

# Primary break to weak side fill

---

*2.3. Hyökkäyspelimallit*



# Kokonaisuudesta osiin...

1. Esitellään kokonaisuus
2. Pilkotaan kokonaisuus tarkoituksenmukaisiin osiin
3. Palataan jälleen kokonaisuuteen

Opetetaan pelin pääperiaatteet, sen jälkeen parannetaan pelin tasoa osataitoja kehittämällä ja lopuksi palataan takaisin pääperiaatteisiin.



# Salissa

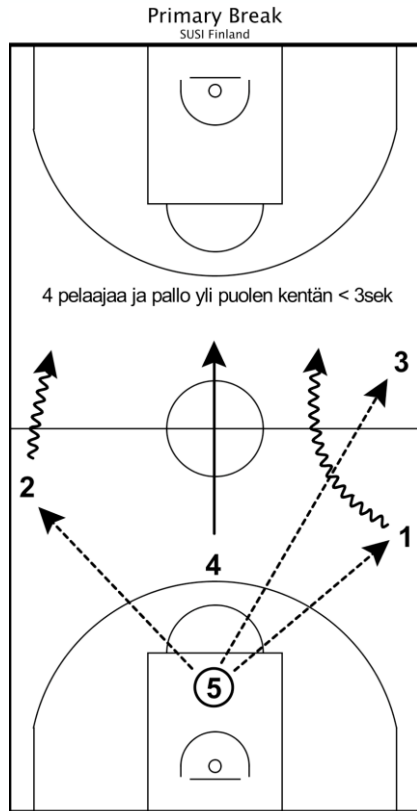


1. 5 – 0 kokonaisuus
  - Kaistat, roolit
  - Heikko: sisäpeli, kääntöpeli, yli
2. 2 vs. 2 / 2 vs. 2 + pg
  - Hyökkää – puolusta – avaa
3. 3 vs. 3 / 3 vs. 3 + pg
  - Hyökkää – puolusta – avaa
4. 4 vs. 4
  - Hetkellinen ylivoima
5. 5 vs. 5
  - Lyhyt – pitkä – pitkä

# Primary Break

## Ydinkohdat

- Puolen kentän yli 0-2 pompulla
  - Levypallon / riiston jälkeen
    - Hyökkää kohti vastustajan koria syöttämällä, kuljettamalla ja leikkaamalla
    - Syötä pallo edellä olevalle pelaajalle
    - Pallo (ei pelaajat) liikkuu kaistojen välillä
- Roolit selvillä
  - #1 / #2 Guards (laitakaistoille)
  - #3 Quick Release Man (laitakaistalle)
  - #4 Lane Runner (keskikaistalle)
  - #5 Outlet Man
- Juokse täysillä!



