoälytaiteen kysyntä kasvaa ja voit ansaita elantosi siitä, jos luot tarpeeksi teoksia ja sinulla on oikea markkinointistrategia. Jos olet luonut tekoälytaidetta, sinulla on ainutlaatuinen mahdollisuus erottua joukosta.

Myöhemmässä luvussa kerromme sinulle parhaat strategiat tekoälytaiteesi myymiseen oikeaan hintaan. Tämä on loistava aika ryhtyä mukaan tekoälytaiteen luomiseen ja myyntiin, sillä kysyntä sille kasvaa.

'Fury said to
 a mouse, That
 he met
 in the
 house,
 "Let us
 both go
 to law:
 I will
 prosecute
 you.—
 Come, I'll
 take no
 denial;
 We must
 have a
 trial:
 For
 really
 this
 morning
 I've
 nothing
 to do."
 Said the
 mouse to
 the cur,
 "Such a
 trial,
 dear Sir,
 With no
 jury or
 judge,
 would be
 wasting
 our breath."
 "I'll be
 judge,
 I'll be
 jury,"
 Said
 cunning
 old Fury:
 "I'll try
 the whole
 cause,
 and condemn
 you to
 death."







OSA IV.

Johdanto tekoälytaiteen myyntiin

Tekoälytaiteen luojilla voi olla erilaisia menetelmiä ja työkaluja, mutta he kaikki jakavat yhden yhteisen tavoitteen: muuttaa raakateksti visuaalisesti houkutteleviksi kuviksi, jotka ovat ajatuksia herättäviä tai yksinkertaisesti kauniita. Luovan tekoälyn käyttäminen voi onnistua helpoimmillaan vain kuvailemalla tekoälylle, millaisen kuvan haluaa. Lisäksi on mahdollista käyttää erilaisia Prompt-tekniikoita (Prompt Engineering).

Tekoölytaide ei ehkä miellytä kaikkia, mutta eihän kaikki taidekaan miellytä kaikkia? Tekoölyn suosio kasvaa. Tässä luvussa käymme läpi olennaiset askeleet, jotka sinun on tiedettävä ennen kuin aloitat huikaisevan tekoölytaiteen luomisen tekstikäskyistä. Valmistautuminen on hyvin tärkeää, sillä monet hyppäävät suoraan tekoölytaidealustalle ja epäonnistuvat luomaan myytävää taidetta.

4.1 Tunne yleisösi

Jos haluat luoda tekoölytaidetta työ-, harrastus tai vapaa-ajankäyttöön (joka on tämän oppaan teema), sinun täytyy tuntea yleisösi. Kuka olisi kiinnostunut näkemään työsi? Onko tiettyä suuntausta, johon haluat keskittyä? Tekoölytaide on mielenkiintoinen tapa luoda taidetta tekstikäskyistä. Jotkut ihmiset saattavat pitää luovaa tekoölyä ja tekoölytaidetta mielenkiintoisena, kun taas toiset voivat pitää sitä vaikeana ymmärtää. Jos luot tekoölytaidetta vain itsellesi, se on myös hyvä! Luovuus on aina hyvä asia, ja koskaan ei voi tietää, milloin saatat törmätä työsi käyttökelpoiseen sovellukseen. Mitä enemmän tiedät, mitä yleisösi etsii tekoölytaiteelta, sitä menestyksekkäämpi voit olla, kun kyse on tekoölytaiteen hyödyntämisestä. Ota siis aikaa selvittääksesi, miten haluat hyödyntää luovaa tekoölyä.

4.2 Tutki ja inspiroidu

Kun tutkit erilaisia taidesuuntauksia ja tyytlejä, huomaat nopeasti, että tekoölytaiteen luomiseen ei ole vain yhtä tapaa. Kuitenkin on tärkeää ymmärtää algoritmien ja prosessien perusteet kunkin tekoölytaiteen takana, jotta voit luoda visuaalisesti houkuttelevaa ja merkityksellistä taidetta kohdenneetulle yleisöllesi.

Kun keräät inspiraatiota omaan tekoölytaiteeseesi, älä keskity vain yhteen tyyliin. Sen sijaan tutki tekoölytaidetta monipuolisesti eri lähteistä. Luovalla tekoölyllä voit luoda lukemattomia asioita, joista on mahdoton antaa tyhjentävää listausta. Voit luoda vaikkapa digitaalisia maalauksia, valokuvia, futuristisia kuvia, sarjakuvia tai jopa tekstipohjaista taidetta.

4.3 Ymmärrä, miten tekoölytaide luodaan

Ennen kuin aloitat tekoölytaiteen luomisen, on tärkeää ymmärtää, miten se luodaan ja miten annetaan oikeita komentoja tekoölylle. Tekoölytaiteilijat käyttävät algoritmeja muuntamaan sanat kuviksi. Nämä algoritmit analysoivat tekstiä, kuten lausetta tai kappaletta, ja analysoivat jokaisen kirjaimen määrittääkseen, minkä tyyppistä kuvaa pitäisi luoda.

Luodessasi tekoölytaidetta sinulla voi olla yleinen ajatus siitä, mitä haluat luoda, mutta tekstisi voi saada algoritmin luomaan jotain erilaista. Tämä johtuu siitä, että jokainen algoritmi on ainutlaatuinen ja sillä on omat sääntönsä, mikä on syy siihen, miksi yhden taiteilijan tekoölytaide voi näyttää täysin erilaiselta kuin toisen taiteilijan.

Esimerkiksi, jos käytät tekstissäsi sanaa "ninja", algoritmi voi käyttää tätä sanaa luodakseen ninja-teemaisen kuvan. Toinen algoritmi saattaa käyttää sanaa "ninja", mutta luo erilaisen tyyppisen visuaalin, kuten samurain. Nämä ovat vain esimerkkejä, ja on monia muita tapoja, joilla algoritmi voisi käyttää sanaa "ninja" tekstissäsi.

4.4 Määritä tekoälytaiteesi visuaalinen tyyli

Lopuksi, ennen kuin aloitat tekoälytaiteen luomisen, päätä visuaalisesta tyylistäsi. Voit luoda minkä tahansa tyyppistä tekoälytaidetta, mutta saattaa olla hyvä pysyä tietyssä visuaalisessa tyyliässä. Vaikka jokaisella algoritmilla on omat sääntönsä, on silti hyödyllistä pitää mielessä visuaalinen tyyli. Esimerkiksi jos haluat luoda digitaalisen maalauksen, haluat ehkä luoda teosta, jolla on surrealistinen tyyli. Tutkiessasi erilaisia tekoälytaiteen tyyliä (genret) huomaat, että jotkut algoritmit toimivat paremmin tietyillä visuaalisella tyyllillä kuin toiset.

