

# Ajatuksia pelimallista

---

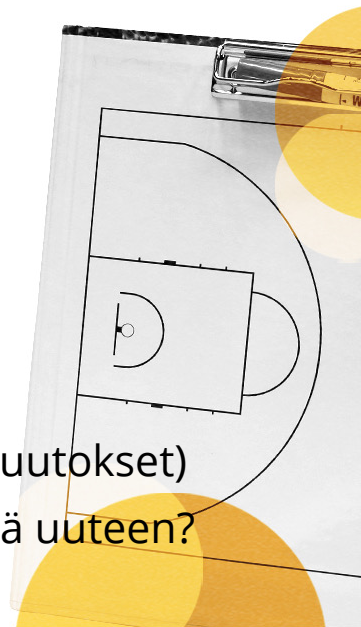
LVI 4 - 2026



# Pelin jatkuvuus

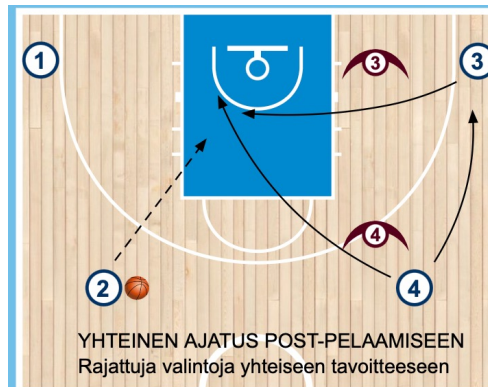
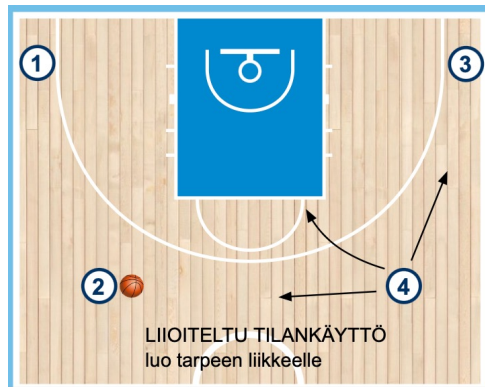
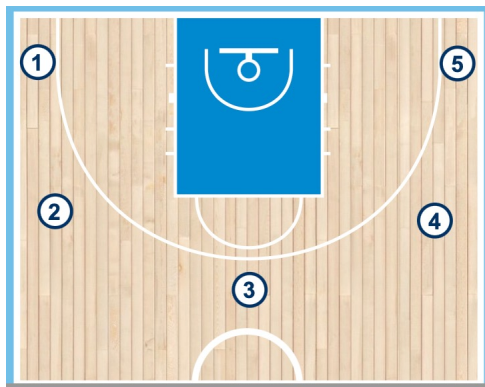


- Läsnaolon opetteleminen ja harjoitteleminen (roolin- ja suunnanmuutokset)
- Pelin rytmittäminen eri vaiheiden kautta – miten siirrymme yhdessä uuteen?



# Pelin ydin: tila ja aika

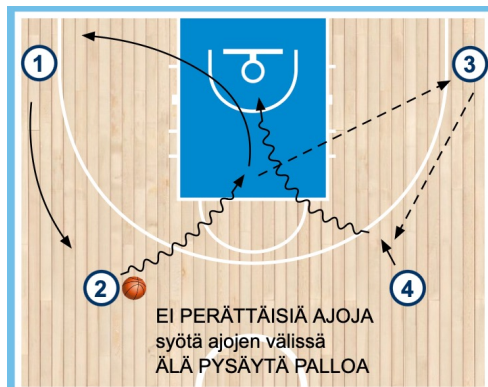
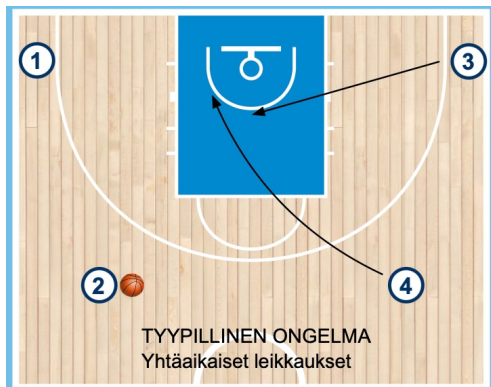
TILANKÄYTTÖ – Spotit vai alueet/etäisyydet?