# Primary Break

## Ydinkohdat

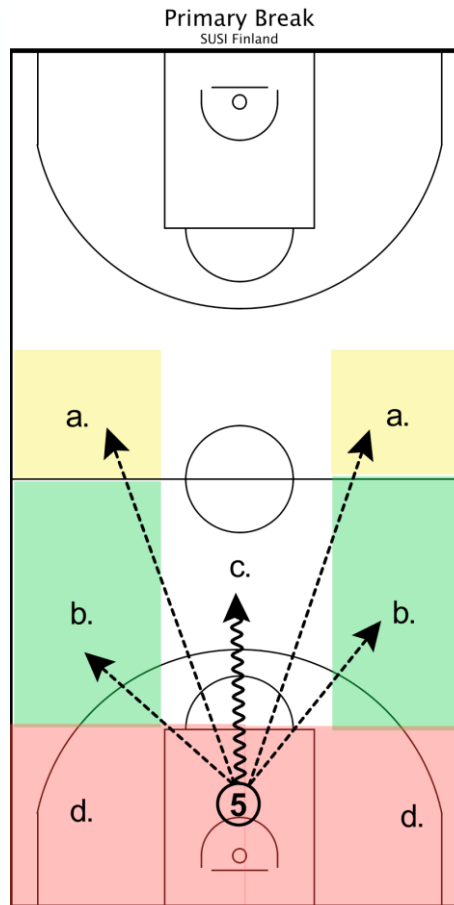
Avaussyöttöalueet

A: Ensisijainen syöttökohde

B: Toissijainen syöttökohde

C: Vaihtoehtoinen ratkaisumalli

D: Alue, jonne avaussyöttöjä ei tulisi antaa

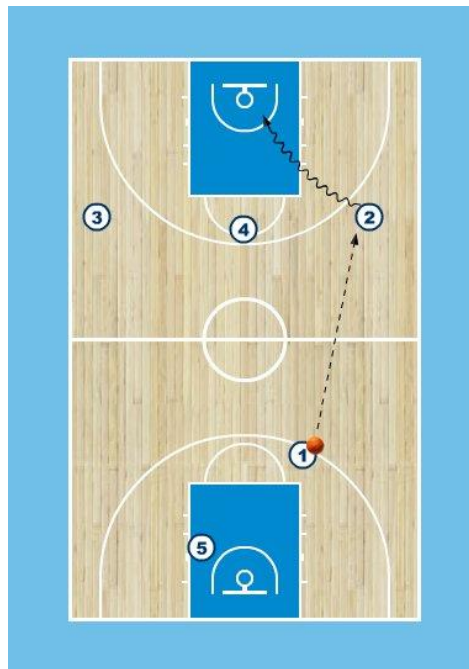


# Primary Break – transition lay-up

## Ydinkohdat

Ensimmäinen tavoite on aina kovavauhtinen lay-up-KORI!!

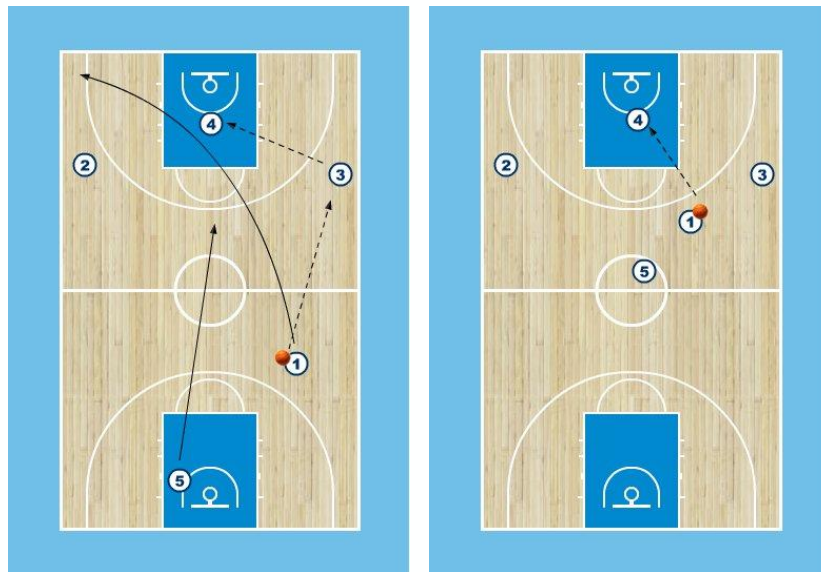
- - Vain yksi pomppu 3p. sisäpuolellä
- - Tarvittaessa ”leikkaa puolustajan linja” puolustajan eteen 1vs.1 → 1vs.1/2 → 1vs.0
- - Voimakas viimeistely



# Primary Break – Front Rim

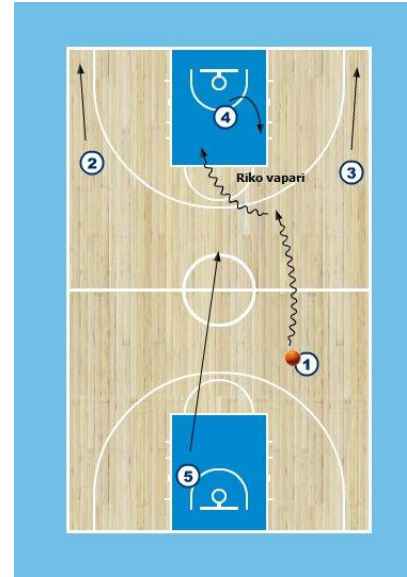
## Ydinkohdat

- Toinen tavoite on voittaa vastustaja keskikaistalla
- Täysillä kolmen ympyrän läpi
- Valtaa ASEMA korin alta
  - - ”Play low and slow”
  - - 10 sormea esille
  - - Kädet muodostavat U-muodon
- Syöttö aina ilmassa, kun mahdollista
- 1 vs. 1 ilman pomppuja



# Primary break – riko vapari

Hyökkää – voita oma pelaaja ja riko vapari!!

