

Yhteenveto ja päätös

2.3 KORIPALLOVALMENTAJAN JATKO-OPINNOT



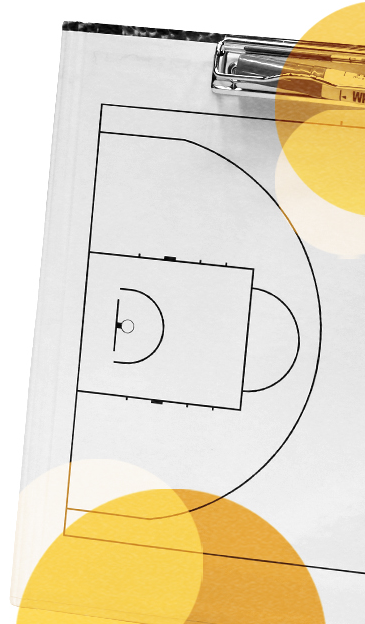
Yhteenveto ja päätös

Tavoitteet

TYHJÄN TUOLIN KESKUSTELUT

KOULUTUSLANKOJEN YHTEENVETO

NE ASIAT KEHITTYVÄT, MITÄ HARJOITELLAAN

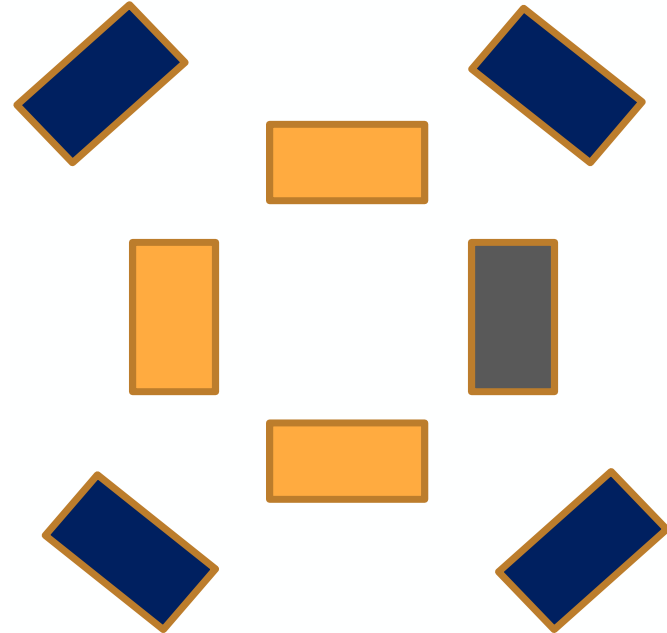


Yhteenveto ja päätös

Tyhjän tuolin keskustelut

KAKSI KESKUSTELUA (Point the passer)

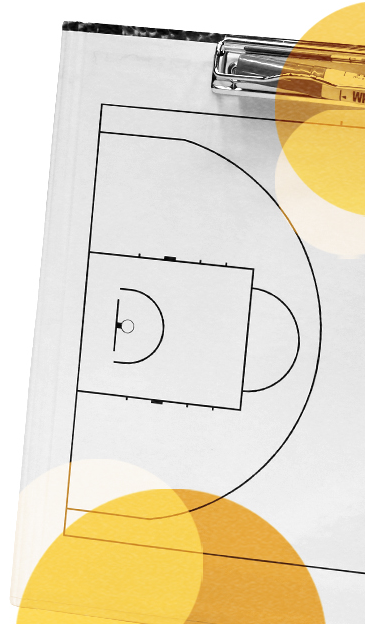
- YKSI VALMENTAJA ALUSTAA KESKUSTELUN
- KESKUSTELLAAN ALUSTUKSEN AIHEESTA 10 MINUUTTIA
- KESKUSTELUN JÄLKEEN VAIHDA AJATUKSESI JONKUN KANSSA, JOKA OSALLISTUI TOISEEN KESKUSTELUUN
- YHTEENSÄ KOLME ALUSTUSTA



