

# NY 24h -leiri

## Sisällysluettelo – Tiimitoimintarastit

- 1 [Sisällysluettelo](#)
- 2 [Kello](#)
- 3 [LIITE: Kello](#)
- 4 [Naamakirja](#)
- 5 [Bisnestreffit](#)
- 6 [Act!](#)
- 7 [Mission impossible](#)
- 8 [Mission Impossible – Tehtävälista](#)
- 9 [Lehtijuttu – Tuttujuttu](#)
- 10 [Luova leipä](#)
- 11 [Muotinäytös 1/2](#)
- 12 [Muotinäytös 2/2](#)
- 13 [Murhamysteeri](#)
- 14 [Murhamysteeri – vihjeet](#)
- 15 [Piece of Cake](#)
- 16 [Pommin purku](#)
- 17 [SingStar](#)
- 18 [Fun – sporttihenki 1/2](#)
- 19 [Fun – sporttihenki 2/2](#)

# NY 24h -leiri

## Kello

Aika: 10-15 minuuttia

Ajoitus: leirin avaus

### Tavoitteet

Tutustuminen ja tiimiytyminen koko ryhmän kesken.

### Materiaalit

Paperia ja kyniä. Pieni palkinto nopeimmille (esim. 3 tikkaria tai lakua).

### Toteutus

Pyydä leiriläisiä piirtämään paperille kellotaulu ja lisäämään siihen tunnit. Tämän jälkeen leiriläiset kiertävät ympäriinsä ja sopivat tapaamisia muiden leiriläisten kanssa ensin itsensä esitellen ja sen jälkeen vapaata aikaa tiedustellen. Kun vapaa aika löytyy, molemmat merkitsevät ajan kelloon (eli Ville merkitsee kelloonsa "Kalle" kello 16:n kohdalle ja Kalle merkitsee kelloonsa "Ville" kello 16:n kohdalle). Kolme nopeinta kellonsa täyteen saanutta voidaan palkita pienellä palkinnolla.

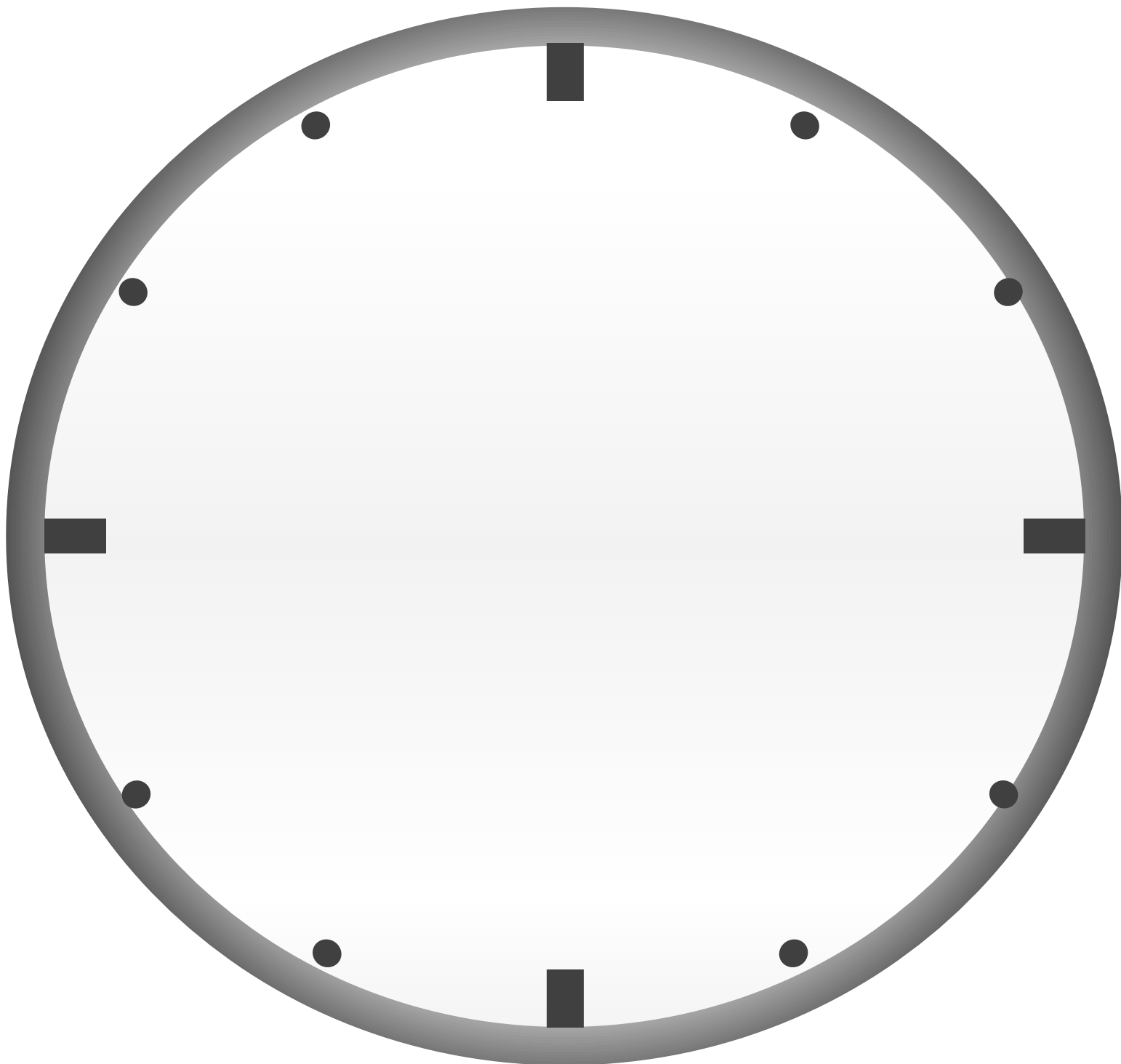
Tämän jälkeen leiriläisiä pyydetään lähtemään treffeille esim. kello 13 sovitun henkilön kanssa. Treffeille annetaan puheenaiheeksi joku hauska, hassu tai jopa päätön teema, kuten esim. korvapuikot, kumisaappaat, kukkaruukku, risteily, lemmikkieläimet jne.

