

# MÄNTTÄ-VILPPULAN



## HARRASTAMISEN SUOMEN MALLI

# MIELUINEN JA MAKSUTON HARRASTUS KOULUPÄIVÄN YHTEYTEEN LUKUVUOSI 2023-2024



## Sisällys

Tervetuloa harrastamaan!.....	3
Kaikille yhteiset harrastusmahdollisuudet.....	5
Kaikille alakoululaisille yhteiset harrastukset .....	6
Kolhon koulun harrastukset.....	7
Koskelan alakoulun harrastukset.....	8
Savosenmäen koulun harrastukset.....	9
Savosenmäen Puukoulun harrastukset.....	9
Vilppulankosken koulun harrastukset .....	10
Kaikille yläkoululaisille yhteiset harrastukset .....	11
Koskelan yläkoulun harrastukset.....	14
Vilppulan yhteiskoulun harrastukset .....	15

### Mänttä-Vilppulan Harrastamisen Suomen mallin -pelisäännöt

1. Yhteinen kokeminen ja mukaan pääseminen
2. Koululaisen maksuton harrastus
3. Toisen huomioonottaminen ja kunnioittaminen
4. Koululaisten oma juttu
5. Tämä kuuluu kaikille
6. Harrastaessa voi hyvin
7. Harrastaessa oppii uusia taitoja ja saa kokemuksia
8. Ryhmässä toimiminen on hauskaa
9. Koko kaupungin asia
10. Lupa olla oma itsensä

## Tervetuloa harrastamaan!

Kädessäsi on tiedote Mänttä-Vilppulan Harrastamisen Suomen mallin uudesta kaudesta 2023–2024. Harrastamisen Suomen mallin mukaisesti kerhoon osallistuminen on maksutonta. Harrastamisen Suomen malli tarjoaa oppilaille mahdollisuuden yhteen harrastustuntiin viikossa.

Harrastustarjonta on tänä harrastuskautena huomattavasti pienempi ja painottuu enemmän yläkouluikäisille suunnattuihin harrastuksiin. Harrastustarjontaan on myös lisätty eri koulujen yhteisiä harrastusmahdollisuuksia kuten esimerkiksi uimakerhot tai yläkoululaisille suunnatut Digi-kerhot.

### Harrastuskausi 2023–2024

Harrastukset toteutetaan viikoittain koulun jälkeen syyskuun alusta toukokuulle, pois lukien koulujen loma-ajat ja arkipyhät.

Harrastuskausi on pääsääntöisesti 29.8.2022 - 19.5.2023.

Harrastuksen kohdalla on kerrottu poikkeuksista.

Syyskausi viikot 35–49 (29.8-9.12.2022)

Kevätkausi viikot 2–20 (9.1.-19.5.2023)

### Harrastuksia ei järjestetä:

Syyslomalla vko 42 (16.-20.10.2023), joululomalla 22.12.2023 - 7.1.2024, itsenäisyyspäivänä 6.12.2023, talvilomalla vko 8, pääsiäisenä 29.3.-1.4.2024, Vappuna 1.5.2024 eikä helatorstaina 9.5.2024.

### Ilmoittautuminen

Ilmoittautumiset harrastuksiin ovat auki 18.8.-23.8.2023 ja niistä tiedotetaan oppilaita ja koteja erikseen Wilma-viestillä. Wilma-viestissä saa ilmoittautumislinkin koulun kerhotarjontaan. Harrastamisen Suomen mallin kerhotoiminta alkaa, mikäli ilmoittautuneita on riittävästi. Huomaathan, että osaan kerhoista osallistujamäärä on rajoitettu. Tieto kerhoon pääsystä tulee viikon 35 aikana ilmoittautumisessa olevaan sähköpostiin.

## **Kerhotoimijat**

Kerhojen ohjaajat ovat harrastajia, ammattilaisia, sekä lasten ja nuorten parissa työskenteleviä 18 vuotta täyttäneitä henkilöitä sekä alueella toimivia yrityksiä ja yhteisöjä.

## **Vakuuttaminen**

Harrastuskerhon aikana oppilaat ovat kaupungin/toimintaa järjestävien tahojen vakuutusten piirissä. Vakuutusturvaa voi halutessaan lisätä lapsen omalla tapaturmavakuutuksella etenkin liikunnallisissa lajeissa.

## **Kerhoihin siirtyminen ja odotusajat**

Suurin osa harrastuskerhoista toteutuu koululaisille tutuissa paikoissa koululla tai sen lähiympäristössä. Huoltajien on hyvä sopia lapsensa ja nuorensa kanssa, miten toimia harrastukseen siirtyessä tai alkamista odottaessa, sillä harrastukset eivät ole koulun järjestämää toimintaa eikä odotusajalle ole järjestetty erillistä valvontaa.

