

MICRO:BIT OHJELMOINTI, OSA 2

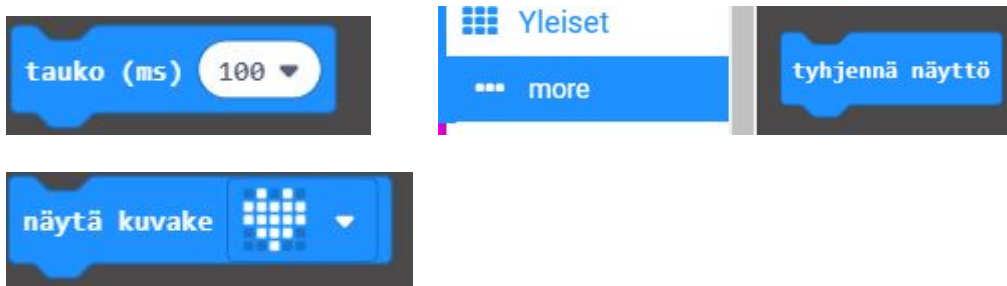
1. Poista kaikki edelliset kokeilut raahaamalla ne sivuun vasemmalle.
2. Lisää seuraavat syötteet: kun painiketta A painetaan, kun painiketta B painetaan, kun ravistetaan



A: näytä numero 1, 2000ms tauko, tyhjennä näyttö

B: näytä numero 2, 2000ms tauko, tyhjennä näyttö

Ravistus: näytä jokin kuvake, 2000ms tauko, tyhjennä näyttö



3. Lataa ohjelma micro:bitille ja kokeile eri syötteitä.

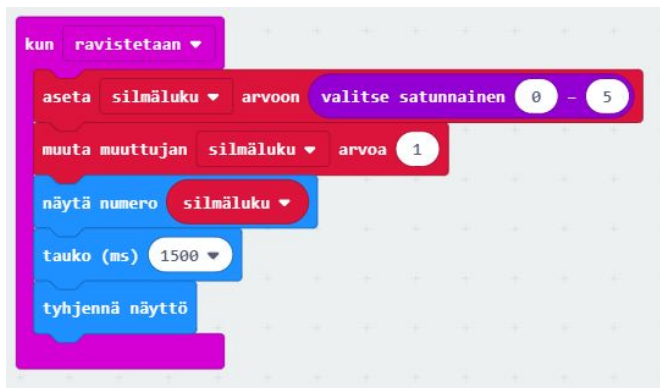
NOPPA

1. Poista taas edelliset kokeilut



2. Luo uusi muuttuja, kirjoita silmäluku "tee muuttuja"-kenttään.
3. Aseta silmäluvulle satunnainen arvo 0-5 viiden välillä
4. Muuta silmäluvun arvoa yhdellä (koska noppa on 1-6 eikä 0-5)
5. Näytä luku ja tyhjennä näyttö.
6. Laita noppa muuttamaan lukua aina, kun ravistat micro:bittiä (kun ravistetaan...)

7. Lataa peli micro:bittiin ja kokeile!



OMA PROJEKTI

Nyt voit kokeilla omia taitojasi ja koodata oman ohjelmasi kokeilemalla erilaisia palikoita.