

Hyökkäyspelin pelitaidot

2.3. Hyökkäyspelimallit



Salissa



Hyökkäyspelin pelitaidot

1. Drive and kick
2. Pick and roll
3. Inside game
4. Viivenäyttötekniikka pelitaitoharjoittelussa

Kokonaisuudesta osiin...

1. Esitellään kokonaisuus
2. Pilkotaan kokonaisuus tarkoituksenmukaisiin osiin
3. Palataan jälleen kokonaisuuteen

Opetetaan pelin pääperiaatteet, sen jälkeen parannetaan pelin tasoa osataitoja kehittämällä ja lopuksi palataan takaisin pääperiaatteisiin.



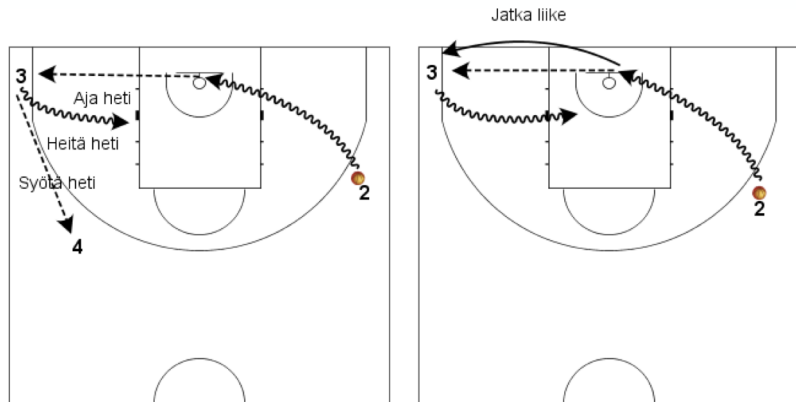
Drive and kick

Ydinkohdat

1. Toimi heti → heitä heti, aja heti, syötä heti
2. Jatka liikettä
3. Ulkopelaajien tilankäyttö ja liikkuminen
4. Sisäpelaajan tilankäyttö ja liikkuminen



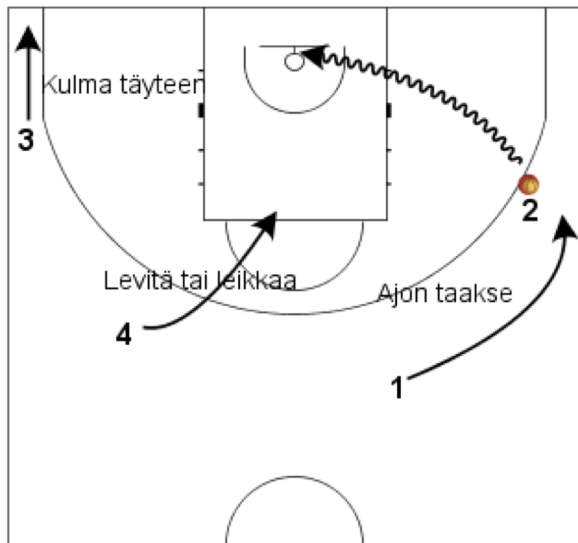
Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Olossyöttötilanteissa toteutetaan kahta perusperiaatetta:
 1. **"Toimi heti"**: Olossyötön vastaanottaja toimii heti saadessaan pallon – **syötä heti, heitä heti, aja heti**
 2. **"Jatka liike"**: Annettuasi syötön ajosta ulkopelaajalle, **jatka liikettä syötön suuntaan – kohti kulmaa ja aina päätyrajan puolelta**

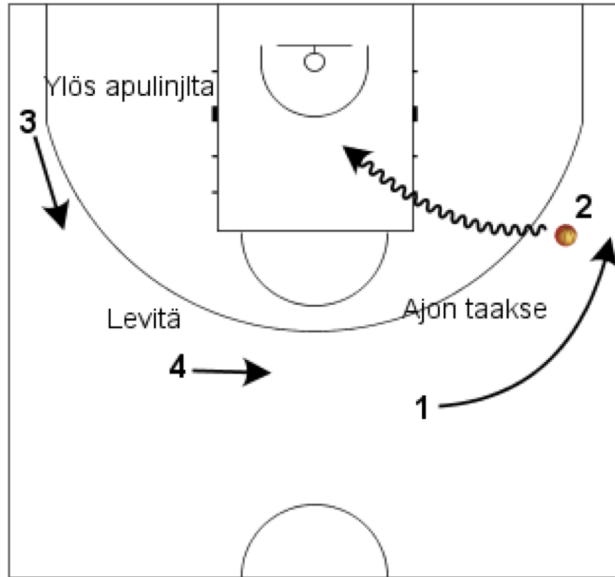
Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Pallottomien ulkopelaajien liikkuminen laidan päätyraja-ajossa:
 1. Ajon taakse
 2. Kulma täyteen
 3. Levitä tai leikkaa
- Syötön jälkeen jatka liikettä syötön suuntaan päätyrajan kautta