Yhdet treffit kestävät 2-3 minuuttia ja jokaiselle treffille annetaan eri teema.

Tehtävää viedään läpi muutamien treffien ajan, ei koko kellotaulua.

# NY 24h -leiri

LIITE: Kello



# NY 24h -leiri

## Naamakirja

Aika:  $(16-1) * 3 = 45$  min. Aika voi olla lyhyempikin, esim. 2 min. riippuen osallistujamäärästä ja käytettävissä olevasta ajasta.

### Tavoitteet

Tutustua uusiin ihmisiin ja heidän kaikenlaiseen osaamiseensa ja kiinnostuksen kohteisiinsa mukavalla tavalla. Tässä jokainen osallistuja tulee keskustelemaan kaikkien muiden osallistujien kanssa.

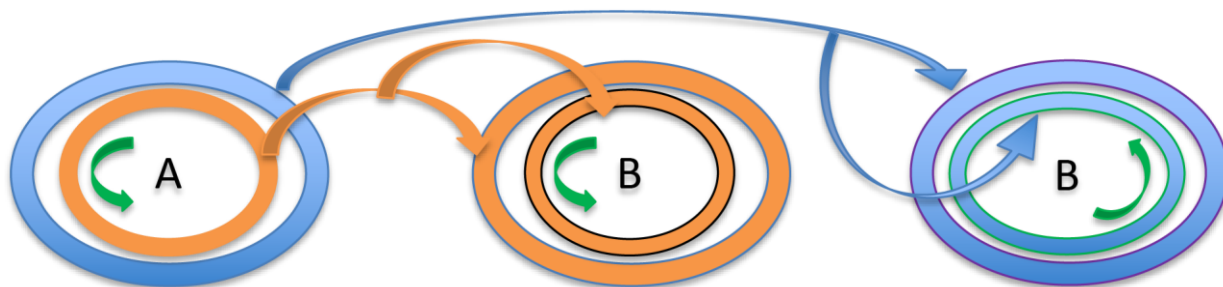
### Materiaalit

Jokaiselle osallistujalle vihko ja kynä sekä itsellesi ajastin.

Ja aikaa  $(\text{osallistujamäärä} - 1) * 3$  minuuttia. Eli jos osallistujia on 16 => 45min.

