

Enkkua ulkona

Enkun ulkotunneilla kannattaa hyödyntää kaikkea pihalta ja lähiympäristöstä löytyvää: hyppyrudukkeja, koripallotelineitä, kiipeilytelineitä ... kaikenlaiset laskemiset ja luettelemiset onnistuvat näillä ilman eri valmisteluja.

Ideoita ulkona oppimiseen:

- Ota ISO kangaspala (sellainen, josta useampi oppilas voi pitää kiinni), leikkaa siihen muutamia erilaisia reikiä (pallo, sydän, tähti...)
 - oppilaat yrittävät yhdessä ohjata pallon kankaalla tiettyyn reikään, jolla on siis oma englanninkielinen sana
 - mikäli kangas on kuviollinen, voi palloa ohjata tietyn kuvan kohdalle
 - palloa voidaan pompottaa kankaalla ja laskea/luetella värejä, viikonpäiviä, aakkosia
 - jos kankaita on useampia, lapset voidaan jakaa joukkueisiin, jotka voidaan nimetä halutulla sanalla, ja palloa pompotellaan joukkueelta toiselle
 - kuviollista kangasta voi käyttää opetuksessa muutenkin: etsiä sanoja, värejä, laskea kuvia... ulkona esim. etsiä samoja värejä, joita kankaasta löytyy
- Munakenno: treasure hunt
 - oppilaille/pareille/ryhmille annetaan munakenno, jonka sisäkanteen on kiinnitetty esim. sanalappuja (numeroita, värejä, isommilla kirjaimia, joilla alkava juttu pitää etsiä)- oppilaat etsivät ulkoa sopivia asioita, jotka laittavat kennoon sanaa vastaavalle kohdalle

- Viestit ja battlet
 - harjoiteltavan sanaston mukaan
- Viivajuoksu
 - piirretään maahan viivat, nimetään ne ja oppilaat juoksevat nimetylle viivalle; kokeile myös yhdistelmiä eli oppilaat juoksevat viivojen väliä tietyssä järjestyksessä
- Scavenger Hunt
 - piilotetaan kuvia, esineitä ... sopivan teeman mukaan, oppilaat etsivät (oppilaat voivat myös piilottaa esim. parille, sitten antaa vihjeet 'hot' ja 'cold' sen mukaan kuinka lähellä etsittävää pari on

Lapsille tuttuja leikkejä voi muuntaa englanninkielisiksi:

- Kivi, paperi, sakset - **ROCK, PAPER, SCISSORS**
 - toimii myös battelena eli oppilaat kahdessa jonossa, kun kohtaavat toisensa sanovat ja tekevät R-P-S → häviäjä menee jonon päähän ja voittaja kohtaa seuraavan (häviäjä voi mennä myös voittajan jonon päähän, jolloin voittaja "syö" häviäjät ja kasvaa koko ajan isommaksi).
- Peili - **MIRROR**
 - Go back! Stop! Run!
- Väri - **COLOURS**
 - värisanat, numerot
 - jump, walk, run, tiptoe, backwards, giant steps, baby steps (esim. orange walk four → oranssi kävelee neljä askelta) - nämä sanat voi kirjoittaa paperille ja laittaa näkyviin, jotta oppilas voi tarkistaa tai sitten opettaja auttaa.
 - Go back!

- Kapteeni käskee - **SIMON SAYS**
 - verbejä, lukuja, eläinsanoja ...
- Kuka pelkää “mustaa miestä” - **WHO’S AFRAID OF THE BOGEYMAN?**
 - I’m not!
- Hippa - **TAG**
 - Monster Tag
 - hippa kasvaa koko ajan: kun pelaajia otetaan kiinni, he ottavat monsterin käsistä kiinni
 - Easter Bunny Hop Tag
 - leikkijät hyppivät kuin jänikset
 - Friends Tag
 - Itsensä voi pelastaa jos ehtii sanoa: My name is ... ennen hippaa
 - Kiinniottamisen sijaan ylävitokset: High Five!
- **WHAT’S THE TIME MR WOLF?**
 - Yksi oppilaista on Mr/Miss Wolf, joka sulkee silmät ja sanoo luvun 1-12 välillä → muut pelaajat ottavat niin monta askelta poispäin Mr/Miss Wolfista kuin tämä sanoi ja laskevat ääneen → pelaajat kysyvät uudelleen: “What’s the time Mr/Miss Wolf?” → susi vastaa: “Dinner/lunch time!” ja juoksee ottamaan muita pelaajia kiinni.
- Rosvo ja poliisi - **ROBBER AND THE POLICE**
- Piilonen - **HIDE AND SEEK**
 - I’m coming!
 - I see Vili!
- Pallo purkissa (pallo laatikon päällä) - **BALL ON THE BOX**

- pallo laitetaan laatikon päälle, pelaajat ringissä ympärillä → joku potkaisee pallon, SEEKER hakee sen, tuo takaisin laatikon päälle ja huutaa BALL IS ON THE BOX! ja lähtee sitten etsimään piiloon juosseita pelaajia.

Kannattaa myös kysyä oppilailta lasten omia leikkejä, ne ovat usein helposti käännettävissä yksinkertaisiksi englanninkielisiksi ilmaisuiksi.

[Leikkejä alkuenkkun](#)