



18.3.2026

OTTELUOHJELMA

KLO		TULOS
9.30	KOIVISTO - SUMIAINEN	
9.55	HIETAMA - HONKOLA	
10.20	KOIVISTO - HIETAMA	
10.45	SUMIAINEN - HONKOLA	
11.10	HONKOLA - KOIVISTO	
11.35	HIETAMA - SUMIAINEN	
12.00	PISTEENLASKU & JÄÄDYTYS	
12.15	PRONSSIOTTELU	
12.40	FINAALI	
13.00	TURNAUKSEN PÄÄTÖS	

Alkusarjan pisteet

Joukkue	Pisteet	Tehdyt maalit	Päästetyt maalit	Maaliero	Sijoitus alkusarjassa
Koivisto					
Sumiainen					
Hietama					
Honkola					

Tasapisteissä sijoituksia ratkottaessa ratkaisee järjestyksessä:

- 1) alkusarjan keskinäisen ottelun voittaja
- 2) voittojen määrä
- 3) maaliero
- 4) tehtyjen maalien määrä
- 5) arpa.

Välierä A (1. vs 4.) _____

Välierä B (2. vs 3.) _____

VIHERKAUKIKSEN SÄÄNNÖT

1. Peli-aika

- 1 x 20 min juoksevaa aikaa.
- Pelikelloa ei pysäytetä pelikatkon ajaksi.
- Vaihdot kahden minuutin välein (sisältäen vaihtamiseen kuluva aika), summeri vaihtomerkkinä.
- Loukkaantumistilanteissa ym. aikaa vievissä katkoissa kello pysäytetään.

2. Joukkue

Vähintään 10 kenttäpelaajaa ja maalivahti.

Joukkueessa oltava vähintään neljä tyttöä (kolmekin riittää, jos tyttö on maalivahtina).

Kentällä on samanaikaisesti 5 pelaajaa ja maalivahti, **joista vähintään kaksi oltava tyttöjä.**

3. Vaihdot

- Koko kentällisen vaihto 2 min välein.
- Kukaan ei pelaa kahta vaihtoa peräkkäin.

Mikäli joukkueessa on kaksi, mutta ei täyttä kolmea tai useampaa kentällistä, on kiertävien vaihtopelaajien käyttö sallittu. Peräkkäisten vaihtojen pelaaminen on myös tällöin kielletty.

4. Suojukset

Kypärä on pakollinen. Mokella ristikkokypärä. Myös kenttäpelaajille suositellaan ristikkokypärän käyttämistä. Muut suojukset oman harkinnan mukaan.

5. Varusteet

Kaukalopallo- tai jääkiekkomaila, tennispallolla pelataan. Maalivahdilla voi olla jääkiekkomaalivahdin varusteet.

6. Rules

- Ei paitsiota
- Ei "pitkää kiekkoa"
- Ei taklauksia
- Ei epäurheilijamaista käytöstä (puheet ja teot)
- Lyöntilaukaus / lämäri kielletty
- Vastustajan mailan "nostaminen" ja painaminen sallittua
- Maalivahdin voi tarvittaessa ottaa pois ja laittaa kentälle kuudes kenttäpelaaja.

7. Jäähyt

- koukut, kampit, taklaaminen ym. (1min)
- pikkurike (1min)
- pelin viivyttäminen (1min)
- epäurheilijamainen käytös (1min)

Vakavissa rikkeissä tuomari- / openeuvoston päätöksellä 5 min tai jopa pelirangaistus. Pelirangaistuksen saanut pelaaja ei saa osallistua enää loppuihin peleihin. Jäähyjen aikana ei saa vaihtaa erityisiä yli- tai alivoimakentällisiä.

8. Pelisysteemi

Aluksi pelataan alkusarja, jossa jokainen joukkue pelaa toisiaan vastaan. Alkusarjassa voitosta saa 2 pistettä, tasapelistä 1 piste. Jatkoajoja ei siis alkusarjassa pelata. Jäädytystauon aikana joukkueet laitetaan järjestykseen kerättyjen pisteiden perusteella.

Tasapisteissä sijoituksia ratkottaessa ratkaisee järjestyksessä:

- 1) alkusarjan keskinäinen ottelu
- 2) voittojen määrä
- 3) maaliero
- 4) tehtyjen maalien määrä
- 5) arpa.

Alkusarjan jälkeen pelataan välierät. Välieräparit tulevat alkusarjan sijoituksista: 1. vs 4. ja 2. vs 3. Välierien voittajat etenevät finaaliin. Välierien ja finaalin ollessa tasan peliajan lopussa pelataan jatko aika 5min (äkkikuolema) ja tarvittaessa rangaistuslaukauskilpailu. Rankkareissa aluksi kolme laukaisijaa eli paras kolmesta, tarvittaessa jatketaan tämän jälkeen pari kerrallaan ratkaisuun saakka.

9. Huomioitavaa

Kouluilta mukaan omat
-pelaajien varusteet
-maalivahdin varusteet
-peliliivit tai pelipaidat
-ensiapulaukku ja kylmäpussit

Oppilaat voivat ottaa vähän rahaa mukaan kioskia varten.

Kannustuskyllttejä ja huutosakkeja saa olla mukana ja toivottavasti näitä löytyisikin. Muistetaan kuitenkin mentaliteetti, että omia kannustetaan ja vastustajaa ei mollata.

Maalibiisitoiveet tulee lähettää Matille viimeistään viikko ennen turnauspäivää. Muussa tapauksessa käytetään joukkueen edellisvuoden maalibiisiä.

Turnaus striimataan kaupungin toimesta. Näin ollen joukkueessa olevat oppilaat näkyvät nettistriimissä. Koulut järjestävät itse tähän mahdollisesti liittyvät kuvausluvut.

Koulut järjestävät itselleen myös eväät/ruokailun.

10.Kiertopalkinto

Turnauksen voittajan koulu säilyttää kiertopalkintoa. Kolmen peräkkäisen turnausvoiton saavuttanut koulu saa pystin pysyvästi koululleen ja hankkii tilalle uuden, entistä ehomman pokaalin.

Vuosiluku ja voittaja:

(Ilmoitelkaa Matille, jos tiedossa aiempia voittajia)

2015 Honkola

2016 Hietama

2017 Hietama

2018 Koivisto

2019 Koivisto

2020 Koivisto

2021 Ei pelattu

2022 Koivisto

2023 Koivisto

2024 Sumiainen

2025 Honkola