- Miten päästään kolmen sekunnin alueelle? Aja, leikkaa, syötä, post-up
- Tarvitseeko pallollinen tilaa vai tukea?
- Näe: oma puolustaja, puolustajan takana oleva tila, muut pelaajat

# Pelin ydin: tila ja aika

## AJOITUKSET

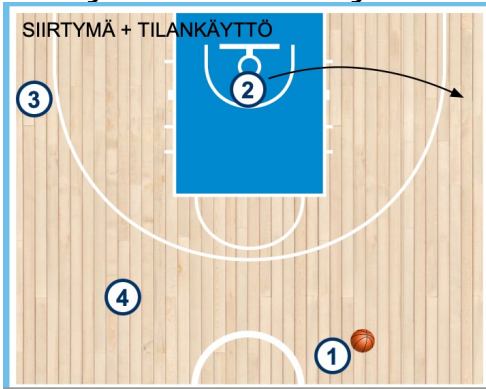


- Pelin rytmi: siirtymä vai hidas hyökkäys, toimi heti vai anna pelin kehittyä?
- Selkeitä valintoja: pysy paikalla tai liiku täysillä
- 2-3 pelaajan kimppoja – yksilötaktiikka → ryhmätaktiikka

# Toiminnan ydin: harkittu progressio

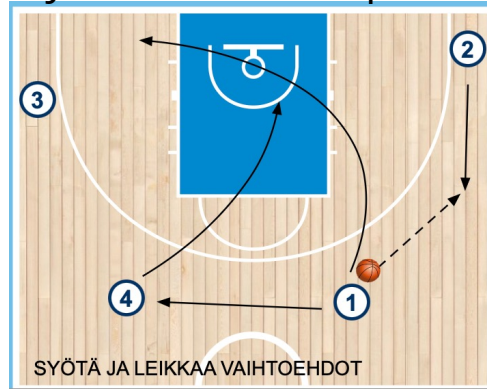
Vaihe 1:

Siirtymä + tilankäyttö

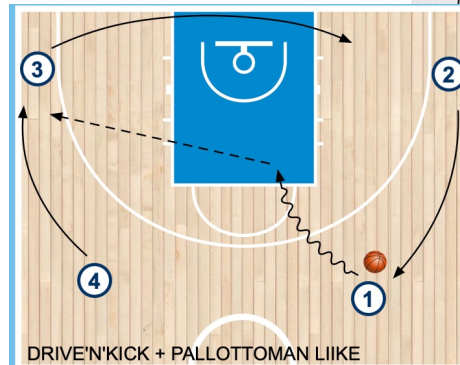
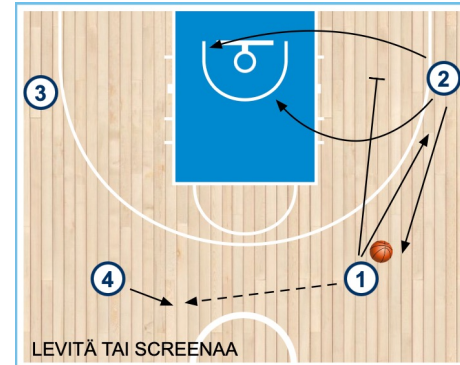


Vaihe 2:

Syötä + leikkaa -optiot



Vaihe 3: Progressio + toinen malli



- Progressio portaittain:
  - enemmän valintoja
  - useampia vaihtoehtoja
  - isompia kimppoja

