

Pallottomana pelaaminen 2:

Pallottomat screenit

2.2 KORIPALLOVALMENTAJAN JATKO-OPINNOT



Pallottomat screenit

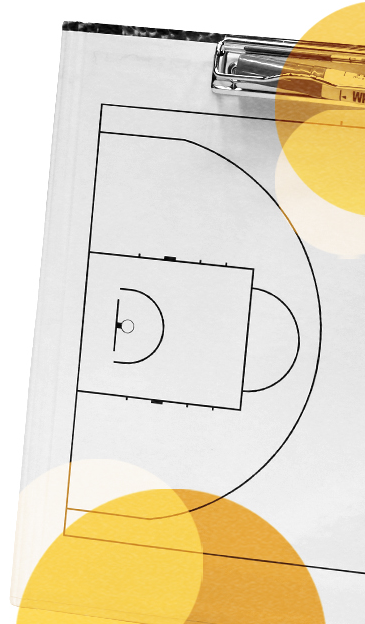
Tavoitteet

NELJÄ VAIHETTA

KÄYTTÄJÄN JA TEKIJÄN SELKEIMMÄT VALINNAT

KIMPPA-AJATTELU

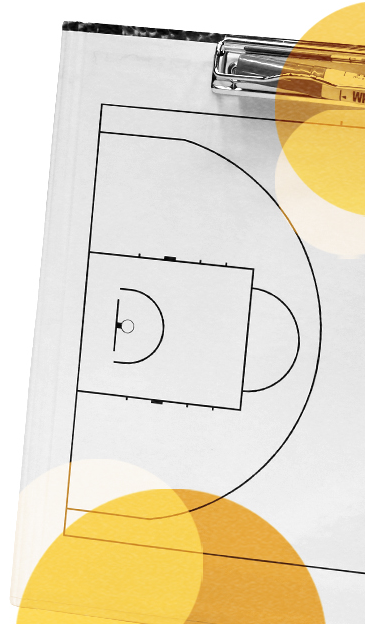
MITEN PUOLUSTAT?



Pallottomat screenit

Neljä vaihetta

1. VALMISTELU
2. ASETTAMINEN
3. KÄYTTÄMINEN
4. AVAUTUMINEN



Pallottomat screenit

Käyttäjän ja tekijän selkeimmät valinnat

SCREENIN TEKIJÄ LIIKUTTAA SCREENIÄ PIENIN ASKELIN SUUNTAAN, JOSTA PUOLUSTAJA TODENNÄKÖISIMMIN TULEE.

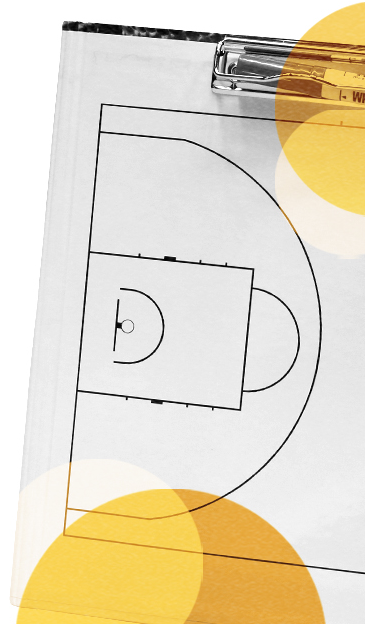
ESIMERKKINÄ DOWN-SCREEN:

KÄYTTÄJÄ KOHTI PALLOA, KUN PUOLUSTAJA OSUU SCREENIIN

KÄYTTÄJÄ CURL, KUN PUOLUSTAJA SEURAA PERÄSSÄ

KÄYTTÄJÄ FADE, KUN PUOLUSTAJA KIERTÄÄ SCREENIN

YLEENSÄ, JOS PUOLUSTUS VAIHTAA, ON SCREENIN TEKIJÄ HYVÄSSÄ ASEMASSA.



