

KILPAILUJÄRJESTELMÄ

AKROBATIAVOIMISTELU

Kansalliset luokkasarjat

2017-2020

Muutokset syksyllä 2017



SISÄLLYSLUETTELO

Sivu	Sisältö
3	Akrobatiavoimistelun kilpailujärjestelmä
4	Tulokset ja palkitseminen kansallisissa luokkakilpailuissa
5-7	1. luokka parit ja triot
8-10	2. luokka parit ja triot
11-17	3. luokka parit ja triot
18	Kilpailukortin täyttöohjeet
19	Kaikkia kilpailuluokkia koskevat säännöt
20-21	Kilpailutapahtumia koskevat yleiset säännöt

AKROBATIAVOIMISTELUN KILPAILUJÄRJESTELMÄ

STARA-sarja	alle 7v.
1. luokka parit ja triot	ikäluokka 1) 7-10 vuotiaat ikäluokka 2) 11 vuotta ja vanhemmat * STARA-merkki tulee olla suoritettuna
2. luokka parit ja triot	ikäluokka 1) 8-12 vuotiaat ikäluokka 2) 13 vuotta ja vanhemmat * PRONSSIMERKKI tulee olla suoritettuna
3. luokka parit ja triot	ikäluokka 1) 9 vuotta ja vanhemmat * HOPEAMERKKI tulee olla suoritettuna
AG1 parit ja triot	ikäraja 9v * KULTAMERKKI tulee olla suoritettuna
AG2 parit ja triot	ikäraja 10v * KULTAMERKKI tulee olla suoritettuna
AG3 parit ja triot	ikäraja 12v * KULTAMERKKI tulee olla suoritettuna
SEN parit ja triot	ikäraja 13v * KULTAMERKKI tulee olla suoritettuna

TULOKSET JA PALKITSEMINEN KANSALLISISSA LUOKKAKILPAILUISSA

STARA-sarja Kaikki voimistelijat palkitaan STARA-mitalilla

1. luokka parit ja triot Kategoriat – 3 parasta palkitaan

- | | |
|---|----------|
| 1 | 9-10p. |
| 2 | 8-8,9p. |
| 3 | 7-7,9p. |
| 4 | 6-6,9p. |
| 5 | alle 6p. |

2. luokka parit ja triot Kategoriat – 3 parasta palkitaan

- | | |
|---|-----------|
| 1 | 35-40p. |
| 2 | 30-34,9p. |
| 3 | 25-29,9p. |
| 4 | 20-24,9p. |
| 5 | alle 20p. |

3. luokka parit ja triot Tulosjärjestys – 3 parasta palkitaan

AG1 parit ja triot Tulosjärjestys – 3 parasta palkitaan

AG2 parit ja triot Tulosjärjestys – 3 parasta palkitaan

AG3 parit ja triot Tulosjärjestys – 3 parasta palkitaan

SEN parit ja triot Tulosjärjestys – 3 parasta palkitaan

1. LUOKKA parit ja triot

Yleistä

- 1. luokassa voimistelijat esittävät yhden pakollisen sarjan, joka sisältää yhteensä 10 liikettä. Liikkeet tulee suorittaa määrätyssä järjestyksessä 1-10.
- Heittoelementissä (liike 4) ei tarvitse näkyä lentoa (topin irrotusta basen otteesta).
- Koreografia on kielletty, mutta sarja voi sisältää yksinkertaisia ojennuksia ja siirtymisiä liikkeiden välillä.
- Sarja suoritetaan kanveesimatolla, jonka pituus on 12m. Ei musiikkia.
- Ryhmäelementit suoritetaan samalla kokoonpanolla sarjan läpi, eli base ja top eivät voi vaihtaa paikkoja. Yksilöliikkeet tulee suorittaa yhdenaikaisesti.

Ohjelman arvostelu

- Sarjasta arvostellaan ainoastaan suorituspuitaus. Suoritus pisteet max. 10.0.
- Liikkeillä ei ole vaikeusarvoja.
- Jokaisesta puuttuvasta liikkeestä annetaan 1.0 pisteen vähennys.
- Loppupistemäärä lasketaan seuraavasti: E-piste (suoritus) – päätuomarin vähennykset. Ohjelman maksimipistemäärä on 10.0.

