

2. Muuta alleviivatut vajaat virkkeet yleiskielen mukaisiksi. Voit yhdistää virkkeitä tai vaihtoehtoisesti lisätä tai poistaa sanoja.

- a. Ennen 1970-lukua ihmiset viettivät vapaa-aikaa yhdessä pelaamalla. Esimerkiksi suosittuja lautapelejä tai korttipelejä.

Ennen 1970-lukua ihmiset viettivät vapaa-aikaa yhdessä pelaamalla esimerkiksi suosittuja lautapelejä tai korttipelejä.

- b. Pelikonsolien kehitys alkoi 1970-luvulla. Peleissä usein mustavalkoista grafiikkaa ja pelit rakennettiin osaksi laitteistoa.

Pelikonsolien kehitys alkoi 1970-luvulla. Peleissä oli usein mustavalkoista grafiikkaa, ja pelit rakennettiin osaksi laitteistoa.

- c. Moni 1970-luvun peli on nykyään klassikko. Pong-kone, jota pelattiin kolikoilla.

Moni 1970-luvun peli on nykyään klassikko. Sellainen on esimerkiksi Pong-kone, jota pelattiin kolikoilla.

- d. 1980-luvulla menestyi Nintendo. Se on paitsi osa populaarikulttuurin historiaa myös nykypäivää. Etenkin kun retropelien kerääjien määrä on lisääntynyt.

1980-luvulla menestyi Nintendo. Se on paitsi osa populaarikulttuurin historiaa myös nykypäivää, etenkin kun retropelien kerääjien määrä on lisääntynyt.

- e. Sega Master System -pelikonsoli ilmestyi 1987. Siinä ihastutti Nintendo nopeampi prosessori. Kun taas Nintendon Game Boy keräsi faneja edullisella hinnallaan ja alhaisella virrankulutuksellaan.

Sega Master System -pelikonsoli ilmestyi 1987. Siinä ihastutti Nintendo nopeampi prosessori, kun taas Nintendon Game Boy keräsi faneja edullisella hinnallaan ja alhaisella virrankulutuksellaan.

3. Poista virkkeistä turhat sanat lauseiden aluista.

- a. Haluaisin tietää, että miten virtuaalitodellisuutta hyödynnetään peleissä 2030-luvulla.

Haluaisin tietää, miten virtuaalitodellisuutta hyödynnetään peleissä 2030-luvulla.

- b. Kun pelaaja on virtuaalitodellisuudessa, niin hänen ajantajunsa katoaa usein kokonaan.

Kun pelaaja on virtuaalitodellisuudessa, hänen ajantajunsa katoaa usein kokonaan.

- c. Osaatko arvata, että millä aloilla virtuaalitodellisuutta käytetään tulevaisuudessa?

Osaatko arvata, millä aloilla virtuaalitodellisuutta käytetään tulevaisuudessa?

5. Poista virkkeistä kiilailmaukset.

- a. Pikachu, joka on sekä lasten että aikuisten rakastama pelihahmo, on ikoninen pelihahmo.

Pikachu on ikoninen pelihahmo, joka on sekä lasten että aikuisten rakastama. / Ikonista Pikachu-pelihahmoa rakastavat sekä lapset että aikuiset.

- b. Super Marion, joka on seikkaillut Nintendo-peleissä punaisiin puettuna pelihahmona jo vuosikymmeniä, pari on vihreähattuinen Luigi.

Punaisiin puettu Super Mario -pelihahmo on seikkaillut Nintendo-peleissä jo vuosikymmeniä parinaan vihreähattuinen Luigi.

- c. Sonic, nopea ja kapinallinen siili, luotiin vastineeksi Nintendon Mario-hahmolle.

Sonic on nopea ja kapinallinen siili, joka luotiin vastineeksi Nintendon Mario-hahmolle. / Nopea ja kapinallinen Sonic-siili luotiin vastineeksi Nintendon Mario-hahmolle.

- d. Jokaisella pelaajalla, jollei ole ihan vasta-alkaja, lienee oma lempihahmonsa.

Jokaisella pelaajalla lienee oma lempihahmonsa, jollei ole ihan vasta-alkaja.

6. Keskustelkaa pareittain, mitä eroa on virkkeillä.

a.

- Myös pelaaminen parantaa keskittymiskykyä.

Keskittymiskykyä parantavat pelaaminen ja muut teot tai harrastukset.

- Pelaaminen parantaa myös keskittymiskykyä.

Pelaaminen parantaa keskittymiskykyä ja muita taitoja.

- Pelaaminen myös parantaa keskittymiskykyä.

Pelaamisella on monia hyötyjä. Niistä yksi on se, että pelaaminen parantaa keskittymiskykyä.

b.

- Yhdessä pelaaminen kehittää esimerkiksi sosiaalisia taitoja.

Yhdessä pelaaminen kehittää monia taitoja. Yksi taidoista on sosiaaliset taidot.

- Yhdessä pelaaminen esimerkiksi kehittää sosiaalisia taitoja.

Yhdessä pelaaminen kehittää sosiaalisia taitoja, mutta siitä on muutakin hyötyä.

- Esimerkiksi yhdessä pelaaminen kehittää sosiaalisia taitoja.

Sosiaalisia taitoja kehittävät monet harrastukset. Yhdessä pelaaminen on yksi niistä.

c.

- Ainakin pelimessuilla voi tutustua uusiin peleihin.

Uusiin peleihin voi tutustua pelimessuilla mutta myös muissa paikoissa.

- Pelimessuilla voi ainakin tutustua uusiin peleihin.

Pelimessuilla voi tutustua uusiin peleihin, mutta siellä voi tehdä muutakin.

- Pelimessuilla voi tutustua ainakin uusiin peleihin.

Pelimessuilla voi tutustua uusiin peleihin, mutta siellä voi tutustua muihinkin asioihin tai ihmisiin.