4.5 Käytä monipuolista ja kuvaavaa tekstiä saadaksesi parhaat tulokset

Harjoittele erilaisten ja eri pituisten tekstien käyttämistä tekoälytaiteesi luomiseen. Ennen kuin luot tekoälytaideteoksesi, varmista, että se on hyvä ja kuvaava edustus siitä, mitä haluat luoda, ja että se ei sisällä suurempia kirjoitusvirheitä tai väärin tulkinnan mahdollisuuksia. Esimerkiksi jos haluat luoda kirjan kannen kuvan, älä kirjoita “luo kirjan kansikuva aiheesta x”, sillä usein tekoäly luo sinulle tällöin kirjaimellisesti kuvan, jossa on kuva kirjasta. Siis kuva kuvassa.

Jos käytät tekstiä, joka on liian pitkä tai liian lyhyt, kuva, jonka tekoäly tuottaa, voi olla yhtä suppea vastaavasti. Jos tekstissäsi on kahta eri kieltä algoritmi ei välttämättä pysty luomaan kuvaa tekstistäsi. Jos haluat luoda häikäisevää tekoälytaidetta, varmista että syötät alustalle “korkealaatuista” ja kuvaavaa tekstiä.

On useita tekijöitä, joita kannattaa harkita parhaan tekstin valinnassa projektiasi varten, kuten:

Tarkoitus - onko se kaupalliseen käyttöön vai henkilökohtaiseen käyttöön?

Tekstin pituus - kuinka monta sanaa/merkkiä

Runous - runous voi olla loistava inspiraation lähde tekoälytaiteelle. Runo on usein lyhyt ja ytimekäs, joten runoudesta luotu kuva on usein melko suppea.

Fiktio - jos haluat luoda tekoälytaideteoksen perustuen romaaniin, novelliin tai sarjaan novelleja, varmista että teksti on ytimekäs.

Drabble - lyhyet kirjoitukset ovat ihanteellisia tekoälytaiteelle. Drabble on lyhyt tarina, joka on kirjoitettu tiettyyn sanamäärään mahtuvaksi.

Lainaukset - koska lainaukset ovat lyhyitä ja usein ytimekkäitä, ne sopivat ihanteellisesti tekoälytaiteen luomiseen.

Luodaksesi näyttävää tekoälytaidetta, ei kirjoittamasi komennon tekstimäärä tarvitse toisaalta olla siis suuri. Olen itse kuitenkin huomannut kuvia generoidessani, että komento joka sisältää vaikkapa vain yhden sanan, ei koskaa tuota haluttua lopputulosta. Tärkeää on siis kuvailla tekoälylle mahdollisimman hyvin ja monipuolisesti (mutta tiiviisti), mitä haluat. Voit myös käyttää erilaisia Prompt Engineering -tekniikoita.

4.5 Käytä oikeita komentoja luodaksesi parasta tekoälytaidetta

Kun olet valinnut tekstin tyylin, jota aiot käyttää, sinun on annettava tekoälylle oikeat komennot kuvan luomiseksi.

Voit tehdä tämän muutamalla eri tavalla:

- Lataamalla kuvan tekoälyyn (esim. ChatGPT Plus) ja kertomalla sille, että noudattaa samanlaista tyyliä

- Syöttämällä yksinkertaisesti tekstin tekoälyn komentokenttään

Sinun tulee olla valmistautunut harjoittelemaan oikeiden komentojen syöttämistä valitsemaasi tekoälytaidealustaan parhaimman näköisen tekoälytaiteen luomiseksi.

On epätodennäköistä, että ensimmäiset komennot, joita syötät, luovat haluamasi tulokset, joten harjoittele usein, jotta opit tämän. Harjoitus tekee mestarin!



OSA V.

Tunnetuimmat alustat kuvien generointiin ja taiteen luomiseen

Tekoäly muuttaa maailmaa ja sen vaikutukset tuntuvat kaikilla teollisuudenaloilla. Tekoälyn avulla dataa voidaan analysoida nopeammin ja tarkemmin kuin koskaan aikaisemmin. Uusia tekoälykeksintöjä luodaan joka päivä.

Nämä innovaatiot vaikuttavat myös taidealaan - taiteilijat ja tavalliset ihmiset käyttävät tekoälyä luodakseen omia ainutlaatuisia teoksiaan, jotka menevät pidemmälle kuin mitä ihmiset voivat käsillään luoda.

Tekoälytaidealustojen käyttö on yleensä maksullista, hinta vaihtelee 8-24 euron välimaastossa tai jopa enemmän. Ne ovat kaikki suhteellisen halpoja. On olemassa yksi ilmainen alusta, josta tulemme keskustelemaan tässä oppaassa. Ottaen huomioon, että voit myydä korkealaatuista tekoälytaidetta hyvään hintaan, näiden tekoälytaidealustojen käyttökustannukset ovat minimaaliset. Käydään läpi jokaista alustaa ja selvitetään mitä ne tarjoavat.

Huomaathan, että luova tekoäly kehittyy nopeasti, samoin alustat. Vaikka kirjaa pyritään päivittämään vähintään puolen vuoden välein, voi osa seuraavaksi kerrotusta tiedosta saattaa siis olla vanhentunutta.

5.1 Valitse sinulle sopiva tekoälytaidealusta

Ennen kuin voit luoda omaa tekoälytaidettasi, sinun on päätettävä, mitä tekoälyalustoja haluat käyttää. On olemassa useita tekoälyalustoja, jotka mahdollistavat oman tekoälytaiteen luomisen, mutta jotkut ovat helpompia käyttää kuin toiset. Sinun tulee miettiä, mitkä ominaisuudet ovat tarpeisiis tärkeitä. Suositeltavaa on rohkeasti tutkia ja testata eri alustoja. Voit etsiä tekoälytaidealustaa, joka tarjoaa laajan valikoiman ominaisuuksia tai mahdollistaa oman ainutlaatuisen taiteen luomisen. Tarpeidesi mukaan on olemassa monia tekoälyalustoja, jotka voivat auttaa sinua luomaan omaa tekoälytaidettasi.

Joillakin alla esitellyillä tekoälytaidealustoilla voit syöttää tekstiä luodaksesi haluamasi taideteoksen. Toiset vaativat kuvan syöttämistä, josta tekoälytaide luodaan. On myös mahdollista, että tekoälytaidealusta hyväksyy sekä teksti-että kuvatiedostoja, esim. ChatGPT Plus.

5.2 Midjourney

Midjourneysta pidetään paljon sen laadun takia. Aikaisemmin Midjourneyhin oli odotuslista, jolle pääsi liittymään, mutta nyt voit rekisteröityä heti ilman odottamista. Seuraavassa luvussa keskustelemme siitä, kuinka luoda tekoälytaidetta käyttäen Midjourney-alustaa.

Midjourneyn avulla luomasi tekoälytaiteen laatu on poikkeuksellista. Voit luoda yksityiskohtaisia teoksia, joissa on paljon yksityiskohtia. Midjourneylla pystyt luomaan taidetta, jota voi olla lähes mahdoton erottaa ihmistaiteilijan luomasta. Midjourney on ainutlaatuinen tekoälytaidealusta, jonka avulla voit luoda omaa tekoälyllä generoitua taidettasi yksinkertaisesti syöttämällä "oikeat" tekstikomennot.