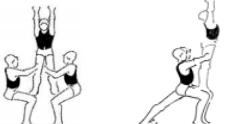
Kilpailukortti

- 1. luokassa ei tarvitse täyttää kilpailukorttia.
- Vaikeustuomari käyttää valmista kilpailukorttipohjaa tuomarimerkintöihin.

Ikävaatimukset

- 1. luokassa kokoonpanot on jaettu kahteen eri ikäluokkaan:
 - ikäluokka 1) 7-10 vuotta
 - ikäluokka 2) 11 vuotta ja vanhemmat
- Mikäli kokoonpanoja on vähemmän kuin 5 ikäluokkaa kohden, kaikki kokoonpanot kilpailevat samassa sarjassa ilman ikärajoja.

LUOKKA 1 PARIT	
1 Kuperkeikka eteen * Lähtö kyykystä, alastulo kyykkyy	
2 Käsilläseisonta parin kanssa 3'' * Ote topin jaloista, meno ja poistuminen vapaa	
3 Laukkaheppu + kärrynpyörä * Laukkaheppu tehdään sivuttain	
4 Suora heitto parin kanssa * Ote topin lantiosta * Lentovaihe (irrotus) ei ole pakollinen * Kiinniotto käsien alta	
5 Kuperkeikka taakse * Lähtö kyykystä, alastulo kyykkyy	
6 Vaaka 3''	
7 Laatikkonosto parin kanssa 3'' * Meno ja poistuminen vapaa * Topin ote basen polvista * Basen ote topin jaloista	
8 Pannukakkuvenytys 3'' * Meno ja poistuminen vapaa * Kädet edessä ojennettuina * Vatsan tulee koskettaa lattiaa	
9 Silta 3'' * Meno ja poistuminen vapaa * Jalat tulee olla suorina ja yhdessä	
10 Reisisoisonta parin kanssa 3'' * Liikkeen voi suorittaa polvi-istunnassa tai seisten	

LUOKKA 1 TRIOT	
1 Kuperkeikka eteen * Lähtö kyykystä, alastulo kyykkyy	
2 Käsilläseisonta parin kanssa 3'' * Baset seisovat vierekkäin, ote topin jaloista, meno ja poistuminen vapaa	
3 Laukkahyppy + kärrynpyörä * Laukkahyppy tehdään sivuttain	
4 Suora heitto parin kanssa * Ote topin lantiasta * Lentovaihe (irrotus) ei ole pakollinen * Kiinniotto käsien alta	
5 Kuperkeikka taakse * Lähtö kyykystä, alastulo kyykkyy	
6 Vaaka 3''	
7 Kehtonosto trion kanssa 3'' * Meno ja poistuminen vapaa	
8 Pannukakkuvenytys 3'' * Meno ja poistuminen vapaa * Kädet edessä ojennettuina * Vatsan tulee koskettaa lattiaa	
9 Silta 3'' * Meno ja poistuminen vapaa * Jalat tulee olla suorina ja yhdessä	
10 Tähtiseisonta trion kanssa 3'' * Liikkeen voi suorittaa joko polvi-istunnassa tai seisten * Ote topin lantiasta, toinen käsi ojennettuna sivulle	

2. LUOKKA parit ja triot

Yleistä

- 2. luokassa voimistelijat esittävät yhden yhdistetyn (combined) ohjelman. Ohjelma suoritetaan musiikkiin 12m x 12m joustokanveesilla. Ohjelman maksimipituus on 2 minuuttia. Kilpailuohjelman musiikki saa sisältää laulun sanoja, mutta sanojen merkitys tulee olla asiallinen ja voimistelijoiden ikätasoon sopiva.
- Vaikeusosat valitaan luokkasarjan liiketaulukosta ja ne yhdistetään koreografialla kokonaisuudeksi.
- Ohjelman tulee sisältää:
 - a) Yhteensä 6 erilaista ryhmäelementtiä. Jokaiselta riviltä valitaan yksi liike: 3 nostoa riveiltä A-C ja 3 heittoa riveiltä D-F.
 - b) Yhteensä 4 yksilöliikettä riveiltä G-J. Voimistelijat tulee esittää yksilöliike jokaisesta kategoriasta (tasapaino, liikkuvuus, agility ja tumbling), kaikilta riveiltä tulee valita yksi liike.
- Nostoliikkeissä (rivit A-C) staattisen pidon tulee pysyä 3 sekunnin ajan.
- Heittoliikkeissä (rivit D-E) tulee näkyä topin lentovaihe (irrotus basen otteesta).

