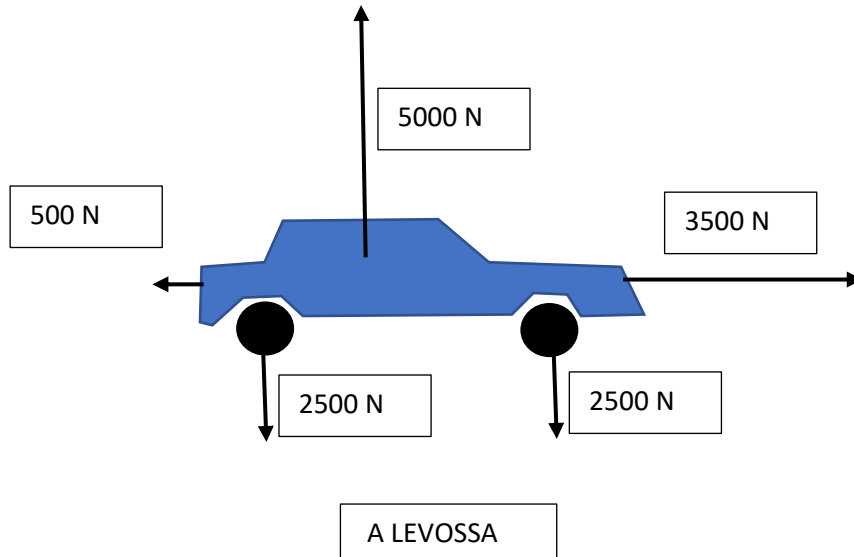


Kappale ja voimat mallintaminen

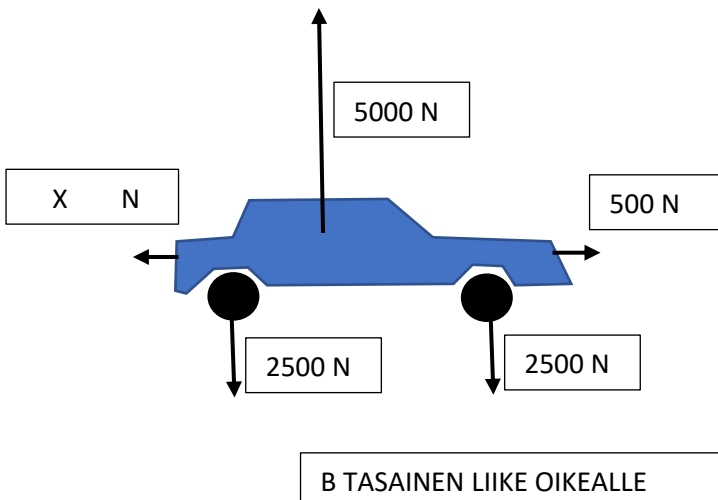
Voimia mallinnetaan VEKTOREILLA (nuoli) jotka ilmaisevat voiman SUURUUDEN ja SUUNNAN.

Millaiseen **liikkeeseen** (Kiihtyvä, jatkaa tasaista, hidastuva, jatkaa levossa JA SUUNTA ylös, alas, vasen vai oikea+ väli suunnat) kuvan kappale päätyy, kun siihen vaikuttavat kuvatut voimat. Kappaleen liiketila alussa on kerrottu kappaleen alla.



Vastaus: _____

Mikä esim. voiman X (vasemmalle tulisi olla, jotta kappaleen nopeus alkaisi pienentyä (=jarrutus)



Vastaus: _____

