

# Ball screen –pelaaminen 2: Malliharjoitus, Station

---

*2.3 KORIPALLOVALMENTAJAN JATKO-OPINNOT*



# Ball screen pelaaminen

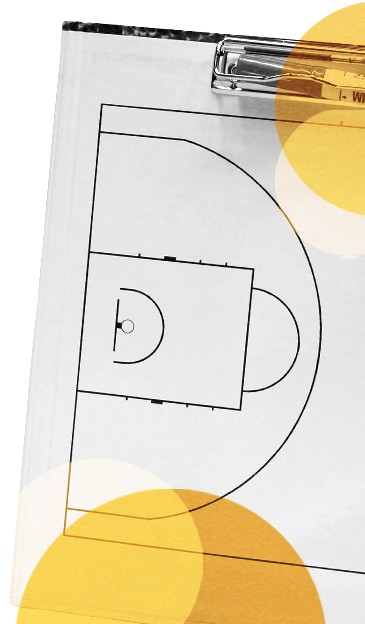
## Tavoitteet

**PERUSIDEA: PYRKIMYS YV –TILANTEISIIN**

**LÄHTÖKOHTA: HYÖKKÄÄ KORILLE –AJATTELU**

**ERILAISET TILANKÄYTÖT**

**MALLIHARJOITUS, STATION: BS DEFENSE**



# Ball screen pelaaminen

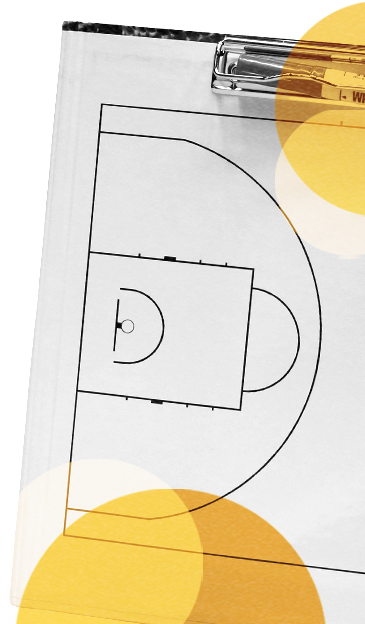
## Perusidea

Synnyttää **2-1 tai 3-2 -tilanne** hyökkäyksen eduksi

- Asettamalla "ESTE" pallollisen puolustajan tielle
- Hämäämällä sillä, että tehtäisiin screen

Käyttää etu hyväkseen niin, että

- Syntyy korkean todennäköisyyden korintekopaikka ( $PPP > 1,2$ )
  - Päästään vapaaheittoviivalle
  - Yli 40%:n 3p-heitto
  - Yli 60%:n 2p-heitto



# Ball screen pelaaminen

## Lähtökohtana hyökkää korille -ajattelu

Pallollisen pelaajan **korintekouhka**, johon

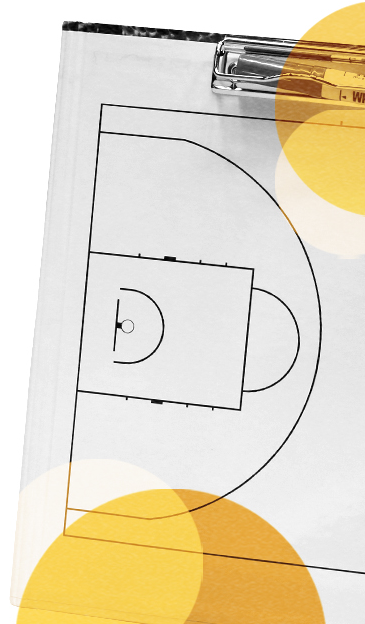
- Puolustus joutuu reagoimaan (auttamaan)

Pallollisen pelaajan tulee osata hyvin

- Molempien käsien kuljetuksesta **2p ja 3p hyppyheitto**
- Monipuoliset **ajo- ja viimeistelytaidot**
- Monipuoliset **syöttötekniikat** molemmilla käsillä