5.4 Jasper Art

Jasper Art on toinen laadukas tekoälytaidealusta, joka mahdollistaa taiteen luomisen yksinkertaisesti tekstiä syöttämällä. Se on edistyksellinen tekoälytaidealusta, jota kehitetään jatkuvasti ja kuka tahansa voi luoda sillä erittäin laadukkaita kuvia.

Voit helposti tutkia erilaisia taide tyylejä Jasper Artin avulla ja kokeilla alustaa luodaksesi haluamasi kuvia. Jasper Art ei ole yhtä helppokäyttöinen kuin Midjourney. Teksti jonka annat Jasper Artin käyttöön, täytyy olla muotoiltu oikein, tai voit päätyä melko arvaamattomiin ja yllättäviin tuloksiin. Voit käyttää sitä myös piirroshahmojen luomiseen.

5.5 Stable Diffusion

Jos olet kiinnostunut tekoälytaiteen luomisesta olemassa olevista kuvista, niin Stable Diffusion voisi olla hyvä vaihtoehto sinulle. Tämä on suhteellisen uusi tekoälytaidealusta, joka on samaa perhettä kuin NightCafe, josta myös puhumme tässä luvussa. Stable Diffusion erottuu muista tässä luvussa esitellyistä tekoälytaidealustoista, sillä se on ilmainen käyttää. Ilmaisalustaksi sen laatu on kuitenkin korkealaatuinen. Stable Diffusionia on helppo käyttää selaimen kautta. Voit käyttää luomiasi kuvia kaupallisissa tai ei-kaupallisissa sovelluksissa ilman kustannuksia. Stable Diffusionin demoversion kanssa on se, että taideteoksen generointiin voi mennä aikaa.

5.6 NightCafe

Yksi suosituimmista tekoälytaidealustoista on NightCafe. He väittävät, että heillä on enemmän taidegeneraatiota ja erikoisalgoritmeja kuin useimmilla muilla alustoilla. NightCafen käyttö on todella helppoa ja se on ihanteellinen myös aloittelijoille. Alustalla on ilmainen kokeiluversio, jota voi kokeilla ilman, että täytyy antaa luottokorttitietoja.

Ainoa mitä sinun tarvitsee tehdä taiteen luomiseksi NightCafella on syöttää tekstiohjeet. Anna mielikuvituksesi laukata ja voit luoda ainutlaatuista taidetta tällä alustalla. Se on myös nopea – yleensä sinun ei tarvitse odottaa yli 30 sekuntia nähdäkseen luomuksiasi. NightCafen tuottama tekoälytaide on ainutlaatuista, kuten useimmissa alustoissa.

5.7 Photosonic

Photosonic on samalta yritykseltä, joka operoi Writesonica, joka on tekstipohjainen tekoälyalusta. Photosonicin avulla voit syöttää tekstiä taiteesi luomiseen tai käyttää olemassa

olevaa kuvaa ja muuntaa sen.

Tarjolla on paljon erilaisia taiteen tyylejä, joita Photosonic tukee ja tarjoaa sinulle laajan valikoiman tyylejä. Photosonicilla valokuvien tai sarjakuvatyylisten kuvien luominen on helppoa. Photosonicilla on paljon hyviä ominaisuuksia ja yksi huomionarvoinen piirre on kyky muuntaa kuvat maalauksiksi. Photosonicia on mahdollista kokeilla ilmaiseksi ja todennäköisesti tulet olemaan vaikuttunut tuloksista. Ilmaisversion avulla saat kaksi taideteosta syöttämäsi tekstikehotteen jälkeen.

5.8. DALL-E 3

DALL-E 3 on OpenAI:n kehittämä tekoäly, joka luo kuvia tekstikuvauksista. Se on DALL-E-tekoälymallien sarjan kolmas versio, joka perustuu edeltäjiensä, DALL-E:n ja DALL-E 2:n, innovaatioihin. Kuten aiemmatkin versiot, DALL-E 3 käyttää syvää oppimista ymmärtääkseen annetut tekstikuvaukset ja luodakseen niitä vastaavia visuaalisia esityksiä. Malli on koulutettu suurella määrällä kuvien ja niitä vastaavien tekstikuvausten yhdistelmiä, jonka ansiosta se pystyy tuottamaan monipuolisia ja yksityiskohtaisia kuvia erilaisista aiheista. DALL-E 3 tuo mukanaan parannuksia kuvanlaatuun, yksityiskohtaisuuteen ja luovuuteen verrattuna aikaisempiin versioihin.

Se pystyy ymmärtämään monimutkaisempia ja yksityiskohtaisempia tekstikuvauksia ja tuottamaan vastaavia kuvia, jotka ovat entistä lähempänä ihmisen taiteilijoiden tuottamia teoksia. Tämä tekoälymalli avaa uusia mahdollisuuksia luoville aloille, kuten graafiselle suunnittelulle, mainonnalle, pelien kehitykselle ja viihteelle, tarjoten työkalun nopeaan visuaalisen sisällön luomiseen.

Vaikka DALL-E 3 on teknologisesti edistynyt, se ei ole vapaa eettisistä ja yksityisyyteen liittyvistä kysymyksistä, jotka liittyvät tekoälyn tuottaman sisällön käyttöön ja tekijänoikeuksiin. OpenAI on pyrkinyt käsittelemään näitä huolenaiheita kehittämällä teknologialla ja ohjeistuksilla mallin käytöstä.

5.9. DALL-E 2

Pitkään aikaan DALL-E 2 oli saatavilla vain kutsun kautta. Katsomme sen olevan yksi parhaista alustoista fotorealististen kuvien luontiin. OpenAI on kehittänyt alustan ja he ovat GPT-3:n kehittäjien takana tekoälyn alueella. OpenAI kertoo, että DALL-E 2:ta voi käyttää ei ainoastaan tekoälytaiteen luontiin, mutta myös luomaan kuvituksia, keksimään liikeideoita, ja jopa tuotesuunnitteluun.

DALL-E 2:ssa on erittäin hyödyllinen sivellin ominaisuus, jonka avulla voit muuttaa kuvaa. Kaiken mitä sinun tarvitsee tehdä on korostaa aluetta kuvassa, johon haluat muutoksen tehdä, kirjoita teksti kuvaa koskevista muutoksista, ja sivellintyökalu toteuttaa nämä muutokset puolestasi.

DALL-E 2:ssa tekoälytaiteen luonti tapahtuu kirjoittamalla tekstikomentoja tai käyttämällä ohjelman kuvankäsittelyeditoria. Voit ladata olemassa olevan kuvan ja kertoa DALL-E 2:lle mitä muutoksia haluat tehdä ja kertoa alustalle mitä muutoksia haluat. Jos haluat monta eri iteraatiota tekoälytaiteestasi, tämä on mahdollista DALL-E 2:n kanssa. DALL-E 2:n käyttöä varten tulee ostaa krediittejä. Hinnaston oletetaan muuttuvan, mutta tällä hetkellä voit ostaa 115 krediittiä 15 dollarilla. Tämä riittää luomaan yli 450 kuvaa resoluutiolla 1024 x 1024 pikseliä. Seuraavassa luvussa tutustumme tarkemmin Midjourneyyn.