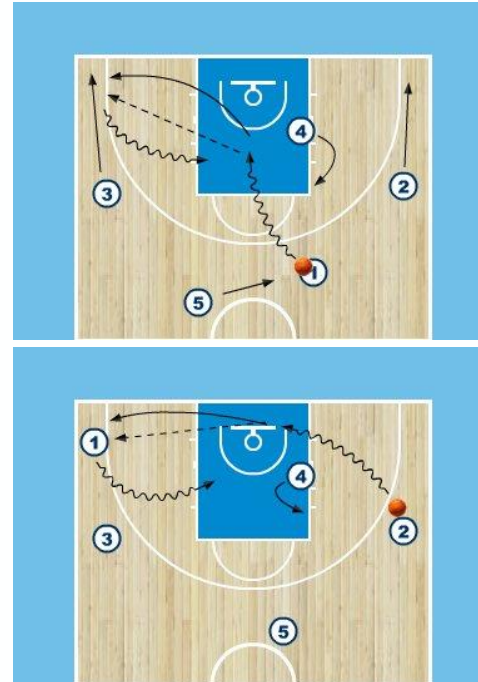




# Primary Break – Re-penetration

## Ydinkohdat

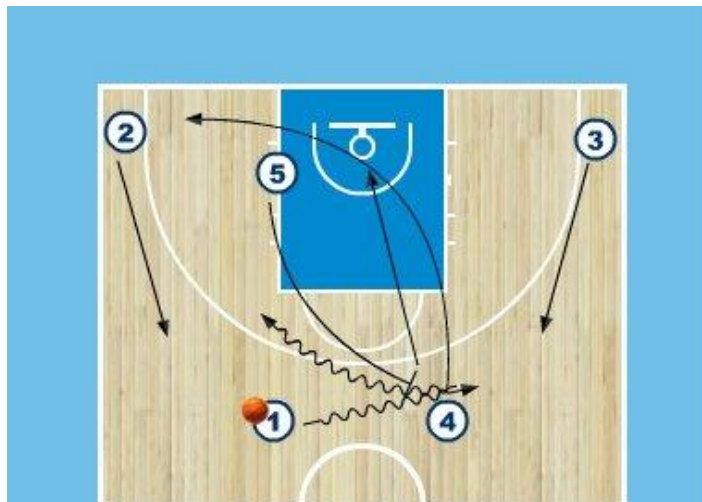
- Kolmas tavoite on heittää suoraan syötöstä 3p. heittoa esim. ulossyötön jälkeen
- Syöttö ulommalla kädellä, jos mahdollista molemmat jalat maassa
- Syötön jälkeen "jatka liikettä" pallon puolen kulmaan AINA päädyn kautta
- "TOIMI HETI!" ulossyötön jälkeen



# Transition - Nyrkki

Pelataan pick and roll-peli suoraan:

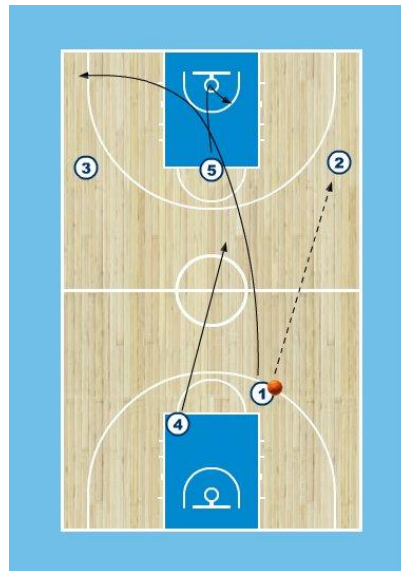
- #4 leikkaa korille ja kulmaan
- #1 vaihtaa kuljettamalla puolen
- #5 tekee screenin



