

Valinnaisainetarjotin

1. Liikunta ja hyvinvointi

-Monipuolista liikuntaa eri lajeihin tutustumista ja hyvinvoinnin peruspilareiden (uni, terveellinen ruoka, liikunta, ruutuaika) kanssa työskentelyä.

2. Pallopelit

-Pallopelien tekniikkaharjoituksia, viitepelejä ja leikkejä.

3. Lautapeleistä liikkeelle

-Muunnetaan lautapelejä liikuntapeleiksi ja pelataan niitä liikkuen.

4. Tanssit

-liikkumista rytmeissä, tutustumista tanssityyleihin ja nykytansseja maailmalta

5. Liikettä luonnossa

-Liikumme lähiluonnossa ja teemme luontohavaintoja, tutkimme kasveja ja eläimiä. Tutustumme retkeilyn perustaitoihin.

6. Maalaus & piirtäminen

- Monenlaista kuvan tekemistä eri välineillä ja materiaaleilla

7. Kädentaidot; pehmeät materiaalit

- Kurssilla tavoitteena on käyttöesineen valmistaminen tai vanhan korjaus/tuunaaminen erilaisia tekniikoita ja materiaaleja käyttäen.

8. Kädentaidot; kovat materiaalit

-Kurssilla tavoitteena on käyttöesineen valmistaminen tai vanhan korjaus/tuunaaminen erilaisia tekniikoita ja materiaaleja käyttäen.

9. Askartelu

- Monipuolista tekemistä ja värkkäämistä kaikenlaisilla materiaaleilla

10. Muotoilu

-Muotoilemme savesta, Darwimassasta, paperimassasta, ihmetaikinasta tai jostain muusta esim. koriste/käyttö-esineen, nimikyltin, korun tai vaikkapa naamarin.

11. Ilmaisutaito

- Esiintymistaitoja iloisesti yhdessä ja pieniä näytelmiä

12. Luova kirjoittaminen

-Kirjoitamme monipuolisia tarinoita, runoja, satuja ja koostamme niistä kirjan.

13. Lukupiiri

-Luemme lukupiirissä kirjaa ja työskentelemme monipuolisesti kirjan aiheiden pohjalta.

14. Mediapaja

Tutustumme lehden toimitukseen, TV- ja radiotyöhön. Kirjoitamme ja kuvaamme sekä nauhoitamme koulun uutisia ja julkaisemme ryhmän oman lehden. Tarjoamme juttuja mahdollisesti paikallislehteen, tuotamme omat TV ja /tai radio –uutiset keskusradioomme tai katsottavaksi luokkiin.

15. Toiminnallista tutkimista

- Ympäristön ja ilmiöiden toiminnallista tutkimista.

16. TVT

Opettelemme ohjelmointia, tutustumme lisättyyn todellisuuteen VR – lasien avulla, legorobottien rakentamista ja ohjelmointia.

17. Logiikka

Arvoituksia, pulmia ja ongelmanratkaisutaitoja. Päättelytaidon hiontaa. Tutustumme pakohuonepelien ideaan ja mahdollisesti luomme oman pakohuonepelin.