OSA VI.

Midjojrneyn perusteet

Digitaalisen taideprojektin luominen voi tuntua aluksi suurelta projektilta, saattikka luovan tekoälyn käytön opettelu. Mutta kukapa ei haluaisi hyödyntää tekoälyn tuomia etuja taiteessa tai muussa kehittävässä projektissa? Vastaus on Midjourney.com: suhteellisen uusi verkkosivusto. Tässä luvussa näytämme, kuinka pääset alkuun Midjourney.comin kanssa ja luot oman tekoälyllä toimivan taideprojektisi hetkessä!

6.1. Mikä on Midjourney?

Midjourney.com on verkkosivusto, joka tekee tekoälytaiteen aloittamisen sinulle helpoksi. Voit käyttää sitä luodaksesi monenlaisia teoksia tekoälyn avulla.

Esimerkkejä teoksista, joita voit luoda Midjourneyn avulla, ovat:

Digitaalinen maalaus

Valokuvamainen teos

Piirros

Digitaalinen piirros kasvoista

Ajattele Midjourneyn avulla luotua tekoälytaidetta ”valmiina taideteoksena”. Sinun ei tarvitse olla taiteellisesti lahjakas, sillä tekoäly generoi taiteen puolestasi. Lahjakkuutta tai osaamista sen sijaan vaaditaan oikeanlaisen kehotteen tekoon ja lopputuloksen arviointiin. Mieti lopputulosta arvioidessasi, kuinka hyvin lopputulos vastaa alkuperäistä tavoitettasi: mitä halusit luoda ja mitä on luotu?

6.2. Liity Midjourneyn betakäyttäjäksi

Liity Midjourney betakäyttäjäksi saadaksesi välittömän pääsyn alustaan. Betakäyttäjävaihtoehto on suhteellisen uusi ja aiemmin sinun piti liittyä jonoon ja saada kutsu liittyäksesi. Kun tulet betakäyttäjäksi, voit kokeilla Midjourneyta ilmaiseksi ja alkaa heti luomaan tekoälytaitetta.

Voit luoda tätä kirjoitettaessa 25 tekoälytaideteosta kuukaudessa ilmaisena betakäyttäjänä. Sinun ei tarvitse ladata tai asentaa mitään ohjelmaa käyttääksesi Midjourneyta.

6.3. Käytä Midjourneyta Discord-palvelun kautta

Midjourneyssä sinun on käytettävä Discordia itse alustaan pääsemiseksi. Discord on ilmainen online-chat-sovellus, joka mahdollistaa online-chat-huoneiden luomisen ja jota voi käyttää verkkoselaimen tai tietokoneen tai mobiilisovelluksen kautta. Jos sinulla ei vielä ole Discord-tiliä, voit luoda sen ilmaiseksi osoitteessa discord.com. Voit käyttää Midjourneyta napsauttamalla linkkiä, joka on tarjolla, kun kirjautut sisään betakäyttäjänä.

6.4. Aloita Tulokashuoneessa

Suosittelemme Midjourneyhin tutustumista ja rohkeaa kokeilua. Se onnistuu parhaiten käymällä Midjourneyn Tulokashuoneessa Discordissa. Tulokkaana voit tutustua Midjourneyn ominaisuuksiin ja luoda ensimmäiset tekoälytaideteoksesi. Tulokkaat ovat tervetulleita suurimpaan osaan Midjourneyn keskusteluhuoneista. Voit liittyä Tulokashuoneeseen Midjourneylle napsauttamalla linkkiä, joka on annettu sinulle, kun rekisteröidyt betakäyttäjäksi.

6.5. Käytä tekstikomentoja luodaksesi tekoälytaidetta Midjourneyn kanssa

Kun olet rekisteröitynyt Midjourneyn betakäyttäjäksi ja olet käyttänyt sitä Discord-palvelun kautta, voit tutustua alustan ominaisuuksiin syöttämällä tekstikomentoja. Tekstikomento on lyhyt lause, joka kuvaa sitä taiteen tyyppiä, jonka haluat luoda Midjourneyn kanssa. Midjourney sisältää jo valmiina

joukon tekstikomentoja. Käymme läpi tätä tarkemmin myöhemmin tässä oppaassa.

Voit käyttää näitä ennalta ladattuja tekstikomentoja luodaksesi tekoälytaidenäytteitä. Paras tapa aloittaa Midjourneyn kanssa on syöttää oma mukautettu tekstikomento luomukseesi. Syötä tekstikomento luodaksesi taideteoksen.

6.6. Paranna tekoälytaidettasi Midjourneyn avulla

Kun olet luonut tekoälytaideteoksen Midjourneyn avulla, voit parantaa sitä luomalla täydellisen taideteoksen. Voit parantaa tekoälytaideteosta luomalla kauniin digitaalisen maalauksen, joka on valmis käytettäväksi. Voit myös parantaa tekoälytaideteosta luomalla 3D-mallin, joka on valmis käyttöön.

On olemassa "U"-painikkeita, joita voit käyttää (U1, U2, U3, U4 + Midjourneyn tuottamille kuville), joita käytät parantamiseen. Kun olet luonut taideteoksesi tekoälyn avulla, voit jakaa taideteoksen verkossa tai ladata sen tiedostona. Voit käyttää taideteosta luodaksesi digitaalisen taideasennuksen, joka käyttää tekoälyä kehittymiseen.

6.7. Luo variaatioita tekoälytaideteoksestasi Midjourneyn avulla

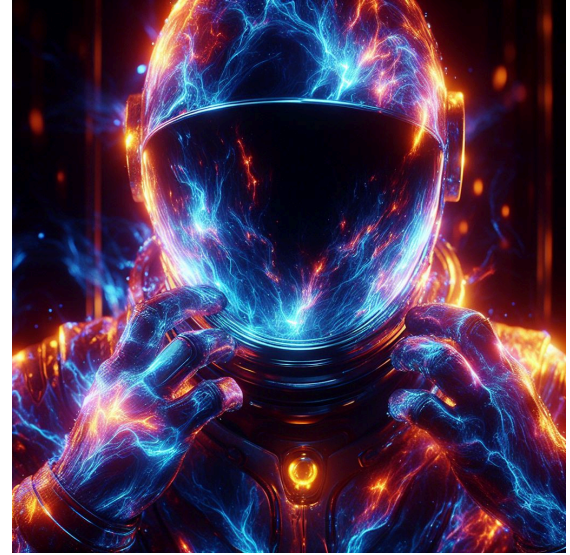
Kun olet luonut tekoälytaideteoksen Midjourneyn avulla, voit luoda siitä variaatioita. On neljä "V"-painiketta, joita voit käyttää (V1, V2, V3 ja V4 neljälle kuvalle, jotka Midjourney tuottaa), jotta voit luoda variaatioita tekoälytaideteoksesta, jonka olet luonut. Voit käyttää tekstikomentoa tekemään tarvittavat muutokset.