Iltapäivätoiminnasta voi käydä osallistumassa harrastukseen ja palata sitten takaisin jatkamaan iltapäivätoimintaa. Huoltajien tulee tiedottaa ip-ohjaajia lapsen harrastuskerhon ajankohdasta.

## **Kuljetusasiat**

Harrastuksiin ei järjestetä erillisiä kuljetuksia, mutta huoltajien kannattaa sopia keskenään kyydityksistä. Kuljetusoppilaiden kohdalla voi tiedustella koulukuljetusmahdollisuutta koulukuljetussuunnittelija Pasi Sirjoselta p. 044 0596 590. Pääsääntöisesti kuljetus onnistuu, jos reitillä on auto ja kyhdissä tilaa.

## **Etsivä harrastustoiminta**

Koulunuoriso-ohjaaja toimii lasten ja nuorten apuna, mikäli sopivaa harrastusta on vaikeaa löytää tai tarvitsee aloittamiseen tukea. Koulunuoriso-ohjaajaan saa yhteyden Wilman kautta ja puhelimitse p. 044 0979215.

# Kaikille yhteiset harrastusmahdollisuudet

## Uimakerho

### Kerhokuvaus:

Vapaata valvottua uiskentelua Mäntän uimahallissa. Kerhoon osallistuminen edellyttää uimataittoa (=pystyy uimaan 25 m eli ison altaan päästä päähän) sekä sitä, että osaa toimia itsenäisesti pukuhuoneessa ja suihkutiloissa.

Tähän kerhoon ilmoittautuminen:

Ilmoita kassalla, että tulet uimakerhoon, niin saat pukukaapin avaimen ja Jaana on kirjaamassa sinut uintivuorolle mukaan.

Suositus! Kahviovierailu ja herkuttelut kannattaa jättää uinnin jälkeen tahtuviksi.

### Kohderyhmä: 1.–3. luokkalaiset

Kerhonohjaaja: Jaana Ahola

Paikka: Mäntän uimahalli

Aika: keskiviikko klo 15–16.30

### Kohderyhmä: 4.–9. luokkalaiset

Kerhonohjaaja: Jaana Ahola

Paikka: Mäntän uimahalli

Aika: tiistai klo 15–16.30



## Kaikille alakoululaisille yhteiset harrastukset

### Uimataitokerho

#### Kerhokuvaus:

Kerho on tarkoitettu uimataitoja harjoitteleville alakoululaisille. Kerhossa opetellaan uimataitoa ja vesirohkeutta. Jos haluaa käyttää uimalaseja, niin omat uimalasit mukaan, koska hallilla ei ole lainalaseja. Ilmoitettu aika tarkoittaa altaassa vietettävää aikaa, sen lisäksi on hyvä varata noin 15min suihkuun ja pukeutumiseen ennen ja jälkeen.

Kerholaisten tulee osata toimia itsenäisesti pukuhuoneessa ja suihkutiloissa. **Uimataidottomat kerholaiset eivät voi yksin jäädä kerhon jälkeen uimaan muutoin kuin huoltajansa kanssa.**

Suositus! Kahviovierailu ja herkuttelut kannattaa jättää uinnin jälkeen tapahtuviksi.

#### Kohderyhmä: 1.–2. luokkalaiset

Ohjaajat: Mika Koskela, Laura Ylä-Lyly ja Minna Kuhmonen

Paikka: Mäntän uimahalli

Aika: keskiviikko klo 15–15.30

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

#### Kohderyhmä: 3.–6. luokkalaiset

Ohjaajat: Mika Koskela, Laura Ylä-Lyly ja Minna Kuhmonen

Paikka: Mäntän uimahalli

Aika: keskiviikko klo 15.30–16

Ryhmämaksimi 12 osallistujaa

## Kolhon koulun harrastukset

### **Parkour**

Parkour on Rankasta lähtöisin oleva urbaani liikuntamuoto, jossa pyritään etenemään ympäristössä liikkeen katkeamatta käyttämättä apuvälineitä. Lajille tunnuksenomaisia perusliikkeitä ovat juokseminen, hyppäminen, kiipeäminen, tasapainoilu ja roikkuminen. Parkourkerhoissa käytetään ParkourAkatemian Loikkakopla-peliä. Osallistuminen on turvallista, kun jalassa on sisäpelikengät, liikuntatossut/jarrusukat tai paljaat varpaat.

