

KÄYTÄNNÖN NÄKÖKULMIA

TERVEYSTIETO - DIGITAALISUUS

Sami ja Päivi alustavat

NORMAALIKOULUN DIGILOIKKAA...

- ❑ oma aloitus opettajana; käytännössä tyhjästä -> kokeilemalla oppii!
- ❑ iPadeja ollut koulun yhteiskäytössä 2011 alkaen
- ❑ lukiolaiset saivat ekat omat iPadit 2013 -> läppärit 2016 -> (valmistautuminen sähköisiin yo-kirjoituksiin)
- ❑ yläkoulussa toimitaan yhteiskäytössä olevilla laitteilla
- ❑ alakoulussa käytetään runsaasti tekniikkaa (opesta riippuen?)
opetuksessa -> yläkouluun tulevien oppilaiden valmiudet entistä vahvemmat

KOKEILTUA

- ❑ Oppimisympäristöt netissä: Edmodo, **PedaNet**, **Google Classroom**, Showbie...
- ❑ Sähköiset kokeet: Abitti (+apuohjelmat LibreOffice), **Socrative**, Google Forms, Kahoot...
- ❑ Interaktiiviset seinät (ryhmätyöt): esim. **Padlet** ja **Flinga**
- ❑ Ryhmien muodostamiseen: **Team Shake**
- ❑ Oppilaiden aktivointiin: **Sanapilvet** (esim. answergarden), Kahoot (Editan verkkomateriaali), PollEverywhere, videoiden tekeminen...
- ❑ Oppilaiden aktivointi - pelillistäminen: **Action Track**, QR-koodisuunnistus

Millaisia digiloikkia sinä olet opetuksessasi tehnyt?

Nimeä (oppilaana) käyttämiäsi sähköisiä ohjelmia, appeja, ympäristöjä yksi kerrallaan answergarden-sanapilveen:

<https://answergarden.ch/765358>

<https://www.qr-code-generator.com/>

(esim. tällä onnistuu QR-koodin tekeminen)



Mitä kansantauteja tiedät?

mielenterveysongelma liikuntaelinsairaus verisuonitaudit
mielenterveyden häiriö **B** diabetes syöpä tyypin 1 diabetes
ylipaino sydäntaudit verenpaine
allergia
sydäninfarkti
tuberkuloosi
astma osteoporoosi masennus
tyypin 2 diabetes tukielinsairaudet
niska ja selkävauriot

Socrative.com; ROOM=LUMIAHO

Monipuolinen testityökalu, johon voi rakentaa monivalintoja, oikein-väärin -kyselyjä ja selitystehtäviä. Socrativea voi käyttää opitun asian kertaamiseen, testaamiseen ja esim. lähtötason tarkistukseen.

-socrative student

-socrative teacher

(vaatii opelta tunnusten luomisen)

LUMIAHO

Päivi ▾

0
EES ▾

LAUNCH QUIZZES **ROOMS** REPORTS RESULTS

Rooms + ADD ROOM

IN MENU	STATUS	ROOM NAME	SHARE	ROSTER	DELETE
<input checked="" type="checkbox"/>		LUMIAHO Default Room			

Socrative PRO

Kyselyn tekeminen socrativella

Valitse QUIZZIES -välilehti. + Add Quiz ja valitse Create New

1. Anna ensin kyselylle nimi

2. Kysymystyyppejä kolme: Monivalinta, Totta/Tarua ja Lyhyt tekstivastaus

Jos haluat liittää kuvia, kuva pitää olla tallennettuna laitteeseen, jolla teet kyselyä.

Tallenna tekemäsi muutokset, ennen kuin aloitat uuden kysymyksen tekemisen. Samassa kyselyssä voi olla useita eri kysymystyyppejä.

Visailun pitäminen

Sopikaa ryhmän kesken kuka on opettaja ja ketkä oppilaita

Opettajan roolissa toimiva henkilö aloittaa kyselyn:

- mene Launch -välilehdelle ja paina Quiz
- valitse pidettävä kysely
- valitse kyselyn asetukset (millä tyylillä kysely etenee? Vastataanko nimettömänä vai nimellä? Sekoitetaanko kysymysten ja vastausten järjestystä? jne.)

Oppilasroolissa oleva osapuoli siirtyy osoitteeseen socrative.com, valitse STUDENT login ja osallistutaan kyselyyn opettajan huoneen tunnuksella



1 Choose Quiz

terkka ja teknologia [Change](#)

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2



Instant Feedback 



Open Navigation 



Teacher Paced 



Require Names



Shuffle Questions



Shuffle Answers



Show Question Feedback



Show Final Score



One Attempt 

PREVIOUS

START

RESULTS: Opettaja näkee ...