6.8. Harjoittele Midjourneytä kunnes hallitset sen

Midjourney tarjoaa joukon tehokkaita toimintoja, joita voit käyttää luodaksesi erittäin vaikuttavaa tekoälytaidetta. Älä odota, että saat täydellisiä tuloksia heti.

Voit oppia muilta Midjourneyn Discord-ryhmissä ja voit harjoitella itse käyttämällä eri toimintoja. Midjourneyssä sovelluksen käyttö on ns. julkista, eli kaikki näkevät Midjourneylle antamasi kehoitteet. On helppo nähdä komentoja, joita toiset ovat käyttäneet luodessaan tekoälytaidettaan, ja voit oppia niistä, jotta saat haluamasi tulokset alustalta.

Seuraavassa luvussa keskustelemme parhaista Midjourneyn tekstikomennoista.



OSA VII.

Tekstikomennot taiteen ja kuvien tuottamiseen

Tässä luvussa keskitymme komentoihin, joita voit käyttää Midjourneyn kanssa, mutta periaate pätee kaikkiin tekoälytaidealustoihin, joita käytät. Käyttämällä parhaita tekstikomentoja saat parhaat tulokset tekoälytaiteestasi. On sinun etusi kokeilla erilaisia tekstikomentoja, jotta voit luoda juuri sen tekoälytaideteoksen, jonka haluat.

7.2. Aloita /imagine-komennolla

Aloittaaksesi minkä tahansa tekoälytaiteen luomisen Midjourneyn avulla sinun täytyy aloittaa /imagine-komennolla. Sinun täytyy ensin lisätä väli ja sitten syöttää komentosi. Mene Midjourneyn uusien käyttäjien kanavalle Discordissa ja löydät tekstikentän alareunasta.

Kirjoita nyt komentosi seuraavassa muodossa:

/imagine prompt komennon kuvaus

Kun olet syöttänyt komentosi, sinun täytyy painaa "enter"-näppäintä. Kun teet tämän, Midjourneyn tekoälyalgoritmit käynnistyvät ja alkavat luoda tekoälytaidettasi. Muista, että sadat tai tuhannet muut käyttäjät syöttävät komentoja Midjourneyhin, joten taiteesi valmistumiseen voi mennä hieman aikaa. Näet kuvan edistymisen prosenttimuodossa. Huomioithan, että Midjourneylle voit antaa komentoja vain englanniksi.

7.3. Ensimmäinen komentosi ei yleensä luo sitä, mitä haluat

Sinun on hyväksyttävä, että parhaan tekoälytaiteen saavuttaminen vaatii aikaa ja harjoittelua. Midjourneyn uusien käyttäjien huoneissa löydät useita esimerkkejä tekoälytaiteesta, jotka eivät ole kovin hyviä käyttäjien antamien komentojen takia.

Kun Midjourney luo tekoälytaidetta, se näyttää neljä erilaista variaatiota 2x2-ruudukossa. Aivan ruudukon alla on painikkeita, joita voit käyttää joko suurentaaksesi kuviasi (U-painikkeet, jotka tekevät kuvistasi suurempia) tai tehdäksesi muutoksia kuviisi V-painikkeiden avulla.

7.4. Käytä useampaa adjektiivia komentojesi kanssa

Monet uudet käyttäjät Midjourneyssä syöttävät komentoja, jotka sisältävät vain yhden adjektiivin, ja ovat sitten yllättyneitä, kun eivät saa haluamaansa tulosta. Sanotaan vaikka, että haluat luoda kuvan linnusta. Jos syötät komennon "värikä lintu", saat todennäköisesti melko yksinkertaisen tuloksen Midjourneysta, mikä todennäköisesti ei myöskään vastaa odotuksiasi.

7.5. Lisää useampia adjektiiveja parhaan lopputuloksen saamiseksi

Luot paljon paremman kuvan, jos lisäät useampia adjektiiveja komentoosi, kuten "monivärinen lintu lentää auringonlaskun aikaan kukkakedon yllä täynnä kauniita kukkia". Tässä komennossa olemme käyttäneet kahta adjektiivia: "monivärinen" ja "kaunis". Lopputuloksen näet kuvasta 2.

7.6. Ole niin tarkka kuin mahdollista

Kun olet kuvailullisempi ja yksityiskohtaisempi komentojesi kanssa, annat tekoälylle enemmän vaihtoehtoja ja tekoälyn tuottama taideteos on yleensä huomattavasti parempi kuin yhdellä komennolla. On hyvä idea, että sinulla on elävä kuva mielessäsi siitä taiteesta, jonka haluat Midjourneyn luovan sinulle.

Mitä paremmin pystyt muuttamaan tämän vision sanoiksi, sitä parempia tuloksia saat tekoälytaiteestasi. Esimerkissä yllä olemme kuvitelleet lintumme lentävän auringonlaskussa kentän yli, jossa on kauniita kukkia. Tämä antaa Midjourneylle paljon työstettävää ja se tuottaa sinulle parempia kuvia.

7.7. Käytä tunnettuja sanoja

Auttaa, jos käytät tunnettuja sanoja ja lauseita komentojesi kanssa. Tässä on joitakin esimerkkejä:

Kuningas

Kuningatar

Ritari

Lohikäärme

Velho

Tämä auttaa Midjourneyta, sillä sillä on miljoonia kuvaviitteitä tietokannoissaan. Kaikilla niillä on liitetyt etiketit, joten esimerkiksi "kuningas"-etiketin kanssa on todennäköisesti monia viitteitä.

Tunnettujen sanojen ja lauseiden käyttäminen auttaa sinua luomaan parempaa tekoälytaidetta

7.8 Sisällytä haluamasi tyyli

Jos haluat tekoälytaiteesi olevan tiettyä taiteellista tyyliä, sinun on sisällytettävä tämä tekstikomentoosi, jotta Midjourney voi toteuttaa sen puolestasi. Muista, että tässä puhumme koneista, jotka eivät ajattele kuten me.

Tässä on joitakin taiteellisia tyylejä, joita voisit käyttää komentojesi kanssa:

Abstrakti

Nykyaikainen

Kubismi

Cyberpunk

Fantasia

Impressionismi

Minimaalinen

Moderni

Surrealismi

Jälleen, annat Midjourneylle hyödyllistä tietoa auttaaksesi sitä luomaan sellaista tekoälytaidetta, jota etsit. Saattaa kestää hetki, ennen kuin totut oikeiden komentojen käyttämiseen.

Muista, että mitä enemmän käytät mielikuvitustasi, sitä todennäköisemmin tekoälytaiteesi onnistuu.

7.9. Käytä yleisiä Midjourney-komentoja

Jotkut komennot toistuvat usein, kun käyttäjät luovat tekoälytaidettaan. Seuraava lista on joitakin yleisempiä komentoja, joita ihmiset käyttävät. Tämä ei ole tyhjentävä lista millään tavalla ja sisältää vain esimerkkejä.

