



# Kaverirobotin ohjelmointikortit

**Tässä tulostettavat kuvakortit Kaverirobotti -ohjelmointileikin tueksi. Kuvien avulla yhdessä sovitut ohjeet on helpompi muistaa, mikä kosketus tarkoittaa mitäkin liikettä. Kun leikki käy tutuksi, voidaan lisätä ohjeiden määrää. Aluksi ohjeita on hyvä olla vähän, esimerkiksi kolme.**





