

FYYSINEN AKTIIVISUUS TARINALLISESSA LEIKISSÄ

Vahvistetut ääriviivat = toteutuvat
Leikitää mettäs -työpajassa

Satumaailmaan mahtuu liikettä
mielin määrin!

Valitse tila, jossa liikkumista ei
tarvitse rajoittaa.

Rakenna juoneen liikkumiseen
kannustavia käänteitä.

Esim. "Äkkiä piiloon/kyykkyyn.", "Ylitä
este kiipeämällä, jotta pääset perille.",
"Pompi nopeasti, jotta ovi avautuu."

Tarinallisessa leikissä sekä lasten että
aikuisten suunnittelutyö on keskeistä.

Sisällytä esim. ohjattu liikuntaleikki
etukäteen osaksi tarinaa.

Leikin ja tarinan avulla
liikkuminen tapahtuu
lähes huomaamatta.

Pidä perhe ajan tasalla tarinallisen leikin
kulusta ja juonenkäänteistä.

Perheelle voi antaa myös juoneen liittyviä
tehtäviä, kuten "Etsi metsästä
puolukanvarpu ja tuo satumaailmaan."

Tärkeintä on, että lapsi voi vaikuttaa leikin
sisältöön ja etenemiseen. Aikuinen on
mukana ja auttaa tunteiden säätelyssä.

Satumaailman tulee innostaa
kokeilemaan ja soveltamaan välineitä
osaksi tarinaa.

Ulkona välineitä on helppo keksiä
luonnosta!

Pidä huolta, että välineet ja lelut ovat
saatavilla. Tuo jotakin uutta ympäristöön
tarinan avulla. Säännöstele tarvittaessa
määrää.

Ulkona ympäristö muuttuu helposti
mielikuvituksen avulla taloksi, viidakoksi,
avaruudeksi, huvipuistoksi tai miksi
tahansa!

Tarinalliseen leikkiin mahtuu
paljon leikkijöitä samaan aikaan.
Yhteinen juoni pitää porukan
koossa.

Satumaailmaan sopii hyvin
mukaan vierailijoita livenä tai
median avulla.

1. Vauhti
virkistää -
vähintään
kolme tuntia
liikkumista
joka päivä

Aktiivinen tekeminen
innostaa - liika leikuminen
on ikävää



2. Kohti
liikkuvaa
elämäntapaa
- perhe
tärkeä
roolimalli

3. Kuuntele -
anna lapselle
mahdollisuus
vaikuttaa

6. Välineet
ja lelut -
innosta
kokeilemaan

4. Tekemällä
taitoja -
monipuolisuus
kunniaan

5. Ympäristö
haastaa ja
hauskuuttaa -
ulkona unelmat
todeksi

7. Ohjattu
liikunta -
onnistumisen
elämyksiä

8. Liikunta
varhaiskasvatuk-
sessa - jokaisen
lapsen oikeus

9. Koko kylä
liikuttaa
- kaikki
yhteistyössä