Annettu komento: /imagine prompt Multicolored bird flying at sunset over a flower meadow full of beautiful flowers.

Kehitä sanavarastoasi tekoälytaiteen luontia varten. Tässä on aloituslista yleisesti Midijourneyssä käytetyistä tekoälyn kehoitteista:

Dynaaminen

Tunnelmallinen

Futurismi

Dramaattinen valaistus

Maksimaalinen tekstuuri

Antropomorfinen

Aikasilmukka

8k

Käsitetaide

Erittäin yksityiskohtainen

Moniulotteinen

Elokuva valaistus

Atomipunk

Epätodellinen moottori

Symmetrinen

Oktaani renderöinti

Sädeäljitys

Valokuvamainen

Bioninen futurismi

Hyperrealistinen

Höyrypunk

Terävä fokus

Kyberpunk

Reunavalo

Iriidisentti

Peichemä valaistus

Sisäinen hehku

Volyymivalo

Studiomainen valo

Surrealistinen

HDR

Fantastinen taustavalo

Realistinen CGI

Katso näitä kehoitteita tarkkaan ja mieti, miksi ne ovat usein käytössä. Kuten kerrottu, tämä ei ole tyhjentävä lista ja voit lisätä omia kehoitteitasi siihen. Mitä käyttäjät tässä tekevät on heidän tekoälytaiteensa kuvailu parhailla termeillä, jotta tekoälytietokoneet ymmärtävät parhaiten.

Syötä kehoitteesi pilkuilla ja välilyönneillä

Kun syötät kehoitteitasi MidiJourneyyn, sinun on käytettävä oikeaa formaattia, koska muuten et saa toivottuja tuloksia. Sanojen ja ilmaisujen, joita käytät, tulee olla eroteltu pilkulla ja jokaisen sanan välissä on oltava välilyönti.

Tässä on esimerkki:

jäätelöannos, erittäin yksityiskohtainen, herkullinen, oktaani renderöinti, kiilto, vaahtokarkit, kirsikat

Järjestyksellä sanojen ja ilmaisujen välillä ei ole niin suurta merkitystä, mutta suosittelen aloittamaan kehoitteesi pääkohteella alussa (tässä esimerkissä se on "jäätelöannos"). Luuletko, että saat hyvän tekoälytaidekuvan esimerkkikehotteesta yllä? Kokeile!

7.1.1 Käytä kehittyneitä kehoitteita variaatioille

Voit pyytää MidiJourneya luomaan erilaisia versioita. Saadaksesi parhaat tulokset versioistasi, käytä kehittyneitä kehoitteita kertoaksesi MidiJourneylle mitä muutoksia haluat tehdä. Tässä on joitain esimerkkiä käyttämistäsi variaatiokehottimista:

Tyyli – määrittele tyyli, kuten "kyberpunk-tyyli", "grunge-tyyli", "Pixar-elokuvan tyyli" ja niin edelleen

Valaistus ja renderöinti – voit muuttaa valaistusta ja

renderöintiä käyttämällä kehoitteita kuten "pehmoboxi-valaistus", "elokuvamainen valaistus", "oktaani renderöinti" ja niin edelleen

Kaaos – tämä on vähän tunnettu kehotin, jossa voit lisätä abstraktiotasoa käyttämällä numeroa, joten esimerkiksi voit käyttää kehotinta "Eiffel-torni --kaaos 50". Käytä pienempää numeroa lisätäksesi kaaosta

Resoluutio – voit määritellä tekoälytaiteesi resoluution käyttäen kehoitteita kuten "4k", "8k", "ultra yksityiskohtainen", "valokuvamainen" ja niin edelleen. On olemassa kaksi standardiasetusta, joita voit käyttää jotka ovat "hd" ja "laatu".

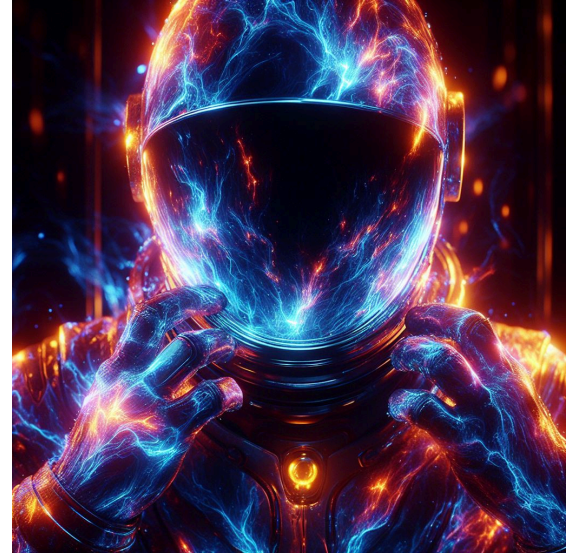
Esimerkiksi "kuvittele kaunis nuori nainen --laatu 7"

Kuvasuhde – käytä kehoitteita määrittämään toivomasi kuvasuhde, kuten "kuvittele kaunis nuori nainen --laatu 7 --ar 4:3"

Käytä kuvaa kehoitteena – jos haluat tekoälytaiteesi olevan samankaltainen kuin olemassa oleva kuva, voit antaa kuvan URL-osoitteen kehoitteena esimerkiksi:

"kuvittele <https://www.imgur.com/xyz1234> kaunis nuori nainen --laatu 7"

Seuraavassa luvussa käsittelemme asioista, joita sinun on harkittava ennen tekoälytaiteen myyntiä.



OSA VIII.

Ennen tekoälytaiteen myyntiä

Tekoälytaiteilijat käyttävät tietokoneohjelmia, jotka hyödyntävät tekoälytekniikoita tuottaakseen taidetta tietyissä visuaalisessa tyyliissä. Monet pitävät näitä ohjelmia uhkana ihmisartistien työlle, koska ne voivat luoda samankaltaista työtä nopeammin ja johdonmukaisemmin kuin yksikään ihmisartisti koskaan saavuttaisi.

Toiset kuitenkin näkevät tekoälytaiteen mahdollisuutena tai jopa lähtökohtana taiteelliselle uralleen.

Jos harkitset tekoälytaiteesi myymistä, on ensin useita asioita, jotka sinun tulee ottaa huomioon: Jos harkitset tekoälytaiteesi myymistä, on ensin useita asioita,

jotka sinun tulee ottaa huomioon:

1. Kenelle myyt ja miksi?

Ensimmäinen asia, jonka sinun tulee harkita, on kenelle myyt ja miksi he saattavat ostaa työsi. On olemassa kaksi päätyyppiä tekoälyartisteja: generatiivisia ja autonomeja. Generatiiviset taiteilijat luovat taidetta iteratiivisen prosessin kautta, mikä tarkoittaa, että jokainen kuva on erilainen. Autonomiset tekoälytaiteilijat pystyvät tuottamaan taidetta tietyssä visuaalisessa tyyliin. Toisin sanoen, autonomiset tekoälytaiteilijat käyttävät edistynyttä ohjelmistoa, joka luo taidetta tietyssä visuaalisessa tyyliin.

