



KOKO KENTÄN PELIMALLIN RAKENTAMINEN

Anton Mirolybov

Nuorisovalmennusseminaari

Kisakallio 10.1.2015



SUOMEN
KORIPALLOLIITTO

BASKET.FI

ANTON MIROLYBOV

- KTP-Basketin päävalmentaja. Ammattivalmentaja vuodesta 2003.
- Saksassa vuosina 2006-12, 2013-14; I- sekä II Bundesliigassa apu- ja päävalmentajana
- Nuorten Maajoukkueiden valmentajana vuodesta 2000
- Naisten maajoukkueen päävalmentaja 2012-14
- Universiaadijoukkueen päävalmentaja; miehet Belgrad 2009, naiset Kazan 2013

Koko kentän pelimalli

- Ajatuksena antaa virikkeitä nopean hyökkäyksen rakentamiseen sekä joukkueen toimintana että henk.koht. Harjoitteluna
- Iso kuva muodostettu maajoukkueetavan pohjalta
- Tavoitteena saada koko joukkue juoksemaan avoimella kentällä
- Tavoitteena saada jokainen pelaaja osaksi juoksua → jokaisella pelaaja rooli

ISO KUVA

Tärkeät kivijalat nopean organisoinnissa

- Nopea ensimmäinen syöttö - myös korin jälkeen. Isoilla lupa laittaa pallo lattiaan
- Nopea toinen syöttö - laitojen tulee juosta
- FRONT RIM RUN!
- Tilankäyttö tärkeää - jokaisella pelaajalla omat kaistat mitä juosta
- Pointti joka tykkää syöttää palloa

KIVIJALAT

- LAY-UP
- Syöttö sisään
- Skippi syöttö ja 3p/ajo
- Syöttö takaisin takamiehelle
- Trailerille syöttäminen

PDF sisällöt

- Kuvat isosta kuvasta
 - Kaistat
 - Ratkaisu-optiot
- Puolenkentän harjoittelu
- Henk.koht. Harjoittelu
- Koko kentän harjoittelu