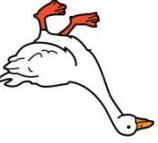
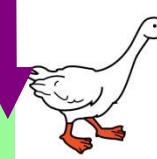
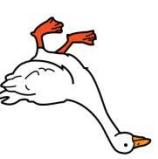
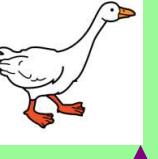
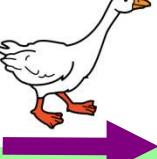
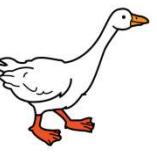
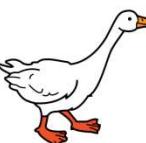
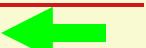


Yo (saber) varios idiomas. 23	Retrocede 3 casillas 22	Te (dar) las gracias. 21	¿Me (devolver) Usted el dinero? 20	Yo (poder) ayudarte. 19	 18	Vosotros me (corregir) siempre 17	Yo (llamarse) Julio. 16	Retrocede 2 casillas 15	Yo (caber) en estos pantalones 14
 24	¿A qué hora (salir)tú de casa? 45	Retrocede 3 casillas 44	iEllos (defender) sus derechos! 43	 42	¿Te (venir) conmigo? 41	El teléfono (sonar) en casa. 40	¿José, que (escribir) todos los días? 39	Yo (jugar) bastante bien. 38	Vosotros (vivir) muy lejos 13
Yo no (conocer) esta ciudad. 25	¿Quién (construir) tan mal? 46	<h1>ACCIONES</h1>						¿Cuánto (costar) la camisa? 37	 12
¿A qué hora (empezar) las clases? 26	 47	Retrocede 3 casillas 48	LLEGADA  49	<h2>VERBOS REGULARES E IRREGULARES</h2>					
Me (parecer) a mi madre 27	¿Quién (tener) 20 años? 28	¿Vosotros (oir) ese ruido? 29	 30	Yo (vencer) a mi amiga 31	¿Vosotros (comer) mucho? 32	Retrocede 4 casillas 33	Ronaldo (jugar) al fútbol. 34	Yo (dormir) muy bien. 35	Mi amigo nunca (mentir) 10

 SALIDA	Mi hermano (acostar) a las 20. 1	¿Dónde (vivir) ellos? 2	Yo (conducir) muy bien 3	Nosotros (estudiar) español 4	Las tiendas (cerrar) a las 8 5	 6	El no (entender) inglés 7	Los pájaros (volar) muy alto 8	Retrocede  4 casillas 9
--	--	-----------------------------------	------------------------------------	---	--	---	-------------------------------------	--	--

Juego de la oca - Instrucciones:



Colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



Por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica.



Si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca en oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



Si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar casillas hacia atrás.



Para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.