Ohjelman arvostelu

- Sarjasta arvostellaan suorituspuhtaus (E-piste) ja taiteellisuus (A-piste). Suorituspisteet tuplataan loppupistemäärään.
- Liikkeillä ei ole vaikeusarvoja.
- Jokaisesta puuttuvasta liikkeestä annetaan 1.0 pisteen vähennys.
- Loppupistemäärä lasketaan seuraavasti: E-piste x 2 + A-piste – päätuomarin vähennykset. Ohjelman maksimipistemäärä on 30.0.

Kilpailukortti

- 2. luokassa täytetään kilpailukortti. Kilpailukorttipohjana käytetään FIG:n kilpailukorttia (Tariff sheet 2017-2020).
- Ryhmäelementit sekä yksilöelementit tulee merkitä kilpailukorttiin siinä järjestyksessä kun ne ohjelmassa suoritetaan.
- Kilpailukortti tulee toimittaa huolellisesti täytettynä kilpailunjärjestäjän osoittamalle henkilölle. Myöhästyneestä tai väärin täytetystä kilpailukortista annetaan 0,3 vähennys ohjelman loppupistemäärään.
- 2. luokan kilpailukortista löytyy esimerkki valmiiksi täytetystä kilpailukortista Voimisteluliiton sivuilta.

Ikävaatimukset

- 2. luokassa kokoonpanot on jaettu kahteen eri ikäluokkaan:
 - ikäluokka 1) 8-12 vuotiaat
 - ikäluokka 2) 13 vuotta ja vanhemmat
- Mikäli kokoonpanoja on vähemmän kuin 5 ikäluokkaa kohden, kaikki kokoonpanot kilpailevat samassa sarjassa ilman ikärajoja.
- Voimisteliijoilla tulee olla suoritettuna pronssimerkki.

LUOKKA 2 PARIT			
	Ryhmäelementit		
	1	2	3
A			
B			
C			
D			
E			
F			
	Yksilöelementit		
G			
H			
I	 Kärrynpyörä toispolviseisontaan		
J	 Kärrynpyörä + sivulaukka + kärrynpyörä	 Arabialainen	 Puolivoltti eteen

* Rivi A: Lähtö haarakulmapidosta, käsilläseisannon tulee pysyä 3"

* Liike A3: Top tekee haarapunnerruksen, base avustaa käsilläseisannon 3"

* Liike D1: Arabialaisesta suora heitto, vauhdinotto vapaa

* Liike F1: Alastulohypyssä top ponnistaa tasajalkaa

* Rivi G: Tasapainon tulee pysyä 3"

LUOKKA 2 TRIOT			
	Ryhmäelementit		
	1	2	3
A			
B			
C			
D	 Nosto: Topin jalat tulee käydä basejen rintakehän korkeudella		
E			
F			
	Yksilöelementit		
G			
H			
I	 Kärrynpyörä toispolviseisontaan		
J	 Kärrynpyörä + sivulaukka + kärrynpyörä	 Arabialainen	 Puolivoltti eteen

* Rivi A: Lähtö haarakulmapidosta, käsilläseisontan tulee pysyä 3"

* Liike A3: Top tekee haarapunnerruksen, baset seisovat vierekkäin ja avustavat käsilläseisontan 3"

* Liike B3: Top seisoo basen olkapäillä, middle tekee haarakulmapidon basen jalan päällä

* Liike D1: Ei lentovaihetta

* Rivi G: Tasapainon tulee pysyä 3"