Yleisimmät korintekopaikat syntyvät

- Pallollisen **omasta ratkaisusta**
- Syötöstä screenin tekijälle (**roll**)
- Syötöstä sille pelaajalle, jonka puolustaja auttaa (**lift / kick out**)



# Ball screen pelaaminen

## Tavoitteet

Eri kenttätasapainot synnyttävät erilaisia BS-tilanteita

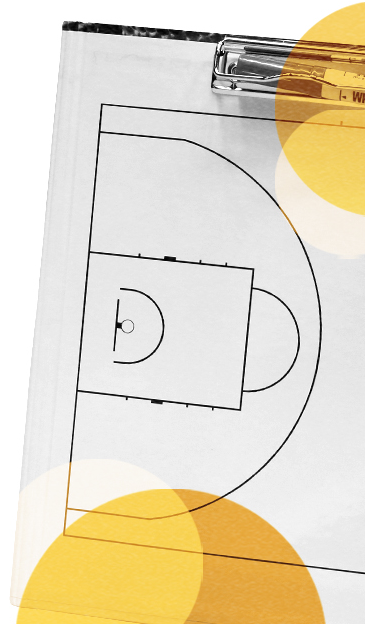
- Taktinen tavoite on synnyttää puolustukselle tilanteita, jossa se joutuu **pitkiin apuihin** ja **vaikeisiin rotaatioihin**