### Toteutus

1. Muodosta ryhmästä kaksi ringiä ja sijoita niistä toinen toisen sisään (A). Jos osallistujia on pariton määrä, voi joku "vetäjästä" mennä mukaan tai sitten yksi osallistuja on aina vuorollaan odotusvuorossa hetken. Pariton voi olla kummassa tahansa ringissä.
2. Pyydä nyt osallistujia valmistautumaan 3 minuutissa selvittämään toistensa kiinnostuksen kohteet ja osaaminen sekä kirjaamaan ne kunkin omaan naamakirjaan ylös nimen kanssa samalle sivulle. Voit kertoa, että tässä on tavoitteena löytää tulevia liikekumppaneita.
3. Sisempi ringi kiertää aina "pykälän" vastapäivää ajastimen soidessa.
4. Kun sisäringin kaikki jäsenet ovat keskustelleet kaikkien ulkoringin jäsenten kanssa, muodosta sisäringistä vastaavasti kaksi ringiä sisäkkäin ja ulkoringistä samoin (B). Ja tehtävä jatkuu kuten edellä ulkoringin pysyessä paikoillaan ja sisäringin kiertäessä.



Lähde: Savon Ammattiopisto

# NY 24h -leiri

## Bisnesitreffit

### Tavoitteet

Tämän tehtävän jälkeen kukin osallistuja on yhden tiimin jäsen.

### Materiaalit

Tarvitset ajastimen.

### Toteutus

Anna naamakirjan jälkeen osallistujille hetki aikaa miettiä, keiden kanssa he haluavat sopia bisnes treffit, joilla pohditaan keskinäistä halukkuutta ”liikekumppaneiksi” ja hahmotetaan mahdollista yritysideaa.

Määritä tarvittava määrä treffiaikoja. Esim. jos halutaan 4 hengen tiimejä ja osallistujia on 16, voi treffejä olla 4 - 6. Sopiva treffiaika on noin 5 – 6 min.

Ohje voi kuulua esim. näin:

”Sovi bisnes treffit viiden sellaisen henkilön kanssa, jonka kanssa haluat pohtia yhteistä yritysideaa ja liikekumppanuutta. Tavoitteena on, että tämän jälkeen muodostuu tiimejä, joissa on 3 – 5 jäsentä. Käytettävissä olevat ajat ovat 17.00; 17.07; 17.14; 17.21 ja 17.28.”

(Tässä esimerkissä ajatus on, että treffit kestävät 5 minuuttia ja vaihtoon menee 2 minuuttia.

Vaihtoon saattaa tarvita enemmän aikaa tilasta riippuen. Suotavaa olisi, että tila on niin suuri, että parit eivät kuule toisiaan.

Kun treffit on käyty, pyydä osallistujia pohtimaan, keiden kanssa nyt lähtevät yrityksiä kehittämään. Usein tässä vaiheessa osallistujille on jo selkeät ajatukset valmiina. Mutta valmentajan kannattaa olla valppaana sen varalta, että kaikki oikeasti löytävät itselleen liikekumppanit.

Lähde: Savon Ammattiopisto



Yrittäjyysasennetta, työelämätaitoja ja taloudenhallintaa 7–25-vuotiaille nuorille – tekemällä oppien.  
Lisätietoa ohjelmasta ja yhdistyksestä: [nuoriyrittajyys.fi](http://nuoriyrittajyys.fi).

# NY 24h -leiri

## Act!

Aika: 30-40 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on päästää leiriläisten mielikuvitus ja luovuus valloilleen.

### Materiaalit

Hyödynnä kaikkea mitä löytyy! Esim. paperia, kyniä, tusseja jne.

### Toteutus

Tiimit saavat tehtäväkseen keksiä oman rastin. Kannusta heitä käyttämään mielikuvitusta ja heittämään mitä vilsimpiä ideoita. Luovuus on kaiken A ja O!

*Vinkki! Hyvät rasti-ideat voi lähettää leirin jälkeen Nuori Yrittäjyys ry:lle (info@nuoriyrittajyys.fi). Uusista rasteista kootaan rastipankki tuleville leireille.*

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Keskustelkaa siitä miten omalla toiminnalla voi vaikuttaa! Voisiko tiimin keksimä rasti olla käytössä seuraavalla NY 24h -leirillä?*

# NY 24h -leiri

## Mission Impossible

Aika: 4 minuuttia

Ajoitus: leirin avaus

### Tavoitteet

Tavoitteena on yhteishengen luominen ja toisiin tutustuminen.

### Materiaalit

Mission Impossible -tehtävälista, kynää ja paperia, sekuntikello.

### Toteutus

Tehtävän voi vetää esim. leirin kapteeni tai muu etukäteen sovittu henkilö. Jokaisen tiimin tuutori toimii oman tiiminsä tuomarina.