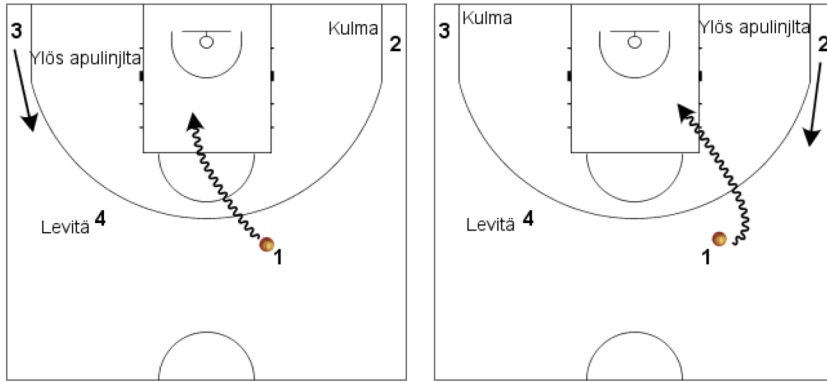
Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Pallottomien ulkopelaajien liikkuminen laidan keskusta-ajossa:
 1. Ajon taakse
 2. Ylös apulinjalta
 3. Levitä
- Syötön jälkeen jatka liikettä syötön suuntaan päätyrajan kautta

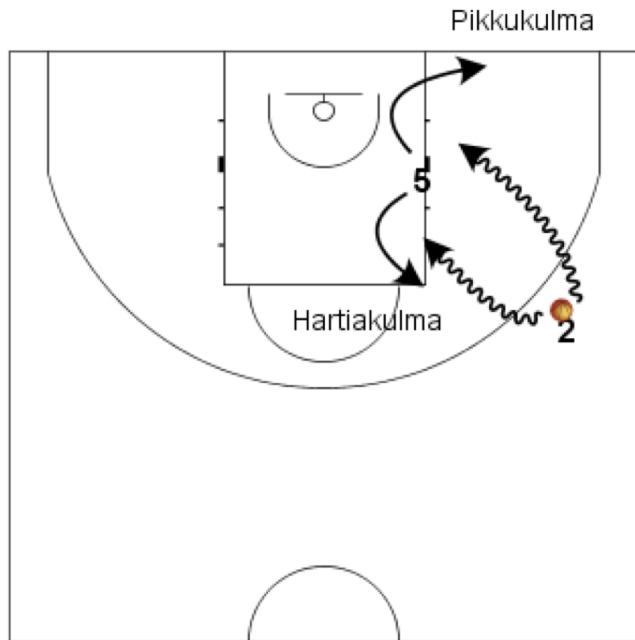
Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Pallottomien ulkopelaajien liikkuminen ajon tullessa takaspoteilta:
 1. Ajo keskelle
 2. Ajo päättyyn

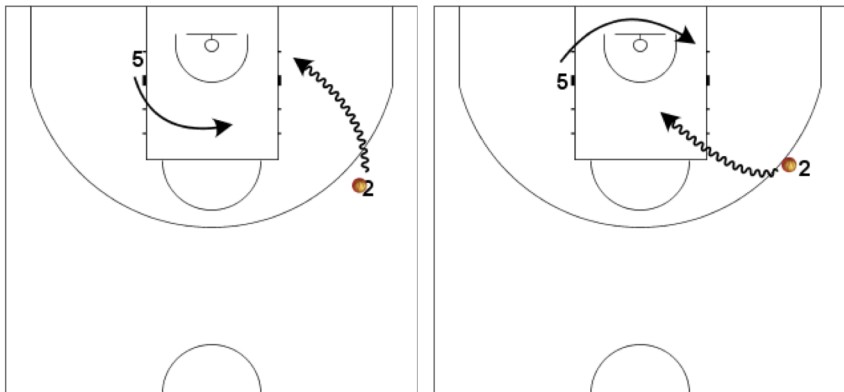
Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Sisäpelaajan liikkuminen ajotilanteissa (vahvan puolen post):
 1. Ajo päättyyn → kohti hartiakulmaa
 2. Ajo keskelle → kohti pikkukulmaa

Hyökkäyksen automaatiot: Drive and kick



Ydinkohdat:

