

Activité 3 – Niveau élémentaire	Jeu : « La ronde des mots »
Objectif	<ul style="list-style-type: none"> - Lire les mots sur le thème du Petit Chaperon Rouge - Améliorer la vitesse de lecture des mots
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> - Un plateau de jeu (à construire à partir de 4 feuilles A4) - 48 étiquettes de mots (à découper) - 2.... 6 joueurs
Déroulement de l'activité	<p>But du jeu : Placer le plus rapidement possible les étiquettes sur le plateau.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le plateau est posé sur une table de la classe de façon à ce que tous les joueurs puissent facilement tourner autour du plateau. - Chaque joueur tire au sort 4, 5 ou 6 étiquettes de mots, ou plus... - Au signal donné, les joueurs doivent placer le plus rapidement possible leurs étiquettes sur le plateau. - Le premier qui a placé toutes ses étiquettes dit "Stop" et les autres ne peuvent plus placer leurs étiquettes. - Les joueurs reprennent et gardent les étiquettes qu'ils ont réussi à placer. - Les étiquettes non placées vont rejoindre les autres étiquettes qui restent à distribuer. - On tire au sort à nouveau 4, 5 ou 6 étiquettes que l'on pose sur le plateau. - Le joueur qui a réussi à poser le plus d'étiquettes a gagné.
Durée	<ul style="list-style-type: none"> - 20 ou 30 minutes en fonction du nombre de joueurs
Résultats de l'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> - Améliorer la vitesse de lecture