3. LUOKKA parit ja triot

Yleistä

- 3. luokassa voimistelijat esittävät yhden yhdistetyn (combined) ohjelman. Ohjelma suoritetaan musiikkiin 12m x 12m joustokanveesilla. Ohjelman maksimipituus on 2 minuuttia 30 sekuntia. Kilpailuohjelman musiikki saa sisältää laulun sanoja, mutta sanojen merkitys tulee olla asiallinen ja voimistelijoiden ikätasoon sopiva.
- Vaikeusosat valitaan **FIG Age Group 11-16** –sarjan taulukosta sekä **FIG Table of Difficulties (ToD)** –taulukosta ja ne yhdistetään koreografialla kokonaisuudeksi.
- Parien ohjelman tulee sisältää:
 - a) Yhteensä 6 ryhmäelementtiä: 2 pakollista nostoelementtiä eri riveiltä + 1 vapaavalintainen nostoelementti sekä 2 pakollista heittoelementtiä eri riveiltä + 1 vapaavalintainen heittoelementti. Vapaavalintaiset elementit voi valita pakollisten liikkeiden taulukosta, ToD:sta tai esimerkkiliikkeiden taulukosta.
 - b) Yhteensä 4 yksilöelementtiä: jokaisesta kategoriasta (ToD Individual Elements tai esimerkkiliikkeiden taulukosta) yksi liike (static holds, flexibility, agility, tumbling).
- Triojen ohjelman tulee sisältää:
 - a) Yhteensä 5 ryhmäelementtiä: 1 pakollinen nostoelementti + 1 vapaavalintainen nostoelementti sekä 2 pakollista heittoelementtiä eri riveiltä + 1 vapaavalintainen heittoelementti. Vapaavalintaiset elementit voi valita pakollisten liikkeiden taulukosta, ToD:sta tai esimerkkiliikkeiden taulukosta.
 - b) Yhteensä 4 yksilöelementtiä: jokaisesta kategoriasta (ToD Individual Elements tai esimerkkiliikkeiden taulukosta) yksi liike (static holds, flexibility, agility, tumbling).
- Yksilövoitit ei ole pakollinen.

Ohjelman arvostelu

- Sarjasta arvostellaan suorituspuhkaus (E-piste) ja taiteellisuus (A-piste). Suoritus pisteet tuplataan loppupistemäärään.
- Pakollisten liikkeiden vaikeusarvo (max. 0,5) lasketaan ohjelman loppupistemäärään. Vapaavalintaisista nostoista ja heitoista ei anneta vaikeusarvoa, mutta niiden arvo tulee kuitenkin olla min. 1. Yksilöliikkeistä ei anneta vaikeusarvoa.
- Jokaisesta puuttuvasta liikkeestä annetaan 1.0 pisteen vähennys.
- Loppupistemäärä lasketaan seuraavasti: E-piste x 2 + A-piste + D-piste – päätuomarin vähennykset. Ohjelman maksimipistemäärä on 30,5.

Kilpailukortti

- 3. luokassa täytetään kilpailukortti. Kilpailukorttipohjana käytetään FIG:n kilpailukorttia (Tariff sheet 2017-2020).
- Ryhmäelementit sekä yksilöelementit tulee merkitä kilpailukorttiin siinä järjestyksessä kun ne ohjelmassa suoritetaan.
- Kilpailukortti tulee toimittaa huolellisesti täytettynä kilpailunjärjestäjän osoittamalle henkilölle. Myöhästyneestä tai väärin täytetystä kilpailukortista annetaan 0,3 vähennys ohjelman loppupistemäärään.

- 2. luokan kilpailukortista löytyy esimerkki valmiiksi täytetystä kilpailukortista Voimisteluliiton sivuilta.
- Ks. kilpailukorttien täyttöohje sivulla 17.

Ikävaatimukset

- 3. luokassa kokoonpanojen ikäraja on 9 vuotta.
- Voimisteliijoilla tulee olla suoritettuna hopeamerkki.

Sallitut variaatiot 3. luokan nostoelementeissä

Allowed variation Table 11- 16										
A						B				
										
Handstands belonging to the same category are denoted by the letter that corresponds to the top letter of columns in the Tables of Difficulty-balance elements. Handstands belonging to the same category are considered as the same. The same system of categories must be applied to 1 arm and 2 on 1 handstands, straddles and footstands										

Vaikeusarvon merkintä kilpailukorttiin

- 3. luokassa ohjelman vaikeusarvo lasketaan FIG Age Group 11-16 –sarjan liiketaulukosta valittujen liikkeiden perusteella.
- Valinnaisilla liikkeillä ei ole merkitystä ohjelman vaikeusarvoon, mutta ToD:sta valittujen liikkeiden tulee olla arvoltaan vähintään 1 (parit) tai 4 (triot).
- Maksimivaikeusarvo 3. luokassa on 0,5 (vaikka pakollisten liikkeiden vaikeusarvo ylittäisi tämän).