# Transition - Heikko

## Ydinkohdat

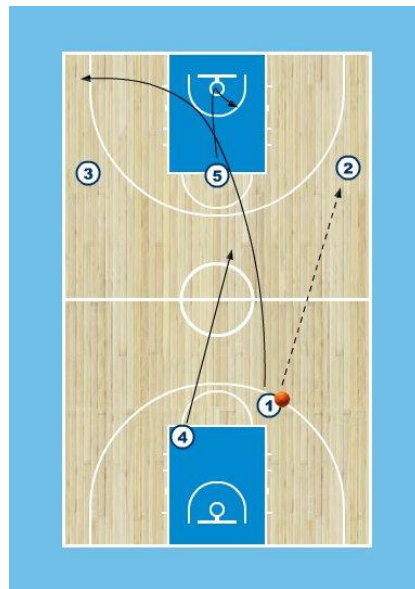
- Päätös puolen kentän jälkeen
  - ei mahdollisuutta nopeaan – huuto: **"heikko"**
- Täytetään spotit mahdollisimman nopeasti
  - 4 ulkopelaajien paikkaa
  - sisäpelaajien laatikko – toinen ylhäällä, toinen alhaalla



# Transition - Heikko

## Ydinkohdat

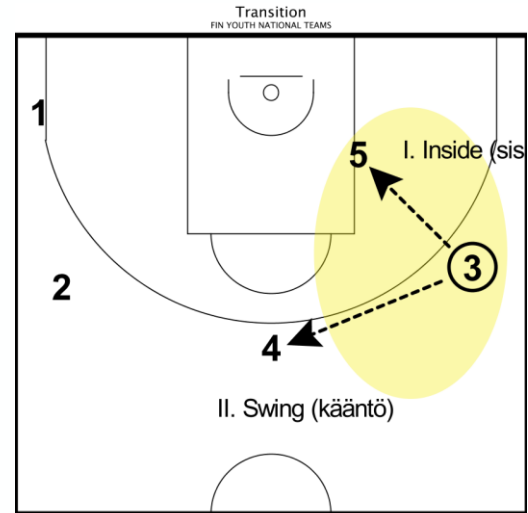
- Pallo mahdollisimman nopeasti "vaparin jatkeen yläpuolelle"
  - joko yli puolen kentän syötöllä
  - tai kuljettamalla
- Välitön kolmoisuhka
  - näytä heitto, ajattele joukkuetovereita
  - Älä pomputa turhaan!



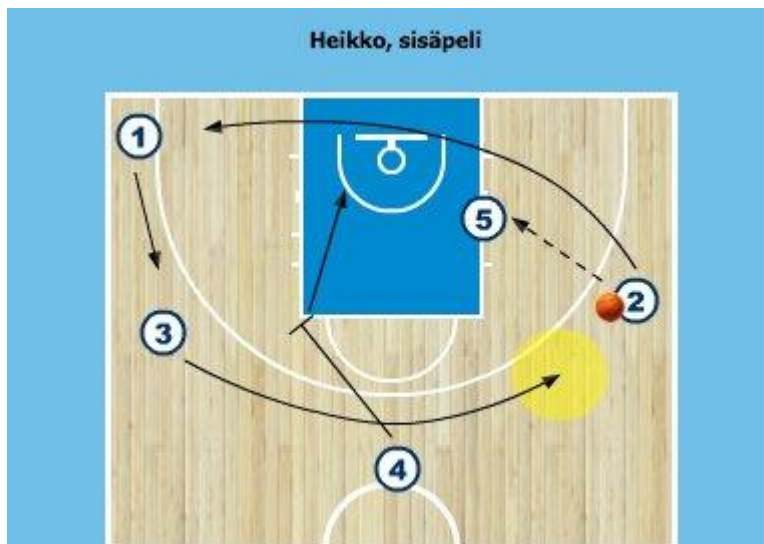
# Transition - Heikko

## "Heikko"

- Kaksi Entry -syöttöä
  - Inside (sisä)
  - Swing (kääntö) + Yli -peli



# Transition – Heikko (Sisäpeli)



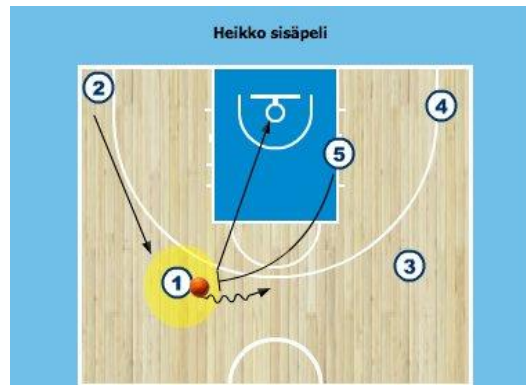
## Inside

- Ydinkohdat
  - Syötä sisään aina kun post on auki
  - Post pelaaja (#4/5)
    - Chin the Ball
    - Katse keskelle, älä pomputa
    - Katso kaikki leikkaukset
    - Jos et pysty syöttämään kenellekään – 1vs1 -liike
  - Toimi heti ulossyötön jälkeen (ks. tarkemmin sovitut actionit, kuva 3)

