

Vuosiluokka	Eskari	1.lk	2.lk
1. teema Digitaalinen osaaminen1	Kirjautuminen Yhteiskäyttölaitteet Opetuksen sähköinen työpöytä Käyttörutiinit	Kirjautuminen Yhteiskäyttölaitteet Opetuksen sähköinen työpöytä Käyttörutiinit ja sovellusten käyttö	Kirjautuminen Yhteiskäyttölaitteen käyttörutiinit Opetuksen sähköinen työpöytä Käyttörutiinit ja sovellusten käyttö
2. teema Digitaalinen osaaminen2	Näppäimistöön tutustuminen Kirjaimiin tutustuminen ja kirjainten harjoittelu	Sormet näppäimille Kirjaimiin tutustuminen ja kirjainten harjoittelu Tekstinkäsittelyn alkeet	Sormet näppäimillä Tiedonhaun harjoittelu Tarinoita tekstinkäsittelyllä ja syventävään lukuohjelmaan tutustuminen Sähköpostin käyttö
3. teema Medialukutaito	Mediasisällöt Turvallisesti verkossa Kuvaaminen	Mediasisällöt Turvallisesti verkossa ja kuvan käyttäminen Kuvaaminen QR-koodien käyttö	Mediasisältöjen käyttäminen Oma median käyttö ja ikärajat Mediatuotoksen tekeminen
4. teema Ohjelmointi- osaaminen	Digitaalisten laitteiden toiminta Toiminnallisesti ohjelmoinnillista ajattelua Tutustutaan robottien ohjaamiseen	Digitaalisten laitteiden toiminta Toiminnallisesti ohjelmoinnillista ajattelua Tutustutaan robottien ohjaamiseen Tutustutaan graafiseen ohjelmointiin	Laitteiden toimintaperiaatteet Toiminnallisesti ohjelmoinnillista ajattelua Robottien ohjaaminen Harjoitellaan graafista ohjelmointia

Vuosiluokka	3.Ik	4.Ik	5.Ik	6.Ik
1. teema Digitaalinen osaaminen1	Kirjautuminen ja yhteiskäyttölaitteiden käsittely Laitteiden käyttöruutit ja opetuksen työpöydän sähköisen hyödyntäminen Tutustutaan tiedostonhallintaan Tutustutaan oppimisolun käyttöön	Kirjautuminen ja yhteiskäyttölaitteiden käsittely Yleisiä pulmatilanteita koneen kanssa ja miten tilanteesta selvitetään Helppokäyttöominaisuudet sekä työergonomia Oppimisolun käyttö	Oikean sovelluksen valinta Tietotekniikan peruskäsitteitä  Tiedostonhallinta pilvipalveluissa Oman oppimisen seuraaminen Wilmaa käyttäen	Henkilökohtaisen päätelaitteen käyttäminen Selainpohjaiset palvelut ja simulaatiot  Pilvipalveluiden sovelluksia Wilman käyttö eri alustoilla
2. teema Digitaalinen osaaminen2	Tekstinkäsittelyn perusteet 1 Tekstin kirjoittaminen näppäimistöllä ja sanellen Kuvankäsittelyn alkeet Liitteitä sähköpostiin Tiedonhankinta	Esitysgrafiikan perusteet Yhdessä työskentely sähköisillä alustoilla Kymmensormijärjestelmää kohti Videointi ja äänitys Ikärajat ja säännöt mediassa ja sovelluksissa Oma median käyttö Tiedonhakua ja lähdekriittisyyttä	Käsitteitä Tekstinkäsittelyn perusteet 2 Erilaiset tallennusmuodot perussovelluksissa Kymmensormijärjestelmän käyttö Media vaikuttamisen välineenä Meemit ja kuvat vaikuttamisen välineenä Luotettava tieto ja CC-lisenssit Turvallisesti ja vastuullisesti somea ja mediaa	Taulukkolaskennan perusteet Syventävää tekstinkäsittelyä Julkaisun tekeminen perussovelluksilla Erilaisia digitaalisia sisältöjä Tiedonvälitys Video vaikuttamisen välineenä Tekijänoikeudet ja lähteet Ajankohtaiset mediailmiöt
3. teema Medialukutaito	Harjoitellaan tiedon luotettavuuden arviointia Hyvät viestimiskäytännöt	Ohjelmallisen ajattelun rakenteiden harjoittelua Ohjelmallisen ajattelun työtapojen harjoittelu Scratchin perusteet	Toisto- ja ehtorakenteet Scratchin soveltamista Robottien ja ohjelmointialustojen ohjaaminen koodaamalla	Scratchin käytön laajentaminen Ohjelman tekemisen työvaiheet Oma ohjelmointiprojekti
4. teema Ohjelmointi- osaaminen	Toiminnallisesti ohjelmoinnillista ajattelua Toimintaohjeiden laadinta ja soveltaminen Alkeisohjelmointiohjelmien hyödyntäminen  Ohjelmoinnillisen ajattelun rakenteiden harjoittelua ohjatuilla tehtävillä			

Vuosiluokka	7.lk	8.lk	9.lk
Digioppimisen tuokiot	Digituokio 7lk	Digituokio 8lk	Digituokio 9lk
Kaikissa oppiaineissa	Tiedonhaun taidot Vahvistetaan kymmensormijärjestelmää Oppimisalustalla toimiminen Lähteestä omaksi tekstiksi		
Ru, En, muut kielet	Kielen oppimista tukevat sovellukset Digitaaliset palvelut kielen oppimisen tukena Tiedon lähteitä eri kielillä		
Suomen kieli	Digitaaliset palvelut ja sovellukset oppimisen tukena Kuva, video ja ääni oppimistuotoksissa Toimisto-ohjelmilla oppimistuotoksia		
Ma, Fy, Ke	Oppiainekohtaisten sovellusten hyödyntäminen Ohjelmallisen ajattelun ja perustoiminnallisuuden kertaaminen	Tutustutaan tekstipohjaiseen ohjelmointikielen	Kohti omaa ohjelmointiprojektia  Taulukkolaskennan hyödyntäminen
Bi, Ge, Te	Oppiainekohtaisten sovellusten hyödyntäminen Toimisto-ohjelmilla oppimistuotoksia Kuva, video ja ääni oppimistuotoksissa		
Ue, Hy, Yh	Oppiainekohtaisten sovellusten hyödyntäminen Toimisto-ohjelmilla oppimistuotoksia Kuva, video ja ääni oppimistuotoksissa		
Taito- ja taideaineet	Oppiainekohtaisten sovellusten hyödyntäminen Toimisto-ohjelmilla oppimistuotoksia Kuva, video ja ääni oppimistuotoksissa Oppimisprosessin dokumentointi		
Opo	Omien asioiden hoitaminen digitaalisilla palveluilla		