

STORIES

Digitarinankerronta varhaiskasvatuksessa

Digitaalinen tarinankerronta (*digital storytelling, DST*) on menetelmä, joka parhaimmillaan nivoutuu sulavasti päiväkotien olemassa olevaan toimintaan, mutta tuo samalla uusia toimintatapoja varhaiskasvattajien työhön sekä tukee VASU-tavoitteiden toteutumista. Varsinkin tablet-laitteiden yleistymisen päiväkodeissa tarjoaa monenlaisia mahdollisuuksia digitarinoiden toteuttamiseen osana arkea – joko pieninä leikinomaisina kokeiluina tai pidempikestoisin monivaiheisin projekteina.

Esimerkkisovelluksia



Puppet Pals HD



Puppet Pals 2



Toontastic 3D



Book Creator



iMotion



iMovie

- Erityiset **tarinankerrantasovellukset** (esim. *Puppet Pals HD*, *Puppet Pals 2* ja *Toontastic 3D*) ovat helppo tapa lähteä kokeilemaan digitarinankerrontaa. Sovelluksissa on valmiita hahmoja ja taustoja, joiden avulla tarinoiden tekemisessä päästään nopeasti alkuun. Puppet Pals -sovellukset ovat saatavilla iPadille, ja niiden ilmaisiin perusversioihin voi ladata maksullisia lisäosia. Toontastic on ilmainen ja toimii sekä iPadilla että Android-tableteilla.
- Toinen tapa on tuottaa tarinoita **digitaalisten kirjojen** (esim. *Book Creator*) muodossa. Tarinoihin voi liittää monenlaisia elementtejä kuten kuvia, ääniä ja tekstejä. Book Creator on saatavilla iPadille ja siitä on lisäksi olemassa Chrome-selaimessa toimiva versio, jota voi käyttää myös tietokoneella. Perusversio on ilmainen, minkä lisäksi on saatavilla laajempi maksullinen versio. Vastaavantyyppisiä tarinoita voidaan toteuttaa myös vaikkapa PowerPointilla tai muilla esitysgrafiikkaohjelmilla.
- **Videoeditoreilla** voidaan koostaa valokuvista ja videoista elokuvamaisia digitarinoita. iPadilla tällainen sovellus on *iMovie*, ja myös Androidille on saatavilla vastaavantyyppisiä sovelluksia (esim. *FilmoraGo* ja *PowerDirector*). Videoeditoreilla voi myös jatkotyöstää ja viimeistellä muilla sovelluksilla tehtyjä tarinoita.
- **Stop motion -sovelluksilla** (esim. *iMotion* iPadille ja *Stop Motion Studio* Androidille) voidaan tehdä animaatiotarinoita esim. lasten askartelemilla hahmoilla, pehmoleluilla tai legohahmoilla. Tuotoksena on perinteinen animaatio, jossa hahmojen asennon ja/tai sijainnin vaihtaminen kuvien välillä luo illuusion liikkeestä.

Sovellusten tarkempia käyttöohjeita ja muuta lisämateriaalia:
<https://peda.net/hankkeet/stories/keos> (salasana: KEOSSTORIES)

Lisätietoja hankkeesta: tuula.j.nousiainen@jyu.fi