#### **Kohderyhmä: 1.–4. luokkalaisten**

Kerhotoimija: Rauli Salmijärvi

Kerhopaikka: Kolhon palloiluhalli

Kerhoaika: maanantai 13.30–14.30

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

#### **Kohderyhmä: 5.–6. luokkalaisten**

Kerhotoimija: Rauli Salmijärvi

Kerhopaikka: Kolhon palloiluhalli

Kerhoaika: tiistai 14.30–15.30

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa



## Koskelan alakoulun harrastukset

### **Parkour** (yhteinen Savosenmäen koulun 1.–2. luokkalaisten kanssa)

#### **Kerhokuvaus:**

Parkour on Rankasta lähtöisin oleva urbaani liikuntamuoto, jossa pyritään etenemään ympäristössä liikkeen katkeamatta käyttämättä apuvälineitä. Lajille tunnuksenomaisia perusliikkeitä ovat juokseminen, hyppääminen, kiipeäminen, tasapainoilu ja roikkuminen. Parkourkerhoissa käytetään ParkourAkatemian Loikkakopla-peliä. Osallistuminen on turvallista, kun jalassa on sisäpelikengät, liikuntatossut/jarrusukat tai paljaat varpaat.

#### **Kohderyhmä: 1.–2. luokkalaiset**

Kerhotoimija: Ahti Laaksi

Kerhopaikka: **Savosenmäen koulun liikuntasali (huom!)**

Kerhoaika: perjantai klo 14–15

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

### **Taidekerho**

#### **Kerhokuvaus:**

Piirretään, maalataan, rakennellaan ja tehdään savitöitä. Jutellaan kuvista, keksitään omia aiheita ja katsotaan ympäristöämme uusin silmin. Tavoitteena on löytää perustaidot taiteen tekemiseen, nauttia omasta luovuudestaan ja päästä toteuttamaan itseään ryhmässä. Tähän kerhoon vetäjät hakevat oppilaat koulun pihasta ja saattavat takaisin koulunpihaan.

#### **Kohderyhmä: 1.–2. luokkalaiset**

Kerhotoimija: Mäntän Taideseura ry

Kerhopaikka: Perinnetalo

Kerhoaika: tiistai klo 12–13.30

Ryhmämaksimi 8 osallistujaa





## Savosenmäen koulun harrastukset

### Parkour

#### Kerhokuvaus:

Parkour on Rankasta lähtöisin oleva urbaani liikuntamuoto, jossa pyritään etenemään ympäristössä liikkeen katkeamatta käyttämättä apuvälineitä. Lajille tunnuksenomaisia perusliikkeitä ovat juokseminen, hyppääminen, kiipeäminen, tasapainoilu ja roikkuminen. Parkourkerhoissa käytetään ParkourAkatemian Loikkakopla-peliä. Osallistuminen on turvallista, kun jalassa on sisäpelikengät, liikuntatossut/jarrusukat tai paljaat varpaat.

#### Kohderyhmä: 1.–2. luokkalaiset

Kerhotoimija: Ahti Laaksi

Kerhopaikka: Savosenmäen koulun liikuntasali

Kerhoaika: perjantai klo 14–15

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

#### Kohderyhmä: 3.–6. luokkalaiset

Kerhotoimija: Ahti Laaksi

Kerhopaikka: Savosenmäen koulun liikuntasali

Kerhoaika: torstai klo 15–16

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

## Savosenmäen Puukoulun harrastukset

### Monitoimikerho

#### Kerhokuvaus:

Osallistujat osallistuvat toiminnan suunnitteluun kerhokauden edetessä. Leikkejä, pelaamista, puuhailua ja monenmoista touhuamista askartelua, piirtämistä, kokkailua, pelailua, nikkaroimista, muovailua, liikkumista – kerholaisten toiveiden mukaan. Kerhon motto on tarjotaan hetki turvallista ja mukavaa oleilua, jossa on mahdollisuus muodostua uusia kaverisuhteita tai vain kokemus joukkoon kuulumisesta. Matalan kynnyksen kerho –tule mukaan!

Tähän kerhoon osallistujamäärärajoitus 5 kerholaista.