# Transition – Heikko (Sisäpeli)

Inside, In out -syötön perään pallollisen screen

- Ydinkohdat
  - Post pelaaja (#4/5)
    - Ulossyötön jälkeen jatka liikettä juoksemalla screen pallolliselle pelaajalle (#1)
  - Ulkopelaaja (#1)
    - Voimakas hyökkääminen korille
  - (ks tarkemmin sovitut actionit; ”jatka liike”)



# Transition – Heikko (Kääntö)



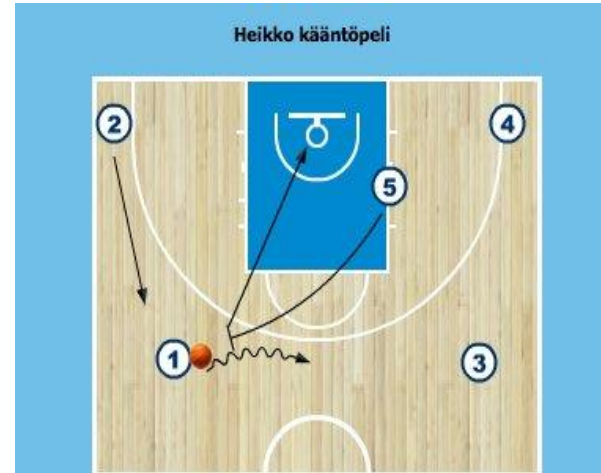
## Kääntöpel

- Ydinkohdat
  - Jos post ei ole vapaana – syötä pallo top of the key asemaan (#2 → #4)
  - Top of the key -asemassa (#4)
    - Katso ensimmäinen leikkaus (#2)
    - Katso toinen leikkaus (#3)
  - pelaa 1vs1
  - käännä puoli syötöllä (tai hand-offilla) ja leikkaa korille (Give & Go)



# Transition – Heikko (Kääntö)

- Heikon puolen avauksesta swing (kääntö) –pelin jatkumona pelataan
- Täydestä juoksuvauhdista P&R –peli (#5 → #1)

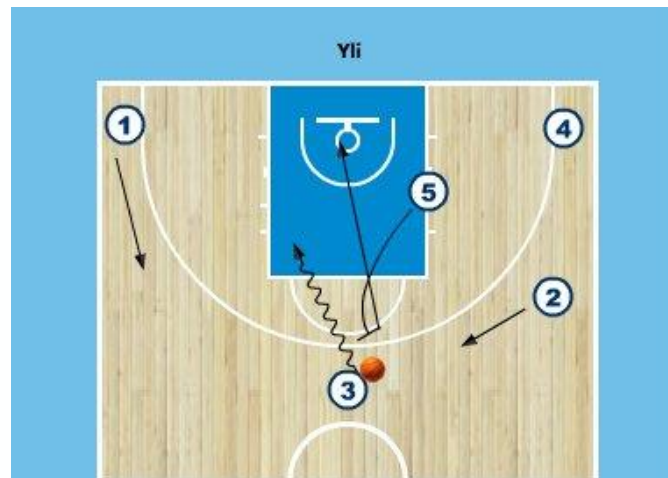


# Transition - Yli

## "Yli"-peli

### Ydinkohdat

- Mikäli top of the key -pelaajalle ei saada syötettyä, pelataan "Yli" -peli
- Käynnistyy pallollisen pelaajan huudosta
- Basket Cut



# Transition - Yli

- Jos post ei ole vapaana – syötä pallo top of the key asemaan (#3→#2)
- Top of the key –asemassa (#2)
  - katso shuffle cut (#2→#3)
  - katso Basket cut (#2)
  - pelaa 1vs1
  - käännä puoli syötöllä (tai hand-offilla) ja leikkaa korille (Give & Go)
- Pick & Roll peli high post alueella
  - P&R -pelin ydinkohdat (ks. tarkemmin sovitut actionit Roll & Replace, kuva 6)
- Toimi heti P&R -pelin jälkeen