Jos tekoälytaiteesi on autonominen, houkuttelet todennäköisesti keräilijöitä ja innokkaita taiteenharrastajia, jotka haluavat omistaa palan historiaa. Kun tekoälytaiteesi on generatiivinen, saatat houkuttaa taidetta ostavia henkilöitä, jotka haluavat omistaa ainutlaatuisen, kertaalleen luodun taideteoksen.

2. Minkä arvoista tekoälytaiteesi on?

Seuraava asia on määrittää työsi likimalkainen arvo. Sen arvo riippuu useasta eri tekijästä. Aloita työsi luovuudesta. Jos taiteesi on poikkeuksellisen luovaa, voit todennäköisesti pyytää siitä korkeampaa hintaa verrattuna kuin jos työsi on samankaltainen kuin mitä muualla on tarjolla.

Työsi ainutlaatuisuus on toinen tekijä. Jos tekoälytaiteesi on uniikkia, voit pyytää siitä enemmän kuin jos työsi ovat tavallisia. Yhdysvalloissa kaikki tekoälytaide katsotaan ainutlaatuiseksi, joten jos myyt tälle markkinalle, sinulla ei pitäisi olla ongelmia kuvailemassa tekoälytaidettasi ainutlaatuisena.

Jos työillesi on suuri kysyntä, voit loogisesti pyytää siitä enemmän verrattuna siihen jos sen kysyntä on vähäistä. Neljäs tekijä on työsi saatavuus. Kun alkuperäiskappaleita työstäsi on olemassa hyvin vähän, voit pyytää niistä enemmän kuin jos töitäsi on runsaasti saatavilla.

3. Tunne yleisösi ja myyntikanavat

Missä myyt ja kenelle? Yksi kanava internetin lisäksi ovat erilaiset galleriat. Voit jopa perustaa oman Pop-Up -gallerian. On useita seikkoja, joita tulee harkita valittaessa galleriaa tekoälytaiteesi myyntiin. Tutustu ensin alueesi gallerioihin. Selvitä, keitä gallerian omistajat ovat, millaisia taiteilijoita he yleensä edustavat ja hyväksyvätkö he autonomisen tekoälytaiteen.

Seuraavaksi haluat luoda näyttelykelpoisen portfolion, joka sisältää kuvia taiteestasi, taustatietoa sinusta ja hinnaston. Paras tapa saada portfoliosi huomatuksi on käydä galleriassa henkilökohtaisesti ja luovuttaa portfoliosi.

4. Konsepti

Oletko taiteilija, joka myy tekoälyä vai voittoa tavoitteleva yritys? Mikä on tarinasi?

5. Mahdollistaako käyttämäsi tekoälyalustasi kaupallisen käytön?

Suosituimpien tekoälytaidealustojen, kuten Midjourney, NightCafe ja DALL-E 2, tapauksessa sinulla on mahdollisuus käyttää tekoälytaidetta kaupallisesti. Midjourneyn kanssa sinun on oltava maksava jäsen saadaksesi kaupalliset oikeudet myydä tekoälytaidettasi.

Kaikki tekoälytaide, joka on luotu NightCafe-alustalla, voidaan myydä niin kauan kuin et tahallisesti tai tarkoituksellisesti käytä tekijänoikeuksien alaisia kuvia luodessasi taidetta. Kaupallistamisen säännöt vaihtelevat alustasta toiseen, joten varmista, että olet täysin tietoinen näistä ennen kuin myyt tekoälytaidettasi. Seuraavassa luvussa käsittelemme, miten voit myydä tekoälytaidettasi verkossa.

OSA IX

Kuinka myydä tekoälytaidetta verkossa

Saatavilla olevat online-markkinapaikat kuten Etsy ovat tehneet tekoälytaiteen myymisestä helppoa. Tähän mennessä on olemassa muutamia tekoälytaidemyyjiä, jotka myyvät tuotteitaan verkossa. Jos olet kiinnostunut tulemaan yhdeksi heistä, tässä on joitain neuvoja siitä, kuinka tehdä se tehokkaasti.

9.1. Rakenna seuraajakunta

Ennen kuin aloitat työsi myynnin, sinun kannattaa hankkia vahva seuraajakunta. Tämä mahdollistaa fanikunnan rakentamisen, kontaktipinnan saamisen ja mahdollisuuden testata markkinoita ennen tekoälytaiteesi myymistä verkossa. Jos sinulla jo on blogi, Instagram-tili tai jokin muu alusta, jossa voit jakaa tekoälytaidettasi, olet jo puolitiessä.

9.2. Valitse oikea markkinapaikka

On monia erilaisia markkinapaikkoja, joilla voit myydä tekoälytaidettasi. Kuitenkin, kaikki niistä eivät ole samanarvoisia, ja jotkut sopivat paremmin tekoälytaiteen myyntiin kuin toiset. Esimerkiksi Etsy on yksi suosituimmista e-kaupan alustoista, ja se on erityisen hyvä käsintehtyjien taiteiden ja käsitöiden myyntiin.

Koska tekoälytaide on suhteellisen uusi markkinarako, sinulla voi olla parempi mahdollisuus menestyä pienemmällä markkinapaikalla kuten Shopify tai Artsy. Tutki useita eri markkinapaikkoja ennen päätöksen tekemistä, mutta pidä mielessä, että saatat joutua luomaan uuden tilin kullekin.

Tämä pätee erityisesti, jos aiot myydä työtäsi verkossa. Esimerkiksi, sinun on perustettava Etsy-kauppa, jos haluat myydä tekoälytaidettasi siellä. Joten, sinun täytyy luoda uusi tili erityisesti tätä varten, varsinkin jos myyt jo käsintehtyjä tuotteita alustalla. SumUp maksupäätteen- ja rahoituslaitostoimija mahdollistaa myös oman verkkokaupan perustamisen helposti.

9.3. Luo portfolio tekoälytaiteestasi

Kun rakennat online-läsnäoloasi, sinun on luotava portfolio työstäsi. Tämä antaa mahdollisuuden näyttää mahdollisille asiakkaille, miltä taiteesi näyttää ja miten se on kehittynyt ajan mittaan, mikä saattaa auttaa sinua myymään vielä enemmän tuotteita.

Parhaimman näkyvyyden saavuttamiseksi portfolio voi olla järkevää julkaista useammalla eri verkkosivustolla tai sosiaalisen median tilillä.

Jos haluat luoda ammattimaisen portfolio-verkkosivuston, voit tehdä sen suhteellisen edullisesti. Voit ostaa verkkotunnuksen ja webhotellin 5-20 eurolla kuukaudessa. On olemassa myös paljon ilmaisia verkkosivustorakentajia, joita voit käyttää, kuten WordPress.