...koko ajan oppilaiden edistymisen reaaliajassa ja pääsee tarkastelemaan yksittäisen kysymyksen vastauksia painamalla numeroa tuloslistalla.

Kun tulee valmista, opettaja lopettaa kyselyn (finish). Tulosten käsittelystä tulee kysymys tässä vaiheessa, "To Launch" vie takaisin alkuun.

Ryhmien muodostaminen: Team Shake



Action Track -sovellus

- Pelillisuus

- Kokemuksellisuus ja toiminnallisuus

- Ilmiöpohjaisuus

- Tiimityöskentely

- Ongelmanratkaisutaidot ja luovuus

- Kehollinen oppiminen

PELATAANPA YKSI PELI :)

1. Avaa ActionTrack-sovellus päätelaitteeltasi
2. Varmista, että äänet ovat päällä ja riittävän kovalla
3. Skannaa liittymiskoodi, kun se näytetään
4. Lue ohjeet ja lataa peli (huom! nettiyhteys tarvitaan tässä kohtaa)
5. Aloita peli ja kirjoita nimi.
6. Siirry näkyvissä oleville (tai olevalle) rastille, joka näkyy sinisenä tähtenä
7. Pelaa peliä kunnes olet käynyt kaikki rastit tai aika loppuu.
8. Palaa maalialueelle
9. Älä sulje peliä ennen kuin se ilmoittaa, että aktiviteetti on päättynyt!

Pohdittavaksi...

1. AJATUKSIA -

mikä toimi? mitä haasteita?

2. TERVEYSTIEDOSSA -

millaisia mahdollisuuksia?

millaisiin sisältöalueisiin?

3. Katsotaan “opettajan näkymää”



Perustietoja sovelluksesta

- Vaatii maksullisen lisenssin.
- Itse sovellus on ilmainen.
- Vaatii mobiililaitteen ja GPS.
- Karttapohjat ja tehtävät kaikille.



Google Classroom -verkkoalusta

- Sähköinen oppimisympäristö

→ toimii oppimisalustana opettajan ja oppilaiden välillä.

- Sillä voivat työskennellä kaikki, joilla on Google -tunnus.
- Classroom helpottaa oppimisen resurssien tallentamista, koostamista ja jakamista.
- Helpottaa myös oppituntien organisoimista luomalla Drive -kansiot jokaiselle tehtävälle ja jokaiselle opiskelijalle.

→ opettaja näkee nopeasti ketkä ovat tehneet tehtäviä ja pystyy antamaan reaaliaikaisesti palautetta.

Google Classroom

G Suite -pilvipalvelujen käyttöoikeus päättyy, kun käyttäjätunnuksen käyttöoikeus päättyy.

→ tiedostot saa tallennettua muualle ennenkuin käyttöoikeus päättyy.

Sovelluksen käyttöön ja yleisyyteen voi vaikuttaa Googlen rooli monikansallisena yhtiönä.

→ tietosuoja, tietojen kerääminen, yksilön suoja ym.

Millaisia ajatuksia tämä herättää?

PedaNet, Google Classroom... verkkoalustat

PedaNet-tunnus on elinikäinen ja maksuton -> henkilökohtaiset materiaalit säilyvät koko elämän ajan omassa tilassa.

REKISTERÖIDY

Kurssille liittyminen : avainkoodilla

Julkisuus: täällä annetaan oikeudet

- + luo uusi sivu = TYÖTILA (esim. kurssi)
(palautuskansio, ryhmäpalautuskansio, ryhmämuistio (chat), keskustelun avaus, RSS...)

Interaktiivinen seinä: Padlet

Padlet on interaktiivinen seinä, johon muut voivat kirjoittaa tai voit itse kirjoittaa postauksia valmiiksi käyttötarkoituksesta riippuen.

Kaikki näkevät reaaliaikaisesti toisten kirjoitukset.

Toimii esim. alustana mielipiteiden esittämiselle, läksykertaukselle, pohdintatehtäville.

https://padlet.com/paivi_lumiaho/maailmalle

-> LUO UUSI PADLET-SEINÄ, nimeä se ja pyydä kavereita seinälle osallistumaan!



Interaktiiviset seinät: demo.flinga.fi

Lisää liikuntaa koulupäivään! - harjoitusta emme ehtineet käydä läpi

Kokeile flingaa, se on helppokäyttöinen =)

Koko

HAASTEITA JA RISTIRIITOJA

- ❑ ARVOT, VUOROVAIKUTUS - TEKNOLOGIA
- ❑ DIGITEKNIIKAN TERVEYSVAIKUTUKSET
 - > mitä hyvää?
 - > mitä huonoa?