D-Value of Compulsory Elements
0.0
0.1
0.2
0.3
0.4
0.5

LUOKKA 3 PARIT

AGE GROUP 11 - 16			BALANCE EXERCISE						WOMEN'S PAIR	
ROW I	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3"	Box 4 3"	Box 5 3"	Box 6 3"			2 OPTIONAL ELEMENTS DIFFICULTY MINIMUM 1 MAXIMUM 9	
										
ROW II	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3" OR 3"	Box 4 3"	Box 5 3"					
										
ROW III	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3"	Box 4 3" Power	Box 5 3" Power	Box 6 3" Power	Box 7 3" Power			
										
ROW IV	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3"	Box 4 3"	Box 5 3"	Box 6 3"	Box 7 3"			
										
VALUE	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.2	0.2	0.3	0.3	

AGE GROUP 11 - 16			DYNAMIC EXERCISE						WOMEN'S PAIR	
ROW I	Box 1	Box 2	Box 3						2 OPTIONAL ELEMENTS DIFFICULTY MINIMUM 1 MAXIMUM 14	
										
ROW II	Box 1 Back 1/4	Box 2 Back 4/4	Box 3 Back OR 4/4	Box 4 Back 4/4						
										
ROW III	Box 1 Front 1/4	Box 2 Front 2/4	Box 3 1/4 OR 180'	Box 4 3/4 Front Legs can be straddle or straight						
										
ROW IV	Box 1 Back OR OR 4/4	Box 2 Back OR 4/4	Box 3 Back 4/4							
										
VALUE	0.2	0.2	0.3							

LUOKKA 3 PARIT

Esimerkkejä vapaavalintaisista elementeistä

EXAMPLES OF PAIR OPTIONAL BALANCE - MINIMUM VALUE 1 - MAXIMUM VALUE 9							
BALANCE							
Value	1	1 3	3	3	2	2	4
ID Code	AG P1	AG P2	AG P3	AG P4	AG P5	AG P6	AG P7
BALANCE							
Value	2	3	5	6	9	7	
ID Code	AG P8	AG P9	AG P10	AG P11	AG P12	AG P13	
BALANCE							
Value	7	8	8	8	8	7	
ID Code	AG P15	AG P16	AG P17	AG P18	AG P19	AG P20	

EXAMPLES OF PAIR OPTIONAL DYNAMIC ELEMENTS - MINIMUM VALUE 1 - MAXIMUM VALUE 14						
DYNAMIC SKILL						
Value	1 (180°) 2 (360°)	2	2	6	7	1 (0/4) 8 (4/4)
ID Code	AG D1	AG D2	AG D3	AG D4	AG D5	AG D6
DYNAMIC SKILL						
Value	12	12	8	10	12	14
ID Code	AG D7	AG D8	AG D9	AG D10	AG D11	AG D12
EXAMPLE OF EXIT						
Value	0	0	1	1	1	
ID Code	AG P Exit 1	AG P Exit 2	AG P Exit 3	AG P Exit 4	AG P Exit 5	

LUOKKA 3 TRIOT

AGE GROUP 11 - 16		BALANCE EXERCISE					WOMEN'S GROUP
ROW I	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3"	Box 4 3"	Box 5 3" 3"	Box 6 3"	1 OPTIONAL PYRAMID HELD 3" DIFFICULTY MINIMUM 4 MAXIMUM 16
VALUE	-	-	0.1	0.1	0.3	0.3	
ROW II	Box 1 3"	Box 2 3" 3" 3"	Box 3 3" 3" 3"	Box 4 3" 3" 3"	Box 5 3"		
VALUE	0.1	0.2	0.2	0.2	0.3		
ROW III	Box 1 3"	Box 2 3"	Box 3 3"	Box 4 3"			
VALUE	-	0.1	0.2	0.4			

