

Kimble-peli



Mahdollisuus pelata sekä sisällä että ulkona.

Tarvitset:

- Hulavanteita (ympyrän eli pelialueen teko)
- Kartiot (pelinappulat)
- Toimintapisteiden välineet (mitä ikinä valitaan)



Peli-idea 1:

Pelialueen ympärillä on tehtäviä (toistomäärä voi olla kaikissa x10), joita tekemällä ansaitsee kokeilun "pisteliikkeessä". Pisteliike joko onnistuu tai ei.

Jos se

-> onnistuu pääsee pelaaja siirtämään oman joukkueen pelinappulaa alustalla eteenpäin.

-> epäonnistuu, menee pelaaja tekemään uuden tehtävän saadakseen pisteliikkeeseen uuden yrityksen.

Ns "kymppiliikkeitä" voi olla mm.

- Sulkapallon pomputus x 10
- Vatsalihas x 10
- Hyppynaru hyppely x10
- Hulavanne pyöritys x 10
- Viivajuoksu x 10
- Pallon heittäminen puolelta toiselle x10
- Sähly pujottelu x10
- Koriksen pomputus jalkojen ympäri x 10
- Sormilyönti x10

Pisteliikkeitä voi olla mm.

- Jalkapallon potku maaliin
- Lentopallon syöttö haluttuun seinäalueeseen
- Koriksen heitto koriin

- Erilaisten pallojen heitto astiaan (tarkkuus) valiten kolme heitettävää palloa.

Peli-idea 2:

Move!-teemalla:

Ottakaan erilaisia Move!-liikkeitä tai Moven osa-alueita harjaannuttavia liikkeitä. Aina kun tekee liikkeen saa liikuttaa pelinappulaa. Pelialue on tällöin hyvä olla iso tai joukkueella voi olla esim. 4 samanväristä pelinappulaa (kuten Kimblessä) ja kaikilla pitää saada mentyä kierros ympäri.

Move! liikkeitä voi olla mm:

- 5-loikka
- Vauhditon pituus
- Punnerruksia x -määrä
- Vatsalihas x- määrä
- Riipunta rekkatangolla x- aika
- Viivajuoksu
- Aitahyppely tai koordinaatiotikkaat
- Pallonheitto x- toistomäärä
- Askelkyykkävely
- Vuoroloikat
- Kuntopallon tai slamball –pallon heittely

Lisäksi:

- Peliä voi pelata usealla joukkueella (esim. 4 hlö ryhmät). Jokaisella joukkueella erivärinen nappula. Voittaja se joka ekana tehnyt 1 tai sovitus määrän kierroksia.
- Peliä voi pelata ajatuksella toisen joukkueen kiinniotto. Kaksi tiimiä, jotka lähtevät eripuolilta pelilautaa ja yritetään saada toinen joukkue kiinni.