Tehtävän ideana on toteuttaa tiiminä mahdollisimman moni listalla annetuista tehtävistä kolmessa minuutissa. Tiimille annetaan yksi minuutti aikaa suunnitella, mitä tehtävistä aiotaan tehdä sekä jakaa tehtävien tekovastuuta eli kuka tekee mitäkin. Tuutorin tehtävänä on valvoa tehtävien suorittamista ja kun tehtävä on suoritettu, tuutori hyväksyy sen ja tiimin jäsenet voivat siirtyä tekemään seuraavaa tehtävää jne.

Voittaja on se tiimi , joka saa annetussa ajassa tehtyä mahdollisimman monta tehtävää hyväksytysti. Palkintona mainetta ja kunniaa!

# NY 24h -leiri

## Mission Impossible – Tehtävälista

- Tehkää runo
- Tehkää laulu
- Syökää hedelmä
- Kerätkää 5 kynää
- Sitokaa ryhmän kengännauhat yhteen
- Hakekaa kuppi vettä
- Tehkää lentokone
- Puhaltakaa ilmapallo
- Tehkää 10 punnerrusta
- Laittakaa valot päälle
- Piirtäkää lintu
- Kirjoittakaa ryhmän nimet paperille
- Tanssikaan piirissä
- Hakekaa kolme palaa wc-paperia
- Hakekaa sanomalehti
- Piirtäkää aarrekartta
- Istuttakaa puu
- Etsikää jotain pinkkiä
- Tehkää uusi kampausta jollekin
- Juoskaa ylös ja alas rappuset
- Tehkää kravattiin solmu
- Huutakaa jotain hassua (ei saa kiroilla)
- Laittakaa paidat väärinpäin
- Piirtäkää kissa
- Sammuttakaa valot
- Koskettakaa kattoa
- Tehkää robottitanssi
- Kuvitelkaa miltä unelmatalo näyttää
- Ottakaa valokuva tiimistänne
- Hankkikaa 10 nimmariä (ei oman ryhmän)
- Hankkikaa postimerkkejä
- Hypätkää oman jalan yli
- Piirtäkää viikset
- Etsikää vihreä kynä
- Kehittäkää tiimillenne yhteishuuto
- Selvittäkää paljonko kello on New Yorkissa
- Nuolaiskaa kielellä nenää
- Heiluttakaa korvia
- Laulakaa Abbaa
- Tehkää ihmispyramidi (kaikki ryhmän jäsenet pitää olla mukana)
- Soittakaa äidille ja kertokaa hänelle että hän on tärkeä
- Menkää maahan makaamaan ja sanokaa ääneen "me olemme ruohoa"
- Tehkää ryhmähäli (kaikkien ryhmän jäsenten on oltava mukana)

# NY 24h -leiri

## Lehtijuttu – Tuttujuttu

Aika: 15-30 minuuttia

Ajoitus: leirin alussa

### Tavoitteet

Tämän rastin tavoitteena on, että tiimin jäsenet oppivat tuntemaan toistensa nimet. Tiimi saa samalla aivojumppaa, rentoutusta ja harjoitusta reaktionopeuteen. Tiimiläisten nimet on osattava, jotta tiimityö on sujuvaa.

### Materiaalit

Tuoleja, sanomalehti

### Toteutus

Laita tuolit ympyrän muotoon ja laske, että tuoleja on yksi vähemmän kuin tiimin jäseniä. Tee sanomalehdestä pamppu.

Pyydä osallistujia istumaan tuoleille. Toimi itse ensimmäisenä läpsäyttäjänä ja jää seisomaan tuoliympyrän keskelle. Pidä sanomalehtipamppua kädessäsi. Jokainen sanoo nimensä vuorotellen selvästi kuuluvalla äänellä. Nimikierrros toistetaan tarvittaessa, ryhmän koosta riippuen. Tämän jälkeen pyydä yhtä osallistujaa aloittamaan leikki sanomalla jonkun toisen ryhmässä olevan nimi. Läpsäyttäjällä yrittää läpsäistä lehdellä mainitun ryhmäläisen olkapäätä tai polvea ennen kuin tämä ehtii puolestaan sanoa jonkun toisen nimen. Leikki etenee siihen saakka kunnes läpsäyttäjällä osuu johonkin ryhmäläiseen ennen uuden nimen sanomista. Läpsäyttäjällä pääsee istumaan tuolille ja ryhmän jäsenestä tulee uusi läpsäyttäjällä.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiiminkanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea? Mitä hyötyä tästä rastista oli?*

# NY 24h -leiri

## Luova leipä

Aika: 30 minuuttia

### Tavoitteet

Tähän mennessä tiimi on oppinut jakamaan töitä ja huomannut, että siten kaikki sujuu nopeammin. Tavoitteena on, että tiimi oppii päättämään tekemisistään ja tärkeimmäksi tavoitteeksi nousee yhteistyön lisääminen. Tavoitteena on myös luovuuden esiin tuominen. Tässä tehtävässä valmistetaan iloisen näköiset välipalaleivät, jotka kuvataan *Paras leipä* -kilpailua varten.