AGE GROUP 11 - 16		DYNAMIC EXERCISE				WOMEN'S GROUP
ROW I	Box 1 Front 4/4	Box 2 Back 3/4	Box 3 Front 3/4	Box 4 Front OR Back 360° 540° or 720°	Box 5 Front 6/4	2 OPTIONAL ELEMENTS DIFFICULTY MINIMUM 1 MAXIMUM 14
VALUE	0.1	0.1	0.1	0.1 0.2	0.3	
ROW II	Box 1 Front 1/4	Box 2 Front 3/4	Box 3 Front 2/4	Box 4 Front 4/4		
VALUE	-	0.1	0.2	0.2		
ROW III	Box 1 1/4 Back	Box 2 3/4 Back	Box 3 4/4 Back	Box 4 5/4 Back		
VALUE	-	0.2	0.2	0.3		
ROW IV	Box 1	Box 2 3/4	Box 3 2/4	Box 4 6/4	Box 5	
VALUE	0.1	0.1	0.2	0.3	0.4	

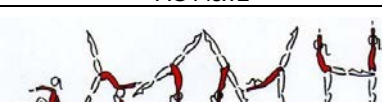
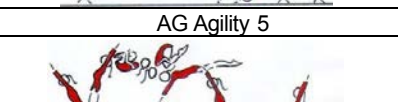
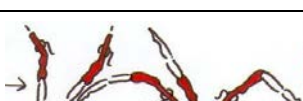
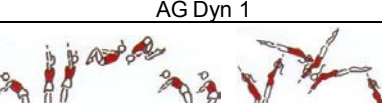
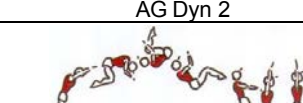
LUOKKA 3 TRIOT

Esimerkkejä valinnaisista elementeistä

EXAMPLES OF WOMEN'S GROUP OPTIONAL BALANCE - MINIMUM TOTAL VALUE 4 - MAXIMUM TOTAL VALUE 16											
BASE POSITIONS			TOP POSITIONS								
Base Value	5	Plus (+)	1	3	4	2	3	5	7	5	6
ID Code	AG Trio 1	Plus (+)	A	B	C	D	E	F	G	H	I
Base Value	1	Plus (+)	1	3	x	2	3	5	7	5	6
ID Code	AG Trio 2	Plus (+)	A	B	C	D	E	F	G	H	I
Base Value	6	Plus (+)	1	3	4	2	5	7	9	7	8
ID Code	AG Trio 3	Plus (+)	A	B	C	D	E	F	G	H	I
Base Value	4	Plus (+)	1	3	x	2	5	7	9	7	8
ID Code	AG Trio 4	Plus (+)	A	B	C	D	E	F	G	H	I
Base Value	8	Plus (+)	2	4	5	3	5	7	x	7	8
ID Code	AG Trio 5	Plus (+)	A	B	C	D	E	F	G	H	I

EXAMPLES OF WOMEN'S GROUP OPTIONAL DYNAMIC ELEMENTS - MINIMUM VALUE 1 - MAXIMUM VALUE 14					
DYNAMIC SKILL					
	0/4	Front 3/4	Front 2/4	Helicopter 2/4 + 180°	From standing start
Value	1	2	2	4	3
ID Code	AG Trio D1	AG Trio D2	AG Trio D3	AG Trio D4	AG Trio D5
DYNAMIC SKILL					
	Round off entry Back 4/4	Front 6/4	Back 6/4	Back 8/4	
Value	3	5	8	14	
ID Code	AG Trio D6	AG Trio D7	AG Trio D8	AG Trio D9	
EXAMPLES OF ENTRY / EXIT					
	Back 1/4	Front 1/4	Front or Back 0/4	Back 1/4	Front 1/4
Value	1	1	1	1	1
ID Code	AG Trio Entry 1	AG Trio Exit 2	AG Trio Exit 3	AG Trio Exit 4	

LUOKKA 3 PARIT JA TRIOT
Esimerkkejä yksilöliikkeistä

AGE GROUP 11 - 16	INDIVIDUAL ELEMENTS	PAIRS & GROUPS
Balance Exercise		
Each partner of a pair or group must perform 3 optional individual elements selected from the examples outlined below and/or from the FIG Tables of Difficulty. Each partner must show one:- 1. Flexibility, 2. Balance, 3. Agility		
Flexibility	Balance (Static 2")	Agility
		
AG Flex 1	AG Bal 1	AG Agility 1
		
AG Flex 2	AG Bal 2	AG Agility 2
		
AG Flex 3	AG Bal 3	AG Agility 3
		
AG Flex 4	AG Bal 4	AG Agility 4
		
AG Flex 5	AG Bal 5	AG Agility 5
		
AG Flex 6	AG Bal 6	AG Agility 6
Dynamic Exercise		
Each partner of a pair or group must perform 3 optional individual elements selected from the examples outlined below and/or from the FIG Tables of Difficulty. Each member of a pair or group must include a salto.		
		