### ATTACK THE SPACE

- **4 kenttätasapainoa – eri ajoikkunat**

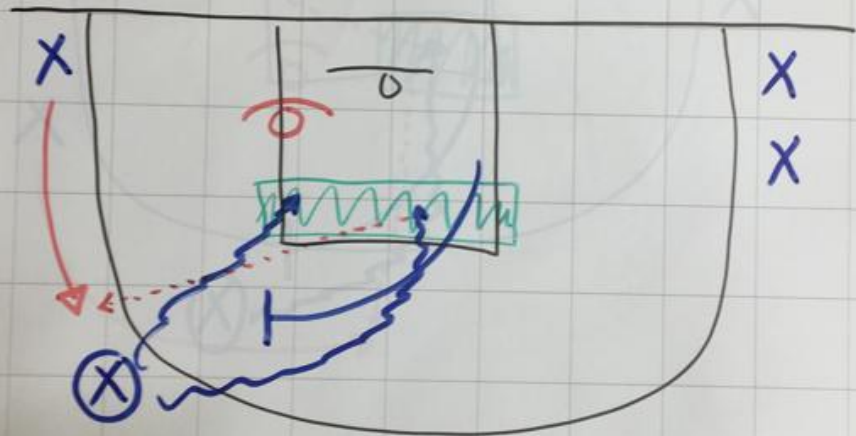
### INTO SPACE

- **4 syöttösuuntaa – pois ”varjosta”**

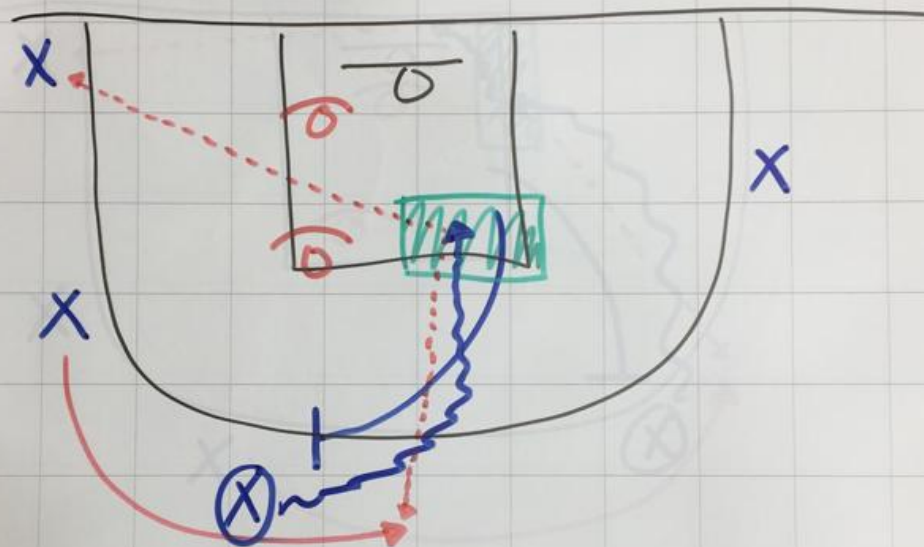


# SPACING

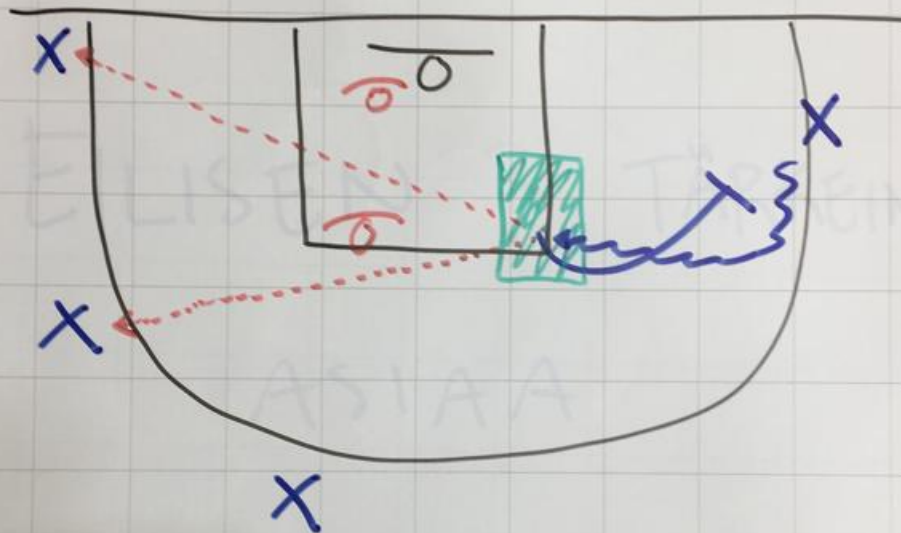
Yksi (liftin puolella)



