

Kin-ball Sport Säännöt perus- ja yläkouluun

KIN-BALL® on palloveli, joka on kehitetty aktivoimaan kaikki oppilaat liikuntatunnilla. Tässä esitetään säännöt perus- ja yläkoulun käyttöön.

VARUSTUS

- KIN-BALL®
- Liivit kolmelle joukkueelle (KOLME ERI VÄRIÄ)
- Pisteidenlaskutaulu
- Kartiomerkki kentän rajaamiseen



SOPII KÄYTTÖÖN

Kaikille kouluasteille

KIN-BALL® on palloveli, joka on kehitetty aktivoimaan kaikki oppilaat liikuntatunneilla. Peliä voidaan käyttää ala-, ylä- ja toisen asteen kouluissa.

JÄRJESTELYT

KIN-BALL-pelissä on kolme joukkuetta, jokaisessa neljä pelaajaa. Jokaisella joukkueella on oma väri (esim. musta, pinkki, harmaa). Pelaajamäärää voi mukauttaa, mutta suositus on neljä per joukkue.

PALLO

KIN-BALL® sisäkäyttöön: halkaisija 120 cm, paino 960 g.

LIKKUVA KOULU -lainapallo VAIN SISÄKÄYTTÖÖN

KENTTÄ

Virallinen kentän koko on 21,40 x 21,40 m. Suosittelemme säätämään kentän koon osallistujien fyysisen tason ja käytettävissä olevan tilan mukaan.

KIN-BALL®-PISTEIDENLASKUTAULU

Tulostaulu on väriltään pinkki, harmaa ja musta. Tämä helpottaa pisteiden seuraamista ja voi vaikuttaa joukkueiden strategiaan (katso myös sallitut hyökkäystaktiikat).

PELIIN KÄYTETTY AIKA

Virallinen peliaika on 3 x 15 minuuttia. Suosittelemme säätämään peliaikaa osallistujien ja tilanteen mukaan.

PERUSSÄÄNNÖT

Syötön alussa kaksi muuta joukkuetta asettuvat kentälle neljään kulmaan syöttävän joukkueen ympärille, yksi pelaaja jokaisesta joukkueesta per kulma.

SYÖTTÖ

Syöttäjän on huudettava "OMNIKIN!" ja sitten toisen joukkueen väri. Pallo on lyötävä tai työnnettävä ylöspäin molemmilla käsillä niin, että se nousee vähintään 2 metrin korkeuteen.

Kolme muuta joukkueen jäsentä pitävät palloa paikallaan ennen syöttöä. Kaikkien neljän pelaajan on vuoroteltava syötössä. Jos sama pelaaja syöttää kaksi kertaa peräkkäin, kyseessä on virhe ja kaksi muuta joukkuetta saavat pisteen.

Syöttö on suoritettava 10 sekunnin kuluessa. Palloa ei saa lyödä ulos kentältä – se katsotaan virheeksi ja kaksi muuta joukkuetta saavat pisteen.

PELITILANNE

Kun joukkuetta huudetaan, sen on yritettävä ottaa pallo kiinni ennen kuin se osuu lattiaan. Pallon voi pysäyttää millä tahansa kehon osalla. Esimerkiksi pelaaja voi ottaa sen jalalla ja syöttää toiselle pelaajalle, joka ottaa sen kiinni käsin.

Niin kauan kuin vain yksi tai kaksi pelaajaa koskee palloon, joukkueella on lupa siirtää se haluamaansa syöttöpaikkaan. 10 sekunnin sääntö on silti voimassa. Kun kolmas pelaaja koskee palloon, he saavat vain kiertää paikoillaan: toinen jalka maassa, toista saa liikuttaa.

Pallon voi ottaa vastaan sivurajalta, kunhan toinen jalka on viivan päällä. Jos pallo osuu esineeseen kentän ulkopuolella ja pomppaa takaisin kentälle, se lasketaan virheeksi. Kaksi muuta joukkuetta saavat pisteen, ja vastaanottanut joukkue aloittaa seuraavan syötön.

PISTEYTYS

Kaksi muuta joukkuetta saavat yhden pisteen virheestä. Joukkue, joka tekee virheen, suorittaa seuraavan syötön.

VIRHEET, JOTKA ANTAVAT PISTEEN MUILLE:

- Pallo osuu lattiaan ennen kuin vastaanottava joukkue ehtii ottaa sen kiinni.
- Kaikki joukkueen pelaajat eivät koske palloon syötön aikana.
- 10 sekunnin sääntöä ei noudateta.
- Pallo putoaa lattialle syötön tai vastaanoton aikana.
- Pallo pelataan ulos kentältä.
- Sama pelaaja syöttää kaksi kertaa peräkkäin.
- Tahallinen estäminen tai pallon häiritseminen (tahaton häiriö = uusintasyöttö).