# Monipuolisesti pelin taitoja

LAPSUUSVAIHEEN KORIPALLO-OSAAMINEN MUODOSTUU  
NELJÄSTÄ KONSEPTISTA:

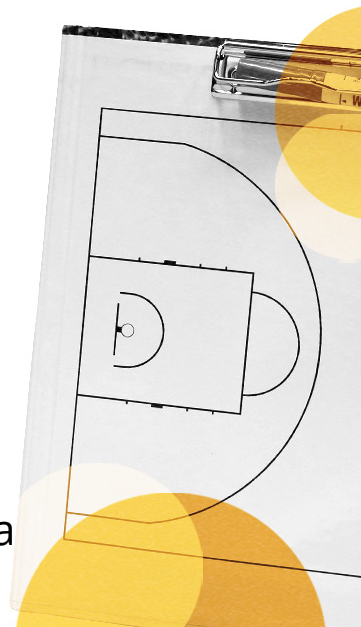
KOKO KENTÄN PELAAMINEN

PALLOTTOMANA PELAAMINEN

PENETRATION-PELAAMINEN

SISÄPELAAMINEN

- Tarkista, että kaikki toistuvat valitussa pelimallissa
- Jonkun osa-alueen ylipainottuminen tarkoittaa toisen aliharjoittelua



# All-Stars -vaiheessa nämä olisi syytä olla hallussa

KORIPALLOILIJAN PERUSOSAAMINEN*		
<b>Koko kentän pelaaminen</b>	<b>TAIDOT</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pallon ylöstuontitaidot</li><li>• Ylivoimahyökkäykset</li><li>• Alivoimapuolustukset</li><li>• Syöttäminen avoimella kentällä</li><li>• Kovavauhtiset viimeistelyt</li></ul>	<b>TIEDOT</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pelin luonne: 4 vaiheen tempopeli</li><li>• Koripallokentän ”maantiede”: kaistat ja primäärialueet</li><li>• Helpot korit -ajatusmalli: tee itse ja estä vastustajalta</li><li>• Taktinen ajattelu: alas vain ylhäältä?</li></ul>
<b>Pallottomana pelaaminen</b>	<b>TAIDOT</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pallottoman pelaajan liikkumismallit (mm. I-, L- ja V-leikkaus)</li><li>• Syötön vastaanottamisen tekniikat, koppi 4 eri tavalla</li><li>• Pysähtymistekniikat, 1- ja 2-tahti oikealta ja vasemmalta jalalta</li><li>• Koripalloilijan ensitoimet pallon kanssa: peliasennot ja pallon suojaaminen</li></ul>	<b>TIEDOT</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pelin luonne: yhteisöllinen syöttöpeli, jossa syöttö vaatii aina vastaanottajan</li><li>• Pelin luonne: 80% hyökkäysajasta pelataan ilman palloa</li><li>• Pallottoman pelaajan tehtävät: voittaa tila vastaanottaa pallo tai tehdä tilaa muille pelaajille</li><li>• Hyökkäyspelin virta, syöttöketjut - ajattelu</li></ul>

## Penetration- pelaaminen

### TAIDOT

- Puolustaminen pallon ja korin välissä
- Kolmoisuhrkapelaaminen: peliasennot sekä katse ja tyhjän tilan havainnointi
- Helpot harhautukset ja liikkeelle lähdöt pallon kanssa
- Helpot kuljetus- ja ajoharhautukset
- Viimeistelyt oikealla ja vasemmalla kädellä
- Heittotekniikan perusteet: koppi, rytmi ja saatto
- Pysähtyminen ja tukijalan käyttö kuljetuksen päätteeksi
- Syöttäminen kuljetuksesta
- Ns. lautasmalli-pelaaminen

### TIEDOT

- Pelin luonne: korintekopeli
- Helpot korit -ajattelu: parhaat korintekopaikat ja -tilanteet
- Puolustaminen pallon ja korin välissä