9.4. Luo houkuttelevia tuotekuvauksia

Riippumatta siitä, millä markkinapaikalla myyt, sinun tulee luoda tuotekuvaukset jokaiselle teoksellesi. Voit ajatella näitä mini-myyntipuheina, jotka selittävät miksi työsi on erityinen ja miksi asiakkaan pitäisi ostaa sen.

Pidä mielessäsi, että monet potentiaalisista asiakkaistasi eivät tunne tekoälytaidetta, joten sinun tulee selittää käsite kaikille ymmärrettävällä tavalla. Et halua olla liian tekninen, mutta et myöskään halua kuulostaa liian kaukaa haetulta – muutoin saatat karkottaa potentiaaliset asiakkaat.

9.5. Löydä asiakkaasi

On erilaisia tapoja hankkia asiakkaita, kuten sosiaalisen median markkinointi, maksetut mainokset ja online-vaikuttajat. Lehti-ilmoitteluakin kannattaa harkita.

Harkitse myös tapahtumiin osallistumista alueellasi, missä voit tavata potentiaalisia asiakkaita henkilökohtaisesti. Muista, että työsi myyminen verkossa on pitkä ja haastava prosessi, joka vaatii sinnikkyyttäkin. Viimeisessä luvussa keskustelemme tekoälytaiteen parhaista käytänteistä.

OSA X

Parhaat käytänteet

Tässä ovat 9 parasta käytännettä, joita kannattaa seurata parhaan mahdollisen menestyksen saavuttamiseksi.

1. Ymmärrä, mitä tekoälytaide on

Sinun täytyy ymmärtää, mitä tekoälytaide on ja miten se toimii ollaksesi menestyksekkäs sen kanssa. Tekoälytaidealustat käyttävät matemaattisia algoritmeja luomaan automaattisesti taidetta tekstiohjeista, jotka annat. Taiteellista lahjakkuutta tai insinööritaitoja ei tarvita tekoälytaiteen luomiseen.

Luo erilainen ilme tekoälytaiteella ja tarjoa korkealaatuisia teoksia, joilla on arvoa. Kuka tahansa voi luoda tekoälytaidetta sen jälkeen, kun on hallinnut sen ominaisuudet ja alustan antamat kehoitteet. Teknologiaa käytetään jatkuvasti edistämään ja alustat tarjoavat säännöllisesti uusia ominaisuuksia.

2. Tunnista tekoälytaiteen luomisen edut

Tekoälytaiteen luomisessa on useita etuja ja sinun tarvitsee tietää, mitä nämä ovat inspiroidaksesi ja pitääksesi motivaatiotasosi korkealla.

Suurin etu on todennäköisesti se, että et tarvitse mitään taidellista lahjakkuutta tai kokemusta luodaksesi häikäisevää tekoälytaidetta. Voit käyttää tekoälytaidetta tarjoamaan itsellesi lisäinspiraatiota.

3. Luo myyvää tekoälytaidetta

Suurin osa ihmisistä, jotka ryhtyvät tekoälytaiteen pariin, eivät onnistu myymään töitään, koska he eivät ole valmistautuneet kunnolla. Sinun on tunnettava yleisösi ja tiedettävä, millaista tekoälytaidetta he haluavat ostaa. On hyvä idea kokeilla erilaisia asetteluja ja muotoja, ja sinun on päätettävä, millaista tekoälytaidetta aiot luoda.

Olet jo tämän kirjan avulla ymmärtänyt, miten tekoälytaide luodaan. Nyt sinun tulisi harjoitella tekoälysovellusten käyttöä, valita mieluisin tekoälysovellus ja harjoitella. Valitse siis itsellesi oikea alusta sen luomiseen, ja ota aikaa tekoälyn hallitsemiseen. Opettele oikeat tekstikomennot ja päätä, minkälaista visuaalista tyyliä haluat tekoälytaiteellasi edustaa.

4. Valitse oikea tekoälytaidealusta

Sinun on valittava oikea tekoälytaidealusta, joka täyttää tarpeesi. Kuusi suosituinta tekoälytaidealustaa ovat ChatGPT:n DALL-E 3, Midjourney, Jasper Art, Stable Diffusion, NightCafe, Photosonic ja DALL-E 2.

5. Aloita taiteen luomisen harjoittelu

Vain harjoittelemalla opit luovan tekoälyn käytön. Vertaile eri alustojen toimintoja ja tuotoksia.

6. Käytä parhaita tekstikomentoja erinomaisten lopputulosten saamiseksi

Salaisuus parhaimman tekoälytaiteen luomiseen on tekstikomennoissa, joita käytät. Opi oikea muoto tekstikomennoille, joita käytät tekoälytaidealustallasi. Käytä useampaa kuin yhtä adjektiivia ja ole niin kuvaileva kuin pystyt. Yritä käyttää tunnettuja sanoja ja sisällytä haluamasi tyyli. Etsi luettelo yleisimmin käytetyistä komentoista ja käytä kehittyneitä komentoja variaatioihin.

7. Tiedä kenelle myyt ja miksi

Ennen kuin aloitat tekoälytaiteen myynnin, on muutamia tärkeitä seikkoja, jotka sinun on harkittava. Kenelle myyt ja miksi? Kuinka paljon tekoälytaiteesi on arvoinen? Tiedätkö yleisösi hyvin ja tunnetko parhaat paikat tekoälytaiteesi myymiseen?

8. Ota verkko haltuun

Tunnista sopivat myyntikanavat tekoälytaiteesi myyntiin verkossa. On olemassa online-markkinapaikkoja kuten Etsy, missä voit myydä tekoälytaidettasi. Jossain tapauksissa liiketoimintasuunnitelman laatiminen on järkevää, ennen kuin aloitat tekoälytaiteesi myynnin.

9. Luo oma portfolio

Oman portfolion luonti on ensiarvoisen tärkeää. Aloita portfolion luonti heti ensimmäisistä generoimistasi tekoälytuoksista.

OSA XI

Yhteenveto

Jos olet lukenut tämän oppaan alusta loppuun, sinulla on hyvä ymmärrys siitä, miten voit onnistuneesti luoda tekoälytaidetta, jota markkina haluaa, ja myydä sen parhaaseen hintaan. Nyt on sinun vuorosi.

Vaikka tämän oppaan lukeminen teki sinusta hieman viisaamman, ainoastaan toiminnan ja harjoittelun kautta voit luoda upeaa tekoälytaidetta.

Toivomme, että pidit tämän oppaan informatiivisena ja hyödyllisenä. Ymmärrät nyt, mitä tekoälytaide on ja miten se toimii

Toivotan sinulle menestystä tekoälytaiteen luomisessa!

Jarkko Soini

INDEX

A, 1	K, 69
B, 31	L, 89
C, 33	m, 52
C, 19	M, 55
C, 48	M, 52
C, 47	M, 77
C, 71	P, 28
D, 3	Ps, 10
D, 15	Q, 46
D, 55	R, 2
D, 10	T, 97
g, 82	W, 1
K, 69	