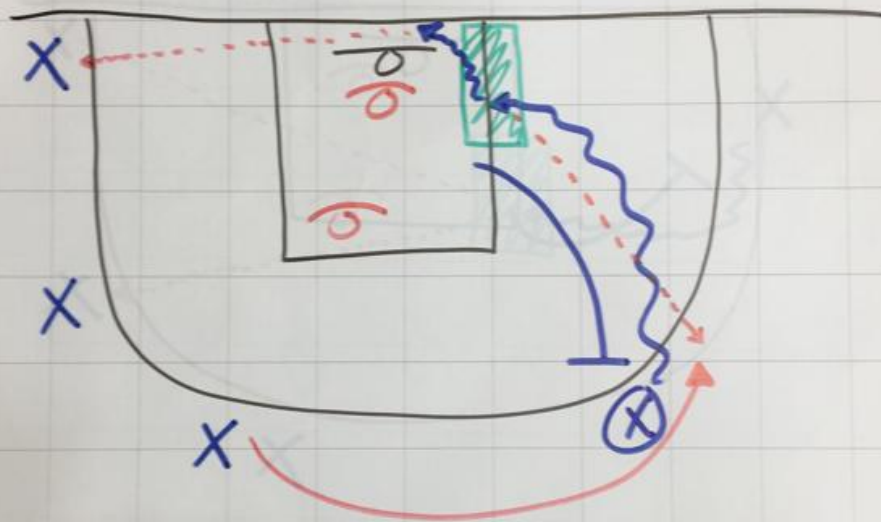
# KAKSI



NOLLA



KOLME



# Ball screen pelaaminen

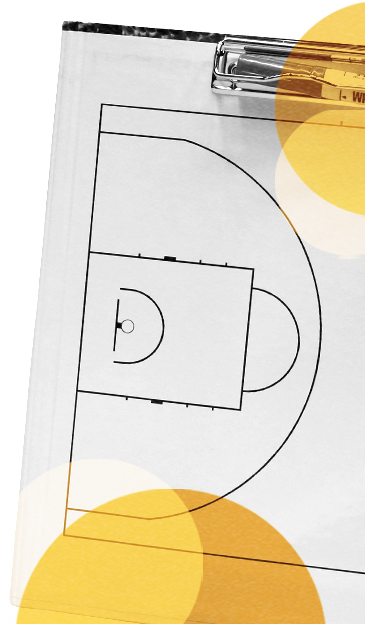
## Peliä puolustusta vastaan

### ”ISON LUKU”

- Vs. ali
  - RE-SCREEN
- Vs. aktiivinen hedge (tupla, show, vaihto...)
  - TOUCH AND GO / SLIP
- Vs. passiivinen hedge (drop...)
  - OSU JA PYSY (2”)

