

Harjoitustehtävä 1: Suomen kaupungit

Lähtökohta:

Haettuasi tarvittavat tiedot (asukasluvut), muokkaa asukasmääriä niin, että ne voidaan järkevästi siirtää 3D- tulosteeksi. Suomen tapauksessa asukasluvut kannattaa jakaa 100 000:lla, jolloin pylväistä tulee vielä järkevän pituisia.

Esimerkiksi näin:

Helsinki (630 752): 6,3 cm

Espoo (270 010): 2,7 cm

Tampere (225 319): 2,2/2,3 cm

Vantaa (215 022): 2,1 cm

Oulu (198 584): 2,0 cm

Kaupunkien sijoittaminen kartalle

Arvioi mahdollisimman tarkasti kaupunkien paikat. Voit käyttää karttakirjaa tai esimerkiksi google maps- sovellusta tähän.

Valtiopohjan siirto sketchup- ohjelmaan

1. Tiedosto siirretään sketchupiin /FILE---- IMPORT

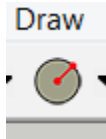
- hakukohde eli kartta siirtyy kuvaruutuun hyvin pienenä
- zoomaa isommaksi hiiren rullalla



2. Voit liikuttaa karttaa joko ORBIT tai HANSKA- työkaluilla

Pylväiden luominen karttaan

3. Voit korjata virheesi(piirrat liian ison ympyrän) painamalla ctrl+Z, jonka jälkeen voit jatkaa edelleen



4. Käytä kyseistä työkalua, kun luot ympyrät (tulevat pylvää)

- a. klikkaa kynää oikeassa kohdassa KERRAN ja vedä ulospäin niin, että pisteen ympärille syntyy kehä
- b. valitse kehän koko kirjoittamalla sopiva säteen millimetrlukema (esim. 2 mm) ja paina ENTER
- c. HUOM! ympyrän kehä ei saa mennä yli valtion rajojen!!!!



5. Käytä työkalua, jolla luot pylväiden korkeudet

- a. valitse työkalu ja raahaa se kartan päälle kehän sisään
- b. klikkaa ympyrän keskeltä
- c. vedä pylvästä ylöspäin
- d. laita etukäteen laskettu millimetrlukema näppäimistöllä ja paina ENTER