## Sisäpelaaminen

### TAIDOT

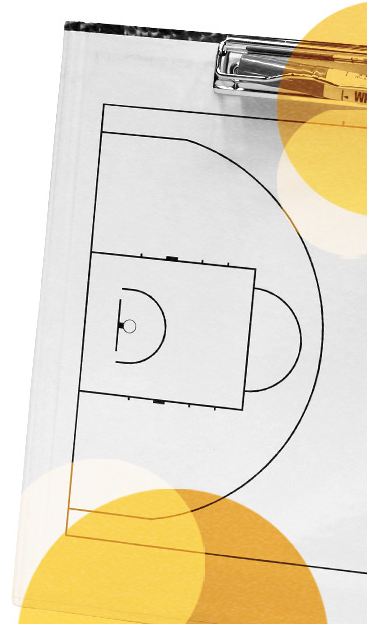
- Levypallopelin perusteet: aseman valtaaminen, sulkeminen ja irtopallopelaaminen
- Low post -pelaamisen perusteet: syöttöaseman voittaminen, syöttötekniikat, syötön vastaanottaminen ja peliasento
- Puolustaminen pallon ja korin välissä
- Tasapainoinen peliasento: tukijalan käyttö, harhauttaminen pallolla ja kylki kohden koria -heitot

### TIEDOT

- Pelin luonne: jokainen pelaaja liikkuu kentällä niin pituus- kuin leveyssuunnassa
- Pelin luonne: paremman levypallopelin myötä korintekoyritysten määrä suhteessa vastustajaan kasvaa
- Pelin luonne: ns. helppoja koreja syntyy heitoista Front Rim -alueelta ja sisään-ulos -syöttöjen jälkeen

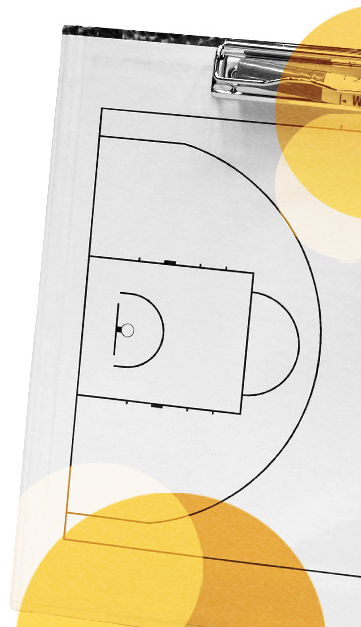
# Valmennukselliset ydinkohdat

1. Ikäryhmäkohtaisesti tärkeitä asioita
    - Fyysisesti, teknisesti, taktisesti
    - Kognitiiviset taidot vahvasti mukana lapsuusvaiheessa
  2. Mitkä asiat ja valinnat toistuvat koripallopelissä?
    - Minikoripallossa
    - Myöhemmässä vaiheessa
- Mitkä asiat ovat tärkeitä valitsemassasi pelitavassa?
  - Mitkä asiat ovat tärkeitä yhteenpelaamisen oppimisessa?
  - Mitkä asiat ovat tärkeitä yksilötaidon näkökulmasta?



# Mitkä valinnat toistuvat ?

- Harjoittele asioita, jotka koripallopelissä toistuvat
- 1v1 hyökkääjänä ja puolustajana eri tilanteista
- Pelin jatkuminen
- 2v2, 3v3 yhteispelaaminen
- Ylivoimatilanteet 2v1, 3v1, 3v2
- Opettele tekemään valintoja riittävässä vauhdissa!
- Rajatut vaihtoehdot opetusmenetelmänä



# Mitä ikinä valitsetkaan

- Aktiivisuus → urheilullisuus
- Pelaamista = valintoja → ← pois kiskoilta
- Osallista monia – kaikille mahdollisuus oppia
- Progressio – älä jää etsimään täydellisyyttä