#### Kohderyhmä: Puukoulun 3.–9. luokkalaiset

Kerhotoimija: Hannele Airikka ja Tero Hattinen

Kerhopaikka: Puukoulu ja ympäristö

Kerhoaika: maanantai klo 13–14

Ryhmämaksimi 5 osallistujaa

# Vilppulankosken koulun harrastukset

## Parkour

### Kerhokuvaus:

Parkour on Rankasta lähtöisin oleva urbaani liikuntamuoto, jossa pyritään etenemään ympäristössä liikkeen katkeamatta käyttämättä apuvälineitä. Lajille tunnuksenomaisia perusliikkeitä ovat juokseminen, hyppääminen, kiipeäminen, tasapainoilu ja roikkuminen. Parkourkerhoissa käytetään ParkourAkatemian Loikkakopla-peliä. Osallistuminen on turvallista, kun jalassa on sisäpelikengät, liikuntatossut/jarrusukat tai paljaat varpaat.

### Kohderyhmä: 1.–2. luokkalaisten

Kerhotoimija: Ahti Laaksi

Kerhopaikka: Vilppulankosken koulun liikuntasali

Kerhoaika: keskiviikko klo 13–14

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa

### Kohderyhmä: 3.–6. luokkalaisten

Kerhotoimija: Ahti Laaksi

Kerhopaikka: Vilppulankosken koulun liikuntasali

Kerhoaika: maanantai klo 15–16

Ryhmämaksimi 10 osallistujaa



## Kaikille yläkoululaisille yhteiset harrastukset

Huomaathan, että Digikerhoihin on erillinen ilmoittautumislinkki ja Hengaamoon ja Hissa-kerhoon ei tarvitse ilmoittautua.

### Digikerho

(kolme vaihtoehtoa, joista eniten osallistujia saanut toteutetaan)

#### Kerhokuvaukset digikerhoista:

##### 1. Esports-ryhmä

Esports-harrastuksessa pääset pelaamaan Fornitea sekä muita kilpapelejä ammattikoutsin opastuksella etänä Discordissa. Lähde kehittämään pelitaitojasi ja ratkomaan mielenkiintoisia tehtäviä mukavassa porukassa samalla tutustuen uusiin pelikavereihin. Harjoitukset sisältävät joukkuepelaamista, kilpailuja ja viikottain vaihtuvia mielenkiintoisia tehtäviä! Aiempaa osaamista ei harrastuksessa tarvita vaan kerho on mukavaa yhdessä opettelua. Hyppää mukaan nyt!

Kerhovideo [https://youtu.be/2\\_eXkoABCSl](https://youtu.be/2_eXkoABCSl)

##### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Incoach

Harrastuspaikka: omalla laitteella kotona

Aika: tiistai 15.30–16.30

Ryhmämaksimi 12 osallistujaa

#### TAI

##### 2. Media, some ja striimauskerho

Kiinnostaako striimaaminen, some tai sisällöntuotanto? Tule mukaan striimaus ja mediakerhoon tutustumaan videoiden editointiin, kuvanmuokkaukseen ja livestriimaukseen mukavassa porukassa! Kätevästi etänä kokoontuvassa harrastuksessa perehdytään somen saloihin, videoeditoinnin vinkkeleihin ja sukellaan striimaamisen syvyyksiin. Aiempaa osaamista aiheisiin ei tarvita vaan kerho on mukavaa yhdessä opettelua ja pähkäilyä. Hyppää mukaan nyt!

Kerhovideo <https://youtu.be/fXdpsD36d8s>

##### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Incoach

Harrastuspaikka: omalla laitteella kotona

Aika: maanantai 15.30–16.30

Ryhmämaksimi 12 osallistujaa

TAI

### 3. Roolipelikerho (D&D)

D&D-kerhossa kerromme yhdessä tarinaa seikkailijoista fantasiamaailmassa. Osa haasteista ratkeaa nopealla, osa vaatii mutkikkaampaa ongelmanratkaisua yhdessä peliporukan kanssa. Tärkeintä on se, että kaikilla on hauskaa, vaikka pelattavilla seikkailijoilla tulisikin mutkia matkaan. Harrastukseen osallistuaksesi ei tarvitse ennako-osaamista roolipelaamisesta tai nopeaa matikkapäätä. Noudatamme turvallisemman tilan periaatteita ja roolipelisopimusta. Luo unelmiesi seikkailija ja lähde tutkimaan D&D:n maailmaa!

#### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Incoach

Harrastuspaikka: omalla laitteella kotona

Aika: Keskiviikko 16–17.30

Ryhmämaksimi 12 osallistujaa

## Hissakerho

Mikä historian aihe sinua kiinnostaa? Voit itse vaikuttaa tutkittaviin aiheisiin ja toteutukseen! Kerho on ilmainen. Tarjolla on pientä syötävää.

Hissakerhoon voi osallistua, vaikka osallistuisi muihin HSM-kerhoihin.

Ilmoittautumista ei tarvita, tule vain paikalle!