Pallottomat screenit

Käyttäjän ja tekijän selkeimmät valinnat

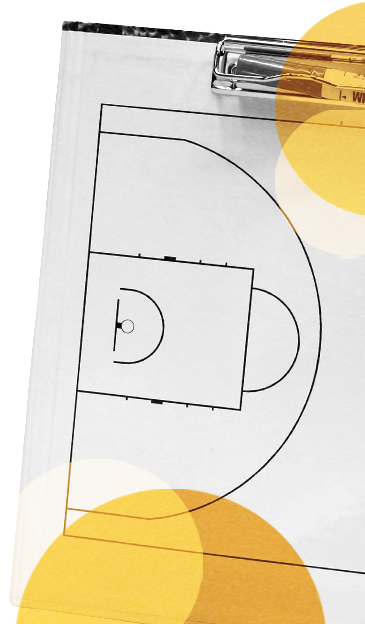
**SCREENIN TEKIJÄ LIIKKUU VASTAKKAISEEN SUUNTAAN
KUIN SCREENIN KÄYTTÄJÄ.**

ESIMERKKINÄ DOWN-SCREEN:

KÄYTTÄJÄ KOHTI PALLOA – TEKIJÄ KORILLE TAI POST UP

KÄYTTÄJÄ CURL – TEKIJÄ KOHTI PIKKUKULMAA TAI ULOS

KÄYTTÄJÄ FADE – TEKIJÄ KORILLE TAI POST UP



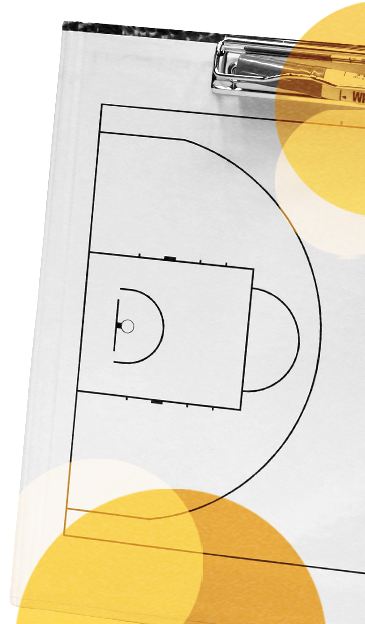
Pallottomat screenit

Kimppa-ajattelu

SCREENIN TEKIJÄ LIIKUTTAA SCREENIÄ PIENIN ASKELIN SUUNTAAN, JOSTA PUOLUSTAJA TODENNÄKÖISIMMIN TULEE.

SCREENIN TEKIJÄ LIIKKUU VASTAKKAISEEN SUUNTAAN KUIN SCREENIN KÄYTTÄJÄ.

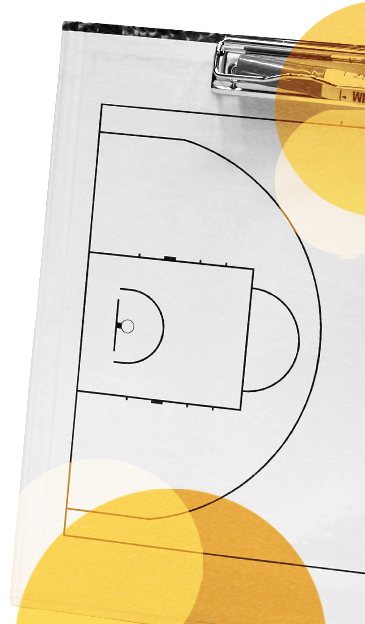
KIMPPA PALLOLLISEN KANSSA. PALLOLLISEN TULEE KIINNITTÄÄ HUOMIO PUOLUSTAJAAN.



Pallottomat screenit

Down screen

1. 4vs4 + coach Baseline exit "Koriin asti"
2. 2vs2 + coach vs. puolustaja mukana (läpi, lock and trail, perässä)
3. 2vs2 + coach vs. puolustaja kiertää
4. 2vs2 + coach vs. vaihto



Miten puolustat?

ERILAISET PALLOTTOMAT SCREENIT?

ERILAISET HYÖKKÄYKSEN VALINNAT?

**REFLEKTOIVAA,
JÄIN MIETTIMÄÄN**

NELJÄ VAIHETTA

KÄYTTÄJÄN JA TEKIJÄN SELKEIMMÄT VALINNAT

KIMPPA-AJATTELU

MITEN PUOLUSTAT?

**TIETOJA
TAITOJA
ASENTEITA**

**VAHVISTAVAA,
VANHAN KERTAUSTA**

UUDISTAVAA