

La ronde des mots
sur le thème
du Petit Chaperon
Rouge

Règle du jeu

Objectif : améliorer la vitesse de lecture des mots.

Matériel : 4 feuilles de carton A4 à réunir pour former un plateau + 48 étiquettes à découper.

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs

But : poser le plus rapidement possible les étiquettes sur le plateau.

Déroulement :

- Le plateau est posé sur une table de la classe de façon à ce que tous les joueurs puissent facilement tourner autour du plateau.
- Chaque joueur tire au sort 4, 5 ou 6 étiquettes de mots, ou plus...
- Au signal donné, les joueurs doivent placer le plus rapidement possible leurs étiquettes sur le plateau.
- Le premier qui a placé toutes ses étiquettes dit "Stop" et les autres ne peuvent plus placer leurs étiquettes.
- Les joueurs reprennent et gardent les étiquettes qu'ils ont réussi à placer.
- Les étiquettes non placées vont rejoindre les autres étiquettes qui restent à distribuer.
- On tire au sort à nouveau 4, 5 ou 6 étiquettes que l'on pose sur le plateau.

beurre

lit

bûcheron

fille

porte

yeux

chemin

grande

enfant

peur

compère

rouge

loup

femme

bois

long

ma

village

bras

jour

noisette

bobinette

forêt

petite

mère

mère-grand

grosse

petit

bonquet

petite

jolie

fleur

méchant

jambe

chevillette

chapeau

malade

galette

moulin

toc toc

maison

enrhumée

dangereux

couverture

oreilles

court

dents

papillon

<i>beurre</i>	lit	bûcheron
porte	fille	<i>chemin</i>
grande	yeux	peur
<i>enfant</i>	compère	rouge
<i>loup</i>	bois	femme
jour	<i>mal</i>	<i>bras</i>
village	bobinette	noisette
<i>petite</i>	<i>forêt</i>	long

<i>mère</i>	chevillette	mère-grand
grosse	<i>petit</i>	<i>fleur</i>
bouquet	petite	jolie
<i>chaperon</i>	méchant	jambe
malade	<i>moulin</i>	toc toc
galette	dangereux	enrhumée
maison	couverture	court
<i>dents</i>	oreilles	papillon