### Materiaalit

Ruokatarvikkeita tiimin jäsenmäärän mukaan esim. leipää, juustoa, makkaraa, kurkkua, tomaattia tai paprikaa, levitettä, porkkanaa tai omenaa, juotavaksi mehua, kahvia ja teetä. Kamera.

### Toteutus

Ohjeista tiimiä ä siten, että tällä ruoka- ja leporastilla tiimin tulee tehdä iloinen ja luovasti suunniteltu leipä, joka osallistuu *Paras leipä* -kisaan. Jokainen tiimin jäsen tekee itselleen leivän, minkä jälkeen tiimi valitsee parhaan leivän. Paras leipä kuvataan kilpailua varten ja sen jälkeen voidaan nauttia ruoasta.

Tehtävän päätteeksi tiimi siivoaa jälkensä ja laittaa tavarat paikoilleen. Kannusta tiimiä luovaan toimintaan!

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

# NY 24h -leiri

## Muotinäytös

Aika: 45 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on edistää tiimin jäsenten luovuutta, ennakkoluulottomuutta ja yhteistyötä sekä tehdä rasti kannattavasti talousasiat huomioiden. Muotinäytösrastissa tulee huomioida rahan käytön lisäksi kannattavuus sekä asusteiden hinnoittelu. Tavoitteena on lisäksi hauska yhteinen kokemus yhteisestä työstä. Muotinäytös yhteistyönä ja toisten tiimien töiden näkeminen antavat mahdollisuuden vertaisarvioinnille ja rakentavalle kannustukselle.

### Materiaalit

Kankaita (esimerkiksi vanhoja lakanoita ja verhoja), kangasnauhoja, jätösäkkejä, teippiä, nitoja, lankaa, neuloja, nappeja, olkatoppauksia ja kaikkea mitä vain voi keksiä tarvittavaksi asusteiden tarvikkeiksi.

Leikkirahaa (esim. Monopoli-pelistä tai muuta paperista etukäteen valmistettua leikkirahaa), CD-soitin ja musiikkilevyjä, pieniä kohdevaloja, saksia.

### Toteutus

Valmistele rasti lajittelemalla tarvikkeet (kankaat, jätösäkit, nauhat ym. materiaalit) pitkälle pöydälle siten, että voit jakaa ne erilaisiin hintaryhmiin. Hinnoittele myös musiikin ja valojen käyttö, sillä tässä tehtävässä ryhmä joutuu maksamaan kaikesta. Hintaryhmät voivat olla esimerkiksi 5 €, 10 €, 15 €, 20 €, 50 €, 100 € jne.

# NY 24h -leiri

## Muotinäytös

Kerro leiriläisille, että heidän tehtävänä on valmistella yhteistyössä tiimin kesken muotinäytös sekä siinä esiteltävä asuste. Anna tiimille ”rahaa” ja ohjeista rastitehtävä seuraavasti:

1. Tiimi ostaa saadulla rahalla tarvikkeet muotinäytökseen. Eri tavaroita ja kankaita on eri koreissa eri hintaan. Tiimin tulee ostaa lisäksi musiikki sekä valot näytöstä varten.
2. Tiimi suunnittelee muotinäytöksen vaatteet ja tekee asusteen tai asusteita ostamistaan materiaaleista.
3. Tiimi hinnoittelee esittämänsä asusteet. Tavoitteena on osata asettaa sellainen hinta, että tuote on kannattava eli ei jäädä tappiolle.
4. Tiimi esittää muotinäytöksen valitsemansa musiikin kanssa (huomioi Teosto-maksu). Tiimi voi ostaa myös kohdevaloja näytökseen.
5. Muotinäytöksen aikana ja sen valmisteluista otetaan kuvia.
6. Kuvat näytetään myöhemmin esim. päätösjuhlissa.