### ”PIENEN LUKU”

1. Heitto screenin takaa?
2. Ajoikkuna auki?
3. Aikainen syöttö? Heti ensimmäisestä pompusta?



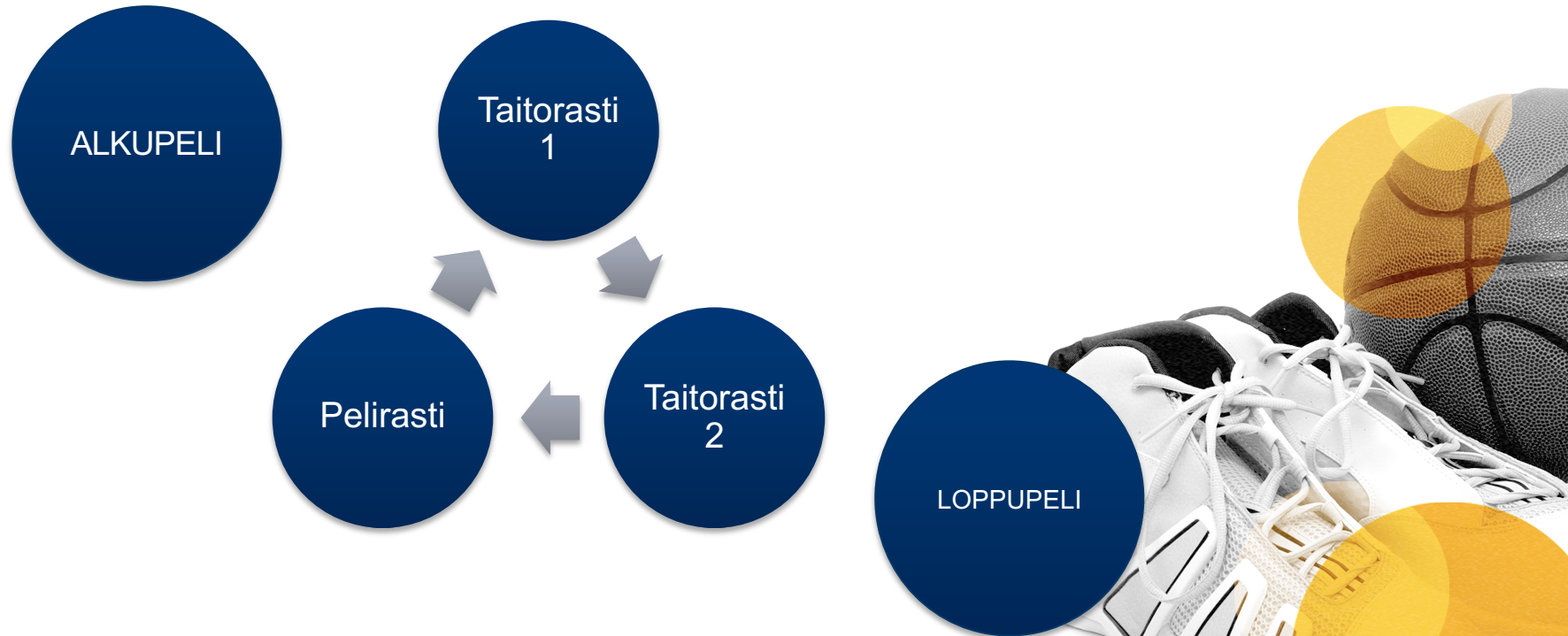


**A Minute to Learn...**

**A Lifetime to Master...**

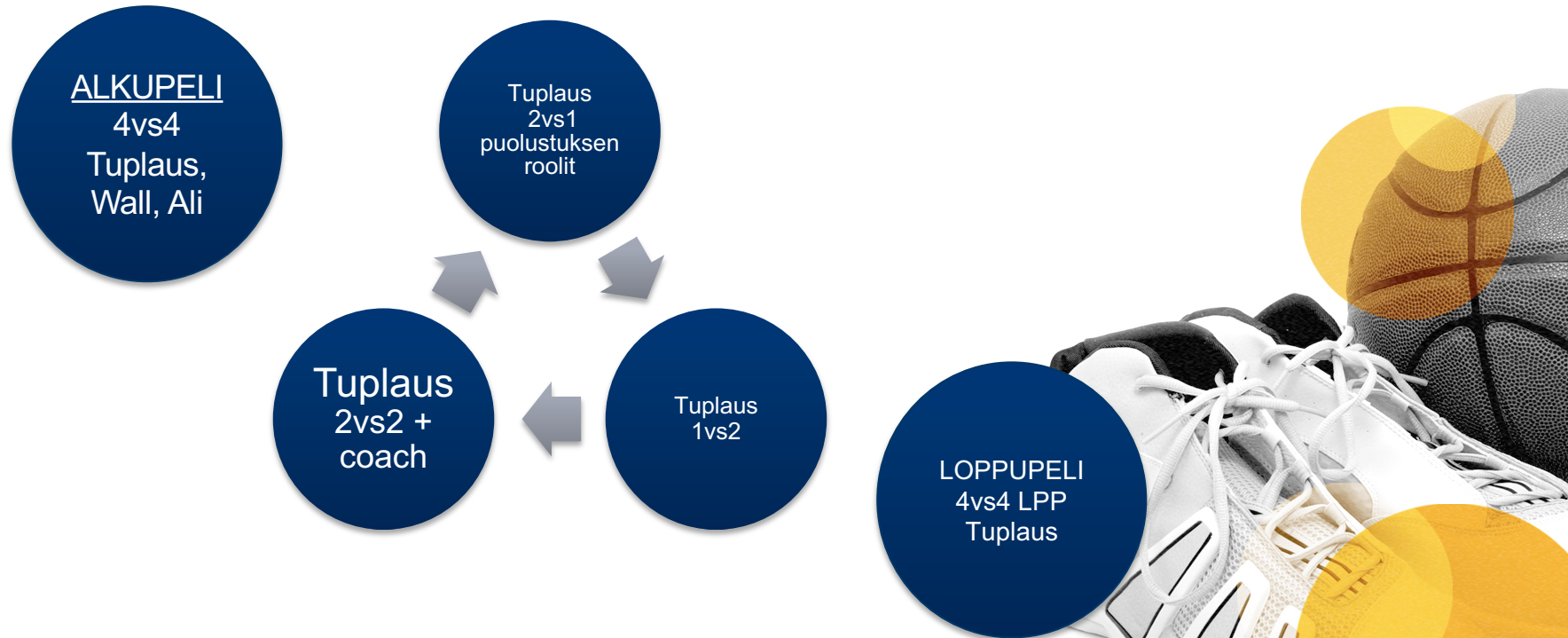
# Ball screen pelaaminen

## Malliharjoitus: Station



# Ball screen pelaaminen

## Malliharjoitus: Station



REFLEKTOIVAA,  
JÄIN  
MIETTIMÄÄN

VAHVISTAVAA,  
VANHAN  
KERTAUSTA



*TIETOJA  
TAITOJA  
ASEENTEITA*

PERUSIDEA: PYRKIMYS YV –TILANTEISIIN

LÄHTÖKOHTA: HYÖKKÄÄ KORILLE –AJATTELU

ERILAISET TILANKÄYTÖT

MALLIHARJOITUS, STATION

UUDISTAVAA