AG Dyn 1	AG Dyn 2	AG Dyn 3
		
AG Dyn 4a / AG Dyn 4b	AG Dyn 5	AG Dyn 6

KILPAILUKORTIN TÄYTTÖOHJEET

LUOKKA 2

- Kilpailukorttipohjana toimii FIG:n suomennettu versio (www.voimistelu.fi).
- Elementit merkitään kilpailukorttiin siinä järjestyksessä kun ne ohjelmassa suoritetaan.
- Nosto- ja heittoelementit tulevat samalle riville, yksilöelementit omalle rivilleen kilpailukortin alareunaan.
- Liikkeestä tulee merkitä kuva sekä koodi (esim. A2). Lisäksi nostojen yläpuolelle tulee merkitä 3''.
- Muista merkitä myös oikeassa reunassa pyydytyt tiedot (seuran nimi, kilpailusarja, kokoonpano jne.)
- 2. luokassa ei ole vaikeusarvoa, eli sen kentän voi jättää tyhjäksi.
- Kilpailukorttitiedosto tulee nimetä kilpailukutsussa annettujen ohjeiden mukaan.

LUOKKA 3

- Kilpailukorttipohjana toimii FIG:n suomennettu versio (www.voimistelu.fi).
- Elementit merkitään kilpailukorttiin siinä järjestyksessä kun ne ohjelmassa suoritetaan.
- Nosto- ja heittoelementit tulevat samalle riville, yksilöelementit omalle rivilleen kilpailukortin alareunaan.
- Pakollisten elementtien sekä vapaavalintaisten esimerkkiliikkeiden osalta merkitään kuva sekä liikkeen koodi (esim. ROW II Box 1 BAL).
 - ROW II = miltä riviltä liike on valittu
 - Box 1 = mistä laatikosta liike on valittu
 - BAL = jos kyseessä on nostoelementti
 - DYN = jos kyseessä on heittoelementti
- Yksilöelementeistä riittää ainoastaan kuva sekä koodi (jos liike on valittu esimerkkitaulukosta) tai sivunumero (jos liike on valittu ToD Individual Elements-taulukosta).
- ToD:sta valituissa nostoelementeissä tulee näkyä seuraavat merkinnät:
 - Topin staattinen pitoasento 3'' (kuva + koodi + vaikeusarvo)
 - Basen staattinen pitoasento 3'' (kuva + koodi + vaikeusarvo)
 - Topin / basen motion (kuva + koodi + vaikeusarvo)
- ToD:sta valituissa heittoelementeissä tulee näkyä seuraavat merkinnät:
 - Kuva lähtöasennosta
 - Kuva lentoasennosta (kerä, taitto, suora)
 - Kuva alastuloasennosta
 - Pyörinnän suunta ja määrä (esim. 4/4 + 180°)
 - Liikkeen vaikeusarvo ja koodi (koodi = sivunumero + liikkeen numero + lentoasento + alastuloasento)
- Kilpailukorttitiedosto tulee nimetä kilpailukutsussa annettujen ohjeiden mukaan.