Yhteenveto ja päätös

Koulutuslankojen yhteenveto

1. KOKO KENTÄN PELAAMINEN
2. PENETRATION –PELAAMINEN
3. PALLOTTOMANA PELAAMINEN
4. SISÄPELAAMINEN
5. BALL SCREEN –PELAAMINEN
6. OPPIJAN JA AJATTELIJAN TAIDOT
7. URHEILIJAN TAIDOT JA OMINAISUUDET
8. VALMENTAJAN TAIDOT
9. HARJOITTELUN SUUNNITTELU JA OHJELMOINTI



Yhteenveto ja päätös

Koulutuslankojen yhteenveto

KOULUTUSKOKONAISUUDEN REFLEKTOINTI

KÄY MIELESSÄSI LÄPI
KOULUTUSLANGAT JA KIRJAA YLÖS
JOKAISEN OSALTA ITSELLESI
MERKITYKSELLISET
OPPIMISKOKEMUKSET.

1. KOKO KENTÄN PELAAMINEN
2. PENETRATION –PELAAMINEN
3. PALLOTTOMANA PELAAMINEN
4. SISÄPELAAMINEN
5. BALL SCREEN –PELAAMINEN
6. OPPIJAN JA AJATTELIJAN TAIDOT
7. URHEILIJAN TAIDOT JA OMINAISUUDET
8. VALMENTAJAN TAIDOT
9. HARJOITTELUN SUUNNITTELU JA OHJELMOINTI

Yhteenveto ja päätös

Koulutuslankojen yhteenveto

KOULUTUSKOKONAISUUDEN REFLEKTOINTI

VALITSE KIRJAAMISTASI
OPPIMISKOKEMUKSISTA *KOLME*
KAIKKEIN TÄRKEINTÄ.

1. KOKO KENTÄN PELAAMINEN
2. PENETRATION –PELAAMINEN
3. PALLOTTOMANA PELAAMINEN
4. SISÄPELAAMINEN
5. BALL SCREEN –PELAAMINEN
6. OPPIJAN JA AJATTELIJAN TAITOT
7. URHEILIJAN TAITOT JA OMINAISUUDET
8. VALMENTAJAN TAITOT
9. HARJOITTELUN SUUNNITTELU JA OHJELMOINTI

Yhteenveto ja päätös

Koulutuslankojen yhteenveto

KOULUTUSKOKONAISUUDEN REFLEKTOINTI

JAA OMA TOP 3 –LISTASI JONKUN
TOISEN KANSSA.

VALMISTAUDU MYÖS NOSTAMAAN
YKSI KOHOKOHTA VIIMEISEEN
PUHEENVUOROOSI.

1. KOKO KENTÄN PELAAMINEN
2. PENETRATION –PELAAMINEN
3. PALLOTTOMANA PELAAMINEN
4. SISÄPELAAMINEN
5. BALL SCREEN –PELAAMINEN
6. OPPIJAN JA AJATTELIJAN TAITOT
7. URHEILIJAN TAITOT JA OMINAISUUDET
8. VALMENTAJAN TAITOT
9. HARJOITTELUN SUUNNITTELU JA OHJELMOINTI

2.4 Oman valmennuksen näyttö

II-tason valmentajakoulutuksen oman valmennuksen jakso suoritetaan kevään 2021 aikana. Oman valmennuksen jakso toteutetaan oman joukkueen harjoituksissa. Yksittäisestä harjoituksesta laaditaan harjoitussuunnitelma, johon käytetään ohessa olevaa lomaketta kaikki kohdat täyttäen.

Käytännön toteutus:

1. Opiskelija ehdottaa ja sopii sähköpostitse kouluttajan kanssa harjoituksen ajankohdan, jota kouluttaja voi tulla seuramaan.
2. Harjoitusten kirjallinen suunnitelma lähetetään kouluttajalle sähköpostitse viimeistään kaksi päivää ennen seurattavia harjoituksia. Suunnitelma palautetaan myös tähän palautuskansioon.
3. Opiskelijan johtaman harjoituksen jälkeen käydään n. 30min palautekeskustelu harjoituksesta.