

Digikuvat kuvakirjaksi

Hollola 14.10. ja 16.10. kello 12.00 – 14.30

kolme 45 minuutin oppituntia ja yksi tauko

Ennen kuvakirjan aloittamista

- kerää kirjaan tulevat kuvat yhteen kansioon
 - luo uusi kansio esim. Kuvat-kansion alikansioiksi
 - kopioi haluamasi kuvat tähän kansioon
 - kuvia voi hakea kirjaa tehdessä muistakin kansioista, mutta paljon helpompaa on jos ne ovat samassa paikassa
 - muokkaa kuvat halutessasi kuvankäsittelyohjelmalla ennen kirjan tekemistä
 - kuvakirjaohjelman oletuksena on kuvien parantelu automaattisesti
 - käy ohjelman asetuksissa ottamassa automaatti pois päältä, jos olet muokannut kuvat itse
- asenna kuvakirjaohjelma
- kurssilla käytetään ilmaista Ifolorin Designer-ohjelmaa
 - toimii Windows 10, 8.1 ja 7 –versioissa, oma versionsa Maceille
 - myös tableteille ja älypuhelimille on sovelluskaupoissa (Play-kauppa, AppStore) appi

Kuvakirjaohjelma

- valitse tuote (kuvakirja) eli uuden kirjan muoto, kannen ja sivujen materiaali yms. ominaisuudet
 - myös sivumäärä kannattaa tarkistaa
 - kuvien lukumäärän maksimi
- ominaisuudet –ikkunassa voi antaa kirjalle tallennuspaikan ja nimen
- ohjelma luo valitsemasi kuvakirjapohjan (kannet, sivut, kuvien paikat jne)
- Harjoittele kuvakirjan ominaisuuksia valitsemalla jokin muoto ja tallenna se nimellä Harjoitus1

Kuvakirjan tallentuminen

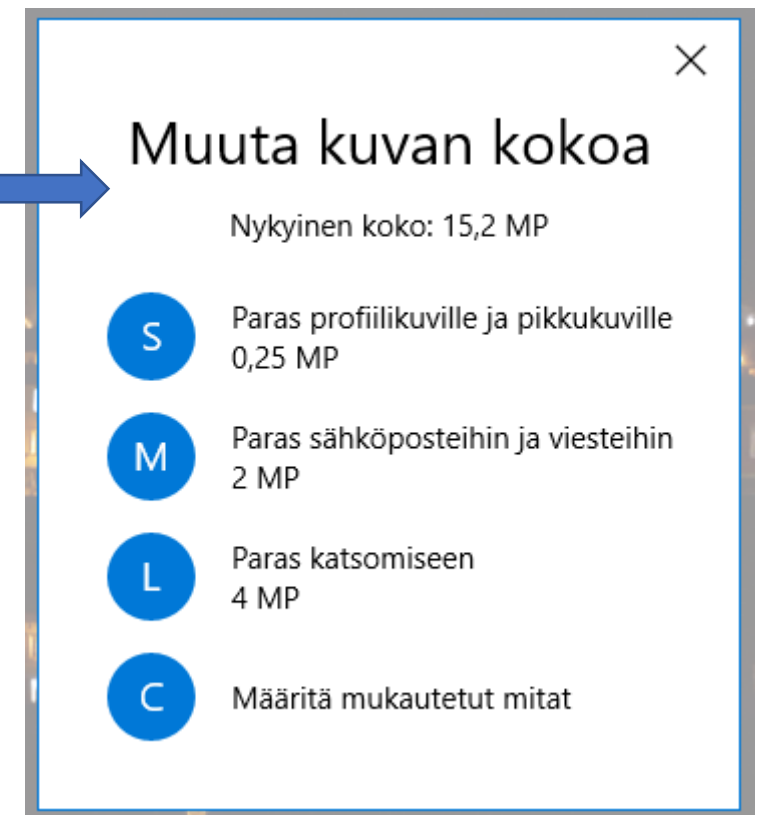
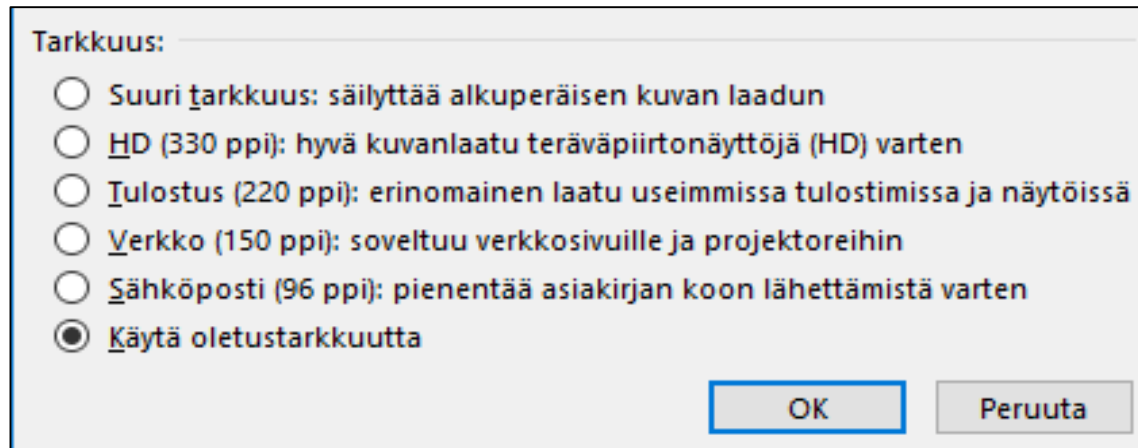
- uuden kirjan aloittaminen kysyy nimen ja tallennuspaikan ”vaiheessa 3”; jos et tee muutoksia nimeksi tulee ”Kuvakirja pvm” ja tallennuspaikaksi tulee Photobooks
- kuvakirja ei ole yksi tiedosto vaan kokonainen kansio alikansioineen
- kuvakirjaa ei voi Tallentaa nimellä työn kestäessä, vain Tallenna-komento on käytettävissä (=välitallennus samalla nimellä samaan paikkaan eli edellisen version päälle)
- kuvakirjan kopiointi/siirto
 - mene Resurssienhallinnassa Photobooks –kansioosi
 - valitse kuvakirjasi kansio ja kopioi tai siirrä se leikepöydän avulla
 - siirretyn tai kopioidun kuvakirjan avaaminen ohjelman ensimmäisellä näytöllä Avaa tuote toisesta kohteesta