KAIKKIA KILPAILULUOKKIA KOSKEVAT SÄÄNNÖT

- Voimistelija voi osallistua yhteen kilpailuluokkaan vain yhden kokoonpanon kanssa tai kahteen eri kilpailuluokkaan kahden täysin eri kokoonpanon kanssa.
- Kilpailuluokissa liikkeet tulee suorittaa kuvan mukaisesti, eli esimerkiksi topin kasvojen suuntaa tai basen asentoa ei voi muuttaa.
- Valmentajan vastuulla on tutustua kilpailujärjestelmän sääntöihin ja huolehtia, että voimistelijat noudattavat niitä. Myös merkkisuoritukset tulee olla kunnossa ennen voimistelijan ilmoittamista kilpailuun.
- Valmentaja vastaa kilpailukorttien täytöstä sekä niiden palauttamista kilpailunjärjestäjän osoittamalle henkilölle ajoissa. Väärin täytetystä tai myöhästyneestä kilpailukortista annetaan 0,3 vähennys ohjelman loppupistemäärään.
- Jokaisesta seurasta tulee ilmoittaa 1 tuomari 10 voimistelijaa kohden. Tuomarilla tulee olla voimassa oleva kansallisen tason tuomaripätevyys syklille 2017-2020. Puuttuvista tuomareista veloitetaan 100€ tuomarisakko.
- Voimistelijalla tulee olla voimassa oleva harrastelisanssi (1. luokka) tai kilpalisanssi (2. luokasta ylöspäin).
- Kilpailuasujen kohdalla noudatetaan FIG Code of Points:n sääntöjä. Kilpailukokoonpanolla tulee olla yhtenäinen kilpailuasus. Shortsit kilpailupuvun päällä on kielletty ja alusvaatteet eivät saa näkyä puvun alta.
- Kilpailusuoritukseen tultaessa voimistelijoiden tulee käyttää suorinta tietä aloituspaikalle siirtymiseen. Loppuasennon jälkeen voimistelijat ojentavat tuomaristolle ennen poistumista kilpailualueelta.

KILPAILUTAPAHTUMIA KOSKEVAT YLEISET SÄÄNNÖT

Voimistelijalla on oikeus

- Suorittaa kilpailusuoritus asianmukaisella ja turvallisuussäädösten mukaisella kilpailualueella (12m x 12m joustokanveesi). Poikkeuksena 1. luokka, jossa kilpailusuoritus voidaan tehdä 12m pitkällä kanveesimatolla.
- Lämmitellä ja harjoitella kilpailualustaa vastaavalla joustokanveesilla vähintään 30 minuuttia ennen oman kilpailuluokan alkua.
- Saada kilpailuun liittyvä informaatio ja aikataulu sekä mahdolliset muutokset valmentajalta ja/tai joukkueenjohtajalta.
- Aloittaa kilpailusuoritus uudelleen mikäli keskeytyksen syy johtuu ulkopuolisesta tekijästä (esim. sähkökatkos, väärä musiikki jne.) kilpailun ylituomarin luvalla.

Voimistelijalla on velvollisuus

- Käyttäytyä kilpailupaikalla urheilijamaisesti, olla ystävällinen kilpailun järjestäjälle, toisten seurojen valmentajille ja urheilijoille sekä tuomareille.
- Noudattaa kilpailun aikataulua ja toimintaohjeita.
- Olla ajoissa omaa suoritusvuoroa varten oikeanlaisessa kilpailuasussa (myöhästyminen kilpailuvuorosta aiheuttaa suorituksen hylkäämisen).
- Esiintyä palkintojenjaossa kilpailupuku yllä.
- Noudattaa puhtaan urheilun periaatteita (ADT).
- Kaikkien edellä mainittujen ehtojen rikkominen aiheuttaa huomautuksen tai vakavammasta rikkomuksesta suorituksen hylkäämisen sekä mahdollisen palkinnon menettämisen.

Valmentajalla on oikeus

- Saada kaikki kilpailutapahtumaan liittyvä informaatio ja aikataulu hyvissä ajoin ennen kilpailun ajankohtaa.
- Saada seurata omien voimistelijoidensa suorituksia siihen osoitetulta paikalta kilpailualueen läheisyydessä.
- Saada vaikeustuomarilta tieto mahdollisista ongelmista kilpailukortteihin liittyen (mikäli sillä on vaikutus kilpailuohjelman vaikeusarvoon) ennen kilpailua.

Valmentajalla on velvollisuus

- Käyttäytyä kilpailupaikalla esimerkillisesti, olla ystävällinen kilpailun järjestäjille, toisten seurojen valmentajille ja urheilijoille sekä tuomareille.
- Varmistaa omien voimistelijoidensa turvallisuus kilpailusuorituksessa.
- Tuntea Code of Points ja sen vaatimukset koskien kilpailusuoritusta.
- Huolehtia kilpailukorttien oikeaoppisesta täyttämisestä.
- Pukeutua seuran edustusasuun kilpailupaikalla.

- Kaikkien edellä mainittujen ehtojen rikkominen aiheuttaa huomautuksen tai vakavammasta rikkomuksesta voimistelijoiden suorituksen hylkäämisen sekä mahdollisen palkinnon menettämisen.