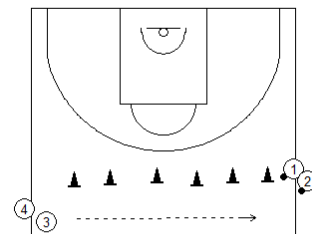
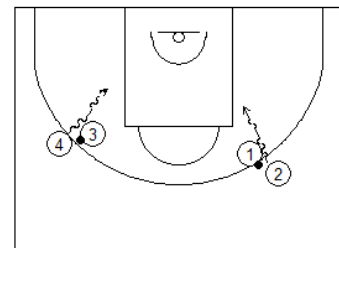
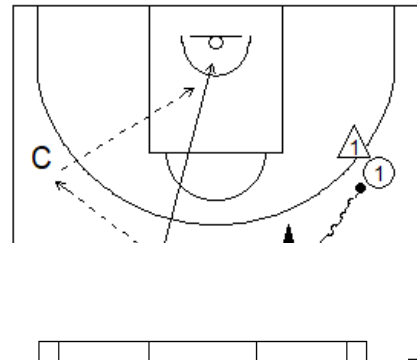


ALKUPELI

- 1) Pelipaikkahippa
 - puolustajat 2 pistettä
 - hyökkääjät 1 piste
- 2) superhyökkääjä - ylivoimasyöttöpelit
 - superhyökkääjän piste lasketaan
 - spotilta piste
- 3) Syöttöpelit 4-4 / 5-5 (spotilta piste)
 - kuljetus käytössä, toimi nopeasti

TAITOSTATIONIT

- 1) 1-1 - give`n go –
 - Korista, levypallosta, eka viivalla → 1piste
 - give`n go -korista → 2
- 2) korintekotaidot – catch&go
 - ojenna taskuun → quick stance ja repäisy + eka pitkä askel
 - viimeistely vs coach+ pädi → ohitus / ylitys
 - korista 2, tippaus 2, nopea viimeistely 1
- 3) motoriset taidot + pallotaitavuus
 - in-out + tikapuuaskellukset
 - ryhmän vanhin johtaa
 - 2 sisään – 1 ulos
 - lasit + vastuskumit



PELI

- 1) Yhden päädyn 4 spotin peli ilman kuljetusta (4-4) → give`n go –leikkaus
- 2) Yhden päädyn peli

- Korista → 1 , give`n go → 5

LOPPUVERRYTELY

- 1) heittokisa pareittain
 - catch&shoot / 1 pomppu + ribari