Tervetuloa! Järjestäjä: Serlachius-museot

#### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Serlachius-museot

Harrastuspaikka: Gustaf-museo

Aika: tiistaisin ajalla 12.9.–14.11. klo 15.15–16.15



## **Töpinä -kerho**

### **Kerhokuvaus:**

Monilajikerho, jossa voi kokeilla Töpinä Centerin eri lajeja. Tarjolla on keilausta, biljardia, ratagolfia, Noptel-laserase- ja jousiammuntaa. Ota kaveri mukaan ja lähde harrastamaan!

### **Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset**

Harrastustoimija: Töpinä Center/Jorma Niittynen

Harrastuspaikka: Vapaa-aikakeskus Töpinä Center, Liikennöitsijänkatu 1/Paavonkuja 1, Mänttä

Aika: perjantai 15.15–16.15

## **Kirkkiksen kv-kerho**

### **Kerhokuvaus:**

Kerhon tapaamisissa tutustutaan toisiin, suunnitellaan toiminta yhdessä vetäjän kanssa tai tavataan vierailijoita – myös etänä. Kerhossa autetaan vaihto-opiskelijoita ja muilta paikkakunnilta muuttaneita oppilaita/opiskelijoita sopeutumaan uuteen ympäristöön, tutustumaan alueen tarjontaan ja solmimaan kaverisuhteita. Kerhossa on erinomainen mahdollisuus harjaannuttaa englannin kielen taitojaan.

Huom! Tapaamiset alkavat torstaina 14.9.

### **Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset**

Harrastustoimija: Mare Jatkola

Harrastuspaikka: Kirkkiksen monitoimitalo, Kirkkokatu 2c, Mänttä.

Aika: Torstai klo 16–17.30



## Koskelan yläkoulun harrastukset

### Kuntosali

#### Kerhokuvaus:

Tutustu turvallisesti kuntosaliharjoitteluun. Jokainen etenee ja tekee oman tasonsa mukaisesti. Kerho sopii kaikille eikä aikaisempaa kokemusta kuntosaliharjoittelusta tarvitse olla. Mukaan reipas mieli, hikipyyhe, juomapullo, mukavat kuntoiluvaatteet ja sisäkengät mikäli sellaiset löytyy. (Pärjää tarvittaessa myös ilman.)

Huom! Kerhoon voi tulla oman aikataulun mukaan, niin klo 14 koulusta pääsevät oppilaat ja myös klo 15 pääsevät oppilaat ehtivät mukaan!

#### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Liike/ Katariina Karlsson

Harrastuspaikka: Liikunta- ja hyvinvointikeskus Liike Oy

Aika: Keskiviikko klo 14–15.45

### Moottoripaja

#### Kerhokuvaus:

Sormet öljyyn ja työkalut käsiin. Erilaisten moottoreiden korjaamista ja huoltoa ohjautusti mukavassa seurassa. Mopokerho. Kerholaiset pääsevät ammattimaisten ohjaajien kanssa tekemään itselleen tärkeitä asioita.

#### Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset

Harrastustoimija: Moottoripaja/Tero Hattinen ja Hannele Airikka

Harrastuspaikka: Mäntyte 13, Mänttä

Aika: torstai 15–16

## Hengaamo

**Kerhokuvaus:** Yläkoululaisille suunnattu matalankynnyksen kohtaamispaikka. Hengailua, lautapelejä, juttukaveria, teetä ja sympatiaa turvallisessa seurassa. Hengaamoon voi mennä ilman ennakoilmoittautumista.

**Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset**

Kerhonohjaaja: koulukuraattori Anne Airasmaa ja muut opiskeluhuollon toimijat

Paikka: Autere-opiston tila

Aika: torstai 10–13

## Vilppulan yhteiskoulun harrastukset

### Moottoripaja

**Kerhokuvaus:**

Sormet öljyyn ja työkalut käsiin. Erilaisten moottoreiden korjaamista ja huoltoa ohjautusti mukavassa seurassa. Mopokerho. Kerholaiset pääsevät ammattimaisten ohjaajien kanssa tekemään itselleen tärkeitä asioita.

**Kohderyhmä: 7.–9. luokkalaiset**

Harrastustoimija: Moottoripaja/Tero Hattinen ja Hannele Airikka

Harrastuspaikka: Mäntytie 13, Mänttä

Aika: tiistai 15–16

**Lisätietoja**  
**Mänttä-Vilppulan**  
**Harrastamisen Suomen mallista**  
**kerätään sivustolle:**  
<https://peda.net/manttavilppula/suomen-harrastamisen-malli/harrastus-tarjonta-2023-20242>