Kertaa katteen tarkoitus seuraavasti:

*”Kun tiimin jäsenet ostavat tarvikkeet, heidän tulee hinnoitella tuote niin, että jää voittoa. Kaikki kulut tulee ottaa huomioon, myös musiikin ja valojen hinta.”*

Esitle muotinäytöksen valmistelemisen vaiheet seuraavasti: asusteen tai asusteiden suunnittelu, tarvikkeiden hankinta, asusteen tekeminen, muotinäytöksen suunnittelu, mallin työt ja harjoittelu, musiikin valinta, tuotteen hinnan laskeminen sekä muotinäytöksen juonto.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä hyötyä on ryhmän yhteisestä luovasta haasteesta koko porukalle?*

# NY 24h -leiri

## Murhamysteeri

Aika: 15-30 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on että tiimi oppii työskentelemään yhdessä ja huomaa, että ongelmanratkaisussa tarvitaan kaikkia.

### Materiaalit

Etukäteen printatut ja leikatut murhamysteerin vihjeet.

### Toteutus

Kopioi tehtävän lopussa olevat vihjeet erilliselle paperille ja leikkaa ne irti toisistaan. Kerro, että on tapahtunut murha. Tiimin tehtävänä on selvittää kuka on murhattu, milloin, missä, miten, miksi ja kuka on murhaaja.

Jaa jokaiselle tiimin jäsenelle yksi tai useampi vihjepaperi. Kerro tiimille, että jäsenet selvittävät murhan kertomalla toisilleen vihjeet, mutta eivät saa antaa tai näyttää vihjelappuaan muille jäsenille.

Tarina voidaan koota myös sanattomasti improvisoiden ja vihjeitä toisiinsa liittäen. Tiimi keskustele ja kertoo vihjeitä omatoimisesti. Tarkkaile, että tiimin jäsenet noudattavat sääntöjä, mutta keskustelevat tiiviisti yhdessä ja löytävät yhdessä ratkaisun. Murhamysteerin selvittämiseen käytetty aika kirjataan ryhmäkohtaisesti.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea, punainen lanka? Mikä on sanattoman viestinnän merkitys?*

### Murhamysteerin vastaukset:

- Kuka on murhattu: **Nieminen**
- Milloin: **Kello 00.20**
- Missä: **Kellarissa**
- Miten: **Kurkku viilletty auki**
- Miksi: **Mustasukkaisuuden takia**
- Kuka on murhaaja: **Talonmies eli rouva Suomisen aviomies**

# NY 24h -leiri

## Murhamysteeri – vihjeet

Nieminen löydettiin kuolleena leikkipuistosta 01.20.
Ruumiinavaaja totesi, että Niemisen kurkku oli viilletty auki ja häntä oli ammuttu pohkeeseen.
Ruumiinavauksessa todettiin, että Nieminen oli ollut kuolleena tunnin.
Silminnäkijä kertoi jonkun liikkuneen leikkipuistossa puoli yhden ja kahden välillä.
Hissistä löytyi verta.
Talon kellarista löytyi puukko ja verta.
Salosen kotioven ulkopuolella oli uhrin verta.
Rouva Suominen vieraili usein Niemisen luona.
Nieminen oli sabotoinut Salosen liiketoimintaa vuosia.
Salonen kertoi ampuneensa yöllä tunkeilijaa.
Rouva Suominen oli Niemisen hyvä ystävä.
Talonmies sanoi Niemisen näyttäneen hyväkuntoiselta.
Poliisit kuulustelivat talonmiestä, joka sanoi nähneensä Niemisen 00.15 menossa kellarikerrokseen.
Poliisit eivät tavoittaneet Rouva Suomisen aviomiestä.
Rouva Suomisen aviomiehen auto ei ollut parkkipaikalla rouvan lähtiessä.
Rouva lähti kotiin 00.45.
Rouva Suominen meni odottamaan miestäns töistä kerrostalon aulaan.
Rouva Suomisen aviomiehen piti päästä töistä 00.30.
Aviomies saapui kotiin rouvan jälkeen.

# NY 24h -leiri

## Piece of Cake

Aika: 30 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on tiimin jäsenten luovuuden ja vireystilan nostattaminen. Rastin aikana tiimi näkee ja kokee yhteisen ideoinnin ja suunnittelun kautta syntyvän menestystuotteen.

### Materiaalit

Täytekakkuaineokset: kakkupohja, kermaa, sähkövatkain (tai vispilä), hilloja, säilykehedelmiä, hedelmiä, karkkeja, mehua, keksejä, sokeria, lusikka, veitsi, leikkuualusta, tarjotin, kertakäyttölautaset ja lusikat kakun syömiseen, kamera kakujen kuvaukseen.

