

## Valinnaisaineen opetussuunnitelma: L1 Ajattelu ja oppimaan oppiminen, Lauta- ja roolipelit

Tyyppi: \_\_\_ Taide- ja taitoaineiden valinnaiset aineet  
\_\_X\_\_ Valinnaiset aineet

Luokka-aste: 3 lk \_\_\_ 4 lk \_\_\_ 5 lk \_\_X\_\_ 6 lk \_\_X\_\_ 7 lk \_\_\_ 8 lk \_\_\_ 9 lk \_\_\_

Oppiaine: Koostuu useista oppiaineista

Viikkotuntimäärä: 1 vvh

Laaja-alaisen osaamisen alue: L1 Ajattelu ja oppimaan oppiminen

### Tavoitteet:

Oppilaita ohjataan huomaamaan, että tieto voi rakentua monella tavalla, esimerkiksi tietoisesti päättämällä tai intuitiivisesti, omaan kokemukseen perustuen. Tutkiva ja luova työskentelyote, yhdessä tekeminen sekä mahdollisuus syventymiseen ja keskittymiseen edistävät ajattelun ja oppimaan oppimisen kehittymistä. Harjoitellaan toiminnallista ja kokeellista matematiikkaa ja luonnontieteitä. Tutkitaan erilaisia elämän ilmiöitä ja otetaan huomioon luonnontieteellinen näkökulma. Apuna käytetään pelejä, teknologiaa, kokeellisia toimintatapoja.

- oppilaiden omat kokemukset, havainnot ja kysymykset, ihmettelylle, oivaltamiselle, uuden löytämiselle ja keksimiselle, mielikuvitukselle sekä oppimisen ilolle on tilaa
- Vuorovaikutustaitojen kehittyminen
- Tunnetaitojen kehittyminen

### Sisällöt:

Tutustuminen eri lauta- ja roolipeleihin, oman pelin kehittäminen, rakentaminen ja mahdollinen toteutus

Oppimisympäristöihin, työtapoihin, tukeen ja ohjaukseen liittyvät erityispiirteet (jos tarpeen)

Arviointikriteerit: Huom. Jos 2vvh, pitää olla myös Hyvän osaamisen kriteerit

- Aktiivinen osallistuminen
- Oman pelin kehittäminen
- Itse- ja vertaisarviointi