

Valmentajan taidot: Vuorovaikutus

2.3 KORIPALLOVALMENTAJAN JATKO-OPINNOT

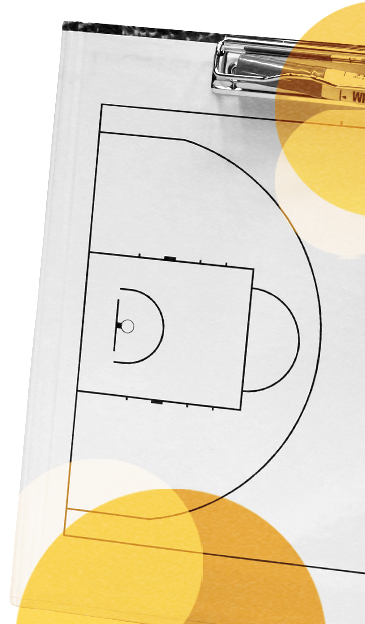


Vuorovaikutus

Tavoitteet

MINÄ –VIESTIT

PELAAJA-VALMENTAJA –KESKUSTELUN MALLI



Vuorovaikutus

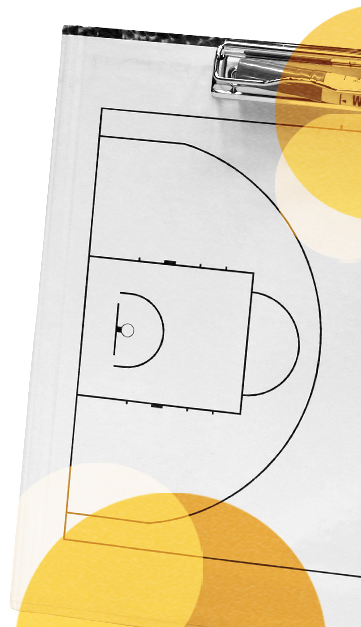
Myönteinen minä –viesti

SISÄLTÄÄ KOLME OSAA:

1. TOISEN KÄYTÖS
2. KÄYTTÄYTYMISEN VAIKUTUKSET MINUUN
3. OMAT TUNTEENI

“Nautin teidän valmentamisestanne, koska kerrotte mielipiteenne. Mielipiteenne auttavat minua kehittämään harjoituksiamme.”

“Olen tyytyväinen siitä, että jäit auttamaan minua näiden tavaroiden korjaamisessa. Nyt ehdin ajoissa valmennustiimimme palaveriin.”



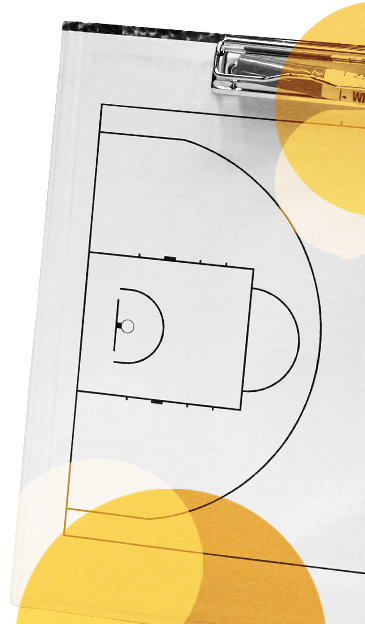
Vuorovaikutus

Ongelmaan tarttuva minä –viesti

SISÄLTÄÄ KOLME OSAA:

1. KÄYTTÄYTYMISEN TAI TILATEEN KUVAUS – MITÄ KUULIN TOISEN SANOVAN TAI MITÄ NÄIN TOISEN TEKEVÄN
2. KONKREETTISET SEURAUKSET MINULLE – MITÄ TOISEN KÄYTTÄYTYMINEN AIHEUTTAA MINULLE
3. TUNTEET – TOISEN KÄYTTÄYTYMISEN AIHEUTTAMAT TUNTEET

”Kun tulette myöhässä harjoitukseen, joudun kertaamaan ohjeet enkä ehdi käydä läpi kaikkia asioita ja tämä turhauttaa minua.”



Vuorovaikutus

Pelaaja – valmentaja – keskustelun malli

KESKUSTELU ITSEARVIOINNIN POHJALTA (GRIT)

1. ALOITA KYSYMÄLLÄ, MITÄ PELAAJALLE KUULUU.
2. VALITSE GRIT –TESTIN PERUSTEELLA PELAAJAN VAHVUUDET JA KÄYKÄÄ NIITÄ LÄPI. KYSY PELAAJALTA HÄNEN OMIA NÄKEMYKSIÄÄN VASTAUKSISTA.
3. KUTEN KOHDASSA 2 – NYT KESKITTYKÄÄ KEHITYKOHTEISIIN.
4. MUISTUTA VIELÄ KESKUSTELUN LOPUKSI PELAAJAA HÄNEN VAHVUUKSISTAAN.