### Toteutus

Tiimin tulee yhteistyössä tehdä oman näköinen täytekakku. Kaikki osallistuvat kakun tekoon.

Esittele täytekakun tekemisen vaiheet seuraavasti: kakkupaperin leikkaus, kermavaahdon teko, kakun kostutus, täytteen valinta ja laitto, koristelun suunnittelu ja toteutus, astioiden tiskaus ja paikkojen siivoaminen sekä kakun valokuvaus ja sen jälkeen kakun syönti.

*Vinkki! Kakun ainesosille voi määrittää eri hintoja ja kakulle voi antaa budjetin, jolloin tiimi joutuu miettimään tarkemmin sisältöä ja koristelua.*

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea, punainen lanka?*

# NY 24h -leiri

## Pomminpurku

Aika: 30-40 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on tiimihengen kohottaminen ja yhdessä toimiminen. Onnistunut yhteistyö luo luottamusta kaikkiin ryhmän jäseniin. Tavoitteena on huomata, että kaveriin voi luottaa. Tiimin jäsen osaa neuvoa, vaikka muut eivät näe mitään ja ovat yhden "armoilla".

### Materiaalit

Autonrenkas, köyttä, tyhjiä 1,5 litran limsapulloja 10-15 kpl, huiveja 4-10 kpl.

### Toteutus

Valmistele autonrenkas siten, että solmit köydet tiukasti renkaan ympärille kuuteen eri kohtaan jättäen köysien päät noin 3-4 metriä pitkiksi. Laita limsapulloihin eri määrä vettä ja aseta ne pystyyn "pommeiksi" autonrenkaan ympärille noin 1,5-3 metrin päähän toisistaan.

Kerro tiimille, että tällä rastilla on tavoitteena purkaa "pommi" mahdollisimman nopeasti. Haasteena on toimia saumattomasti yhteistyössä tiimin jäseniin luottaen.

Tiimin jäsenten silmät peitetään huivilla yhtä jäsentä lukuun ottamatta, joka toimii oppaana toisille. Silmät sidottuina olevat jäsenet ottavat köysien päistä kiinni ja nostavat renkaan ylös. "Pommit" saadaan purettua autonrenkaan avulla pujottamalla rengas vuorotellen jokaisen limsapullon päälle. Rengas täytyy nostaa pullon päältä kaatamatta sitä. Jos pullo kaatuu, "pommi" räjähtää ja lopputulokseen tulee 30 sekuntia lisää aikaa. Pomminpurku on onnistunut silloin kun rengas on käynyt kertaalleen kaikkien pullojen kohdalla. Tuutori ottaa aikaa ja merkitsee ylös miten pitkä aika kului.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea, punainen lanka? Mitä merkitystä on vastuun antamisella ja ottamisella? Mikä vaikutus on esimiehen ja alaisten välisellä luottamuksella motivaatioon ja työn tulokseen?*

# NY 24h -leiri

## SingStar

Aika: 20-30 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on yhteinen kannustus jokaiselle tiimin jäsenelle. Tämän rastin avulla tiimi auttaa jäseniään voittamaan itsensä. Rastin aikana harjoitellaan esitystä ja esiintymistä loppujuhlaa varten. Samalla rasti toimii piristeenä ja ilmapiirin rentouttajana. Jokainen voittaa itsensä laulamalla! Tavoitteeksi voi asettaa myös mahdollisimman suuren pisterajan itse peliin.

### Materiaalit

TV ja Playstation2 sekä SingStar -peli ja äänentoistolaitteisto.

### Toteutus

Kerro tiimille, että nyt on aika voittaa itsensä! Tehtävässä harjoitellaan esiintymistä hausalla tavalla.

Tiimin jäsenet valitsevat yhteistyössä kappaleet, jotka aikovat laulaa.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea, punainen lanka?*

Keskustelkaa kannustamisen merkityksestä suomalaisessa työkuulttuurissa (uusia, luovia ideoita kannustamiseen).

# NY 24h -leiri

## Fun – sporttihenki

Aika: 15-20 minuuttia

### Tavoitteet

Tavoitteena on, että tiimin jäsenet virkistyvät ja oppivat jakamaan tehtäviä. jäsenet oppivat auttamaan toisiaan ja saavuttamaan lopputavoitteen yhdessä. Hauska, mahdollisuuksien mukaan ulkona tehtävä liikuntarasti nostaa tiimin vireystilaa.