Valokuvatiedostot

- valokuvatiedosto koostuu kuvapisteistä eli pikseleistä, pikselien lukumäärä säädetään kamerassa ennen kuvan ottamista
- kuvatiedoston pikseleiden lukumäärä voi olla mm. $4000 * 3000$ eli kaksitoista miljoonaa kuvapistettä = 12 Mp
- kuvatiedoston tiedostokoko levyllä (muistikortilla, tietokoneen kiintolevyllä, muistitikulla jne) voi vaihdella esim. tiedostomuodon vuoksi, tavallisin .jpg –muoto on pakkaava jolloin 12 Mp kuvan tiedostokoko on 5 – 10 Mt
- järjestelmäkameroissa voi valita .RAW –muodon, joka ei pakkaa eli tiedostot ovat isompia
- **huom!** Ifolorin kuvakirjaohjelma ymmärtää vain jpg- ja png -kuvia

Pikselien määrä

- kuvan käyttökohde määrittää tarvittavat pikselimäärät, perusohje on kuitenkin aina, että kuvat otetaan parhaalla mahdollisella tarkkuudella
- esimerkkejä
 - Valokuvat-sovelluksen ehdotukset
 - PowerPoint-ohjelman ehdotukset; yksikkönä tässä ppi (pikseleitä per tuuma)



Tulostustarkkuus

- tulostustarkkuus ilmoitetaan pistettä per tuuma eli dpi
- kuvassa on Ifolorin sivuilta löytyvä taulukko paperikuvien vähimmäispikseleistä
- taulukko antaa suuntaa myös kuvakirjan kuviin, vaikka painotekniikka onkin erilainen

koko on tässä ilmoitettu paperikuvan sentteinä

esimerkilaskelma kymppikuvasta
 $1210 * 1613 = 1951730$ pikseliä eli noin 2 Mp

- Mitkä ovat kuvien tarkat valotuskoot?

Kuvien pikselimääräiset valotusresoluutiot ovat:

Koko	Pikselit
10 x 13 (kuvasuhde 3:4)	- 1210 x 1613
10 x 15 (kuvasuhde 2:3)	- 1210 x 1815
10 x 18 (kuvasuhde 9:16)	- 1210 x 2151
11 x 15 (kuvasuhde 3:4)	- 1361 x 1815
11 x 17 (kuvasuhde 2:3)	- 1361 x 2042
13 x 17 (kuvasuhde 3:4)	- 1509 x 2012
13 x 19 (kuvasuhde 2:3)	- 1509 x 2264
20 x 27 (kuvasuhde 3:4)	- 3232 x 4309
20 x 30 (kuvasuhde 2:3)	- 3232 x 4848

Leveydeltään 10 - 13 cm kuvat valotetaan 301 dpi:n tarkkuudella.

Leveydeltään 20 cm kuvat valotetaan 400 dpi:n tarkkuudella.

Kuvapaikka

- kuvaelementin paikan tarkat mitat

1. napsauta elementtiä
2. valitse Asemointi
3. näet mitat milleinä
4. voit myös muuttaa niitä lukuna

oheisessa kuvassa on esimerkkinä tyhjä elementti

