

ASSIST CENTER

"Point the Passer"

MINITURNAUS

SEURANTAKESKUSTELU



KESKUSTELUT 1 ja 2 – Joukkueet ja pelaajat

• JOUKKUE

- Pelitapa
- Hyökkäys
- Puolustus
- Siirtymä

- Mitä toistuvaa yhdessä?
- Mitä voisin kehittää?
- Mitä toisin seuraavaksi?

• PELAAJAT

- Perustekninen osaaminen
- Puutteita? -
Mikä rajoittaa toteuttamista?
- Molempien käsien
käyttäminen?
- Mitä painottaisin seuraavaksi?

A young child with short brown hair and blue eyes, wearing a blue t-shirt, stands with arms crossed in front of a green chalkboard. On the chalkboard, there are two white chalk drawings of arms, one on the left and one on the right, each with a hand raised in a fist-like gesture. The child is looking directly at the camera with a slight smile.

VIESTINTÄ

- Havaintoja viestinnästä pelitapahtumassa (pelaajat, valmentajat, vanhemmat)

A young child with short brown hair and blue eyes, wearing a blue t-shirt, stands with arms crossed in front of a chalkboard. The chalkboard has two hand-drawn outlines of hands, one on the left and one on the right, framing the text. The text is written in black, bold, uppercase letters.

SÄÄNTÖUUDISTUKSEN TAVOITTEET

1. INTENSITEETTI

Nopeampaa tai ulos mukavuusalueelta

2. OSALLISTUMINEN

Useampi pelaaja aidosti vaikuttaa

3. LAPSILÄHTÖINEN KILPAILEMINEN

Suuria tunteita, enemmän hetkeen heittäytymistä

A young child with short brown hair and blue eyes, wearing a blue t-shirt, stands with arms crossed in front of a chalkboard. The chalkboard has two simple line drawings of arms raised in the air, one on the left and one on the right. The text 'HAVAINNOT - SÄÄNNÖT' is written in the center of the board.

HAVAINNOT - SÄÄNNÖT

- Isoimmat muutokset
- Merkittävimmät vaikutukset
- Uhkat/Mahdollisuudet

HAVAINNOT - SÄÄNNÖT

- Etelässä on asiat eri tavalla kun muualla, miksi aina näin?
 - Jalkautus pitää hoitaa kaikilla alueilla
- 4v4 mahdollistaa ottelut/sarjaan osallistumisen pienemmällä ryhmällä
- 4' peliaika = fyysinen vaade, peruskunto
- Korin merkitys suuri – mahdollisuus JA uhka: ohjaako pois rohkeudesta kokeilla
- Tiukat erätappiot voi ratkaista pelin, vaikka kokonaispisteet olisi melko tasan
- Ajan pelaaminen on kovin helppoa
- Tehdäänkö muutoksesta hyöty vai ongelma – valmentajat ratkaisee paljon
- Tuomareiden osallistaminen – suuri vaikutus tapahtuman intensiteettiin
 - Voiko tuomarit ohjata/opettaa pelaajia?
 - Hyötynäkökulma erän lopussa???
 - Vaikutus ilmapiiriin
- Erän viimeiset hetket tehokasta peliaikaa
- Ratkaisuhetkiä tulee enemmän ja useille
- Pelipäivämallissa pelin määrä kasvaa
- Päästäänkö joustavaan malliin pelipäivissä ja yli-ikäisten käytössä/sarjojen väleillä
- Sekasarjojen mahdollisuus
- Riittääkö valmennuksen laatu arvioimaan osaamista ilman perinteistä kilpailua