### Materiaalit

Puinen vaateripustin tai noin 30–40 cm pitkä halko, appelsiini, sipuli, ruokalusikka, kaksi jätessäkkiä, narua noin 1,5 metriä, jumppapallo tai jalkapallo sekä kello ajanottamiseen.

### Toteutus

Jaa tarvittavat välineet ennen tehtävää noin 4-5 metrin välein seuraavasti:

1. lähtöviivalle vaateripustin ja appelsiini
2. ruokalusikka ja sipuli
3. Jätessäkit
4. pallo (tarvittaessa 2 x )
5. 1,5 metrin naru
6. varaa tilaa pukkihyppelyyn

Pyydä tiimin jäseniä valitsemaan joukostaan kaksi yksilötehtävän suorittajaa ja kaksi tai kolme paria suorittamaan paritehtävät. Jos ryhmässä on 8 jäsentä tai enemmän paritehtäviä suoritetaan kolme tai neljä. (Tarvittaessa tuplataan pallotehtävä.)

Tiimillä on mahdollisuus kokeilla tehtäväänsä ennen viestin varsinaista suoritusta. Kun tiimi on valmis lähtemään starttiin, lähetä viesti matkaan ja ota aikaa viestin suorittamisesta. Tiimi voi halutessaan yrittää parantaa aikaansa.

# NY 24h -leiri

## Fun – sporttihenki – tehtävien kulku

Ensimmäinen jäsen lähtee aloitusviivalta liikkeelle niin, että laittaa vaateripustimen tai halon polvien väliin ja appelsiinin leuan alle. Näiden välineiden tulee olla näillä paikoilla koko etapin ajan. Jäsenen tulee liikkua niin nopeasti kuin pystyy. Jos vaateripustin, halko tai appelsiini putoaa, tulee pysähtyä ja laittaa kaikki paikoilleen ja jatkaa matkaa.

Toinen jäsen lähtee liikkeelle, kun ensimmäinen on saapunut hänen viereensä ja antaa olkapäähän merkin liikkeelle lähtöön. Tätä ennen toinen jäsen on laittanut ruokalusikan valmiiksi suuhunsa varsi edellä. Lusikkaan on laitettu sipuli. Lusikan tulee olla jäsenen suussa koko etapin ajan. Jos sipuli putoaa, on matka aloitettava alusta.

Kolmas viestin osuus on paritehtävä. Parit pääsevät matkaan, kun edellinen viestintuoja on tullut heidän viereensä ja antanut taputuksen olkapäähän. Parit valmistautuvat yhteiseen paripussijuoksuun menemällä molemmat samaan pussiin. Molempien henkilöiden molempien jalkojen tulee olla samassa pussissa. Yhdessä he hyppivät tai juoksevat matkan seuraavalle osuudelle asti.

Neljäs viestin osuus on paritehtävä ja parit pääsevät matkaan, kun edellinen pari on tullut heidän viereensä ja antanut taputuksen olkapäähän. Parit asettuvat kasvot vastatusten ja laittavat pallon väliinsä, niin että heidän vatsansa pitävät pallon paikoillaan. He kulkevat etapin mahdollisimman nopeasti niin että pallo pysyy koko ajan heidän välissään. Jos pallo putoaa, on matka aloitettava alusta.

Viides tehtävä on paritehtävä ja tähän valmistaudutaan niin, että tuutori sitoo parien vierekkäiset jalat yhteen 1,5 metrin narulla. Kun edellinen pari on tullut heidän viereensä ja antanut taputuksen olkapäähän, he pääsevät matkaan. Pari juoksee etapin mahdollisimman nopeasti. Muut ryhmän jäsenet ottavat heidät vastaan, aukaisevat narut ja irrottavat parien jalat toisistaan.

Kuudes tehtävä on koko ryhmälle yhteinen. Viestin etenemisjärjestyksessä asettaudutaan maahan konttausasentoon ja viimeisenä tehtävän suorittaneet aloittavat pukkihyppelyn tiimensä jäsenten yli. Koko kierros käydään läpi niin, että kun ensimmäinen on hypellyt kaikkien yli, on koko tiimi maalissa.

### Lopuksi

Merkitse paperille mitä positiivisia asioita tai kehitettävää huomasit tiimin työskentelyssä. Keskustele hetki rastista ja suorituksista tiimin kanssa.

*Mitä tästä opimme? Mikä oli rastin idea, punainen lanka? Millainen merkitys yhteisellä vapaa-ajan vietolla on työyhteisöön?*