- Sisäpelaajan liikkuminen ajotilanteissa (heikon puolen post):
 1. Ajo päättyyn → vastakkainen suunta, keskelle
 2. Ajo keskelle → vastakkainen suunta, päätyrajalle

Drive and kick - Salissa

1. 4 – 0 kokonaisuus
 - Ulkopelaajat, sisäpelaajalla
2. 2 vs. 1 catch and go + liikkeen jatkaminen + sisäpelaajan liike
3. 2 vs. 2 hyökkääjän edulla / pitkä close out / lyhyt close out (Ugly Basketball)
4. 3 vs. 3 hyökkääjän edulla / pitkä close out / lyhyt close out / sisäpelaajalla (Small sided game)
5. 4 vs. 4 (jatkuva peli coachilla)

Pick and roll

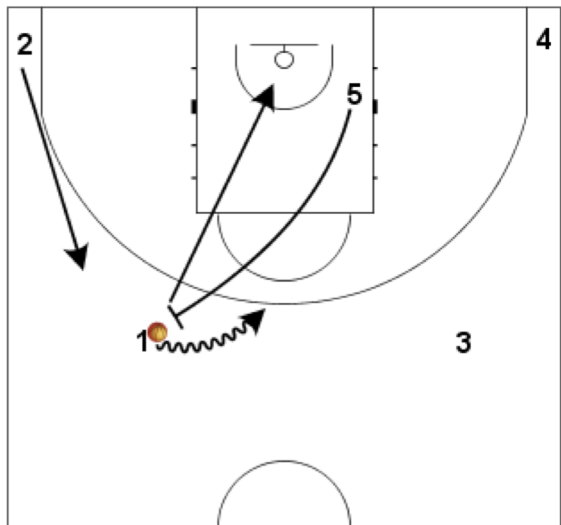
Pick and roll - vaiheet

1. Valmisteleminen
2. Asettaminen
3. Käyttäminen
4. Avautuminen
5. Read and react

ENSIMMÄINEN
OPETETTAVA ASIA:
ATTACK THE BASKET



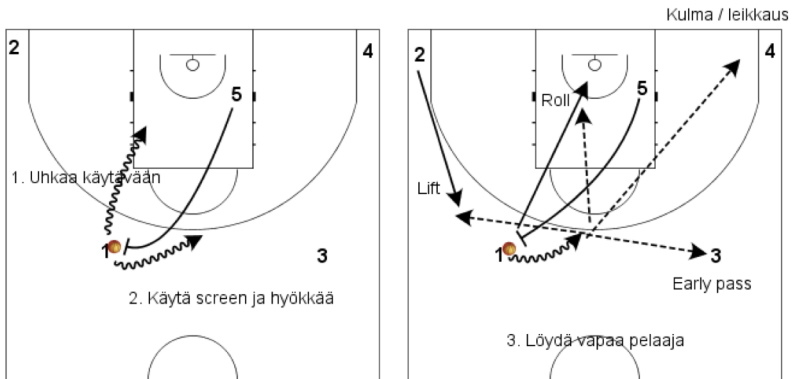
Hyökkäyksen automaatiot: Pick and roll



Ydinkohdat:

- Pallottomien pelaajien liike High post pick and roll –tilanteessa:
 1. #2 → tee tilaa käytäväjolle → Lift, kun palloscreen käytetään (pl. Tuplaus, jolloin pisy kulmassa)
 2. #3 → Venytä puolustusta ja tarjoa syöttömahdollisuus (jos puolustus pelaa voimakkaasti yli → takaovi)
 3. #4 → Pisy kulmassa, venytä puolustusta (Päätöraja leikkaus korille)
 4. #5 → Aseta screen täydellä vauhdilla – Osuma – Roll / Soft roll (tuplausta vastaan aikainen roll)

Hyökkäyksen automaatiot: Pick and roll



Ydinkohdat:

- Pallollisen pelaajan ajatusketju
 1. Uhkaa käytävään
 2. Käytä palloscreen → Hyökkää!!
 3. Löydä vapaa pelaaja

Pick and roll - Salissa

1. 5 – 0 kokonaisuus (vs passive / aggressive defense)
2. 2 vs 1 erilaisia puolustuksia vastaan
 - Screenin käyttäjällä puolustaja
 - Screenin tekijällä puolustaja
3. 3 vs 3 erilaisia puolustuksia vastaan (jatkuva peli, kolme ryhmää)
4. 4 vs 4 vs 4 erilaisia puolustuksia vastaan
5. 5 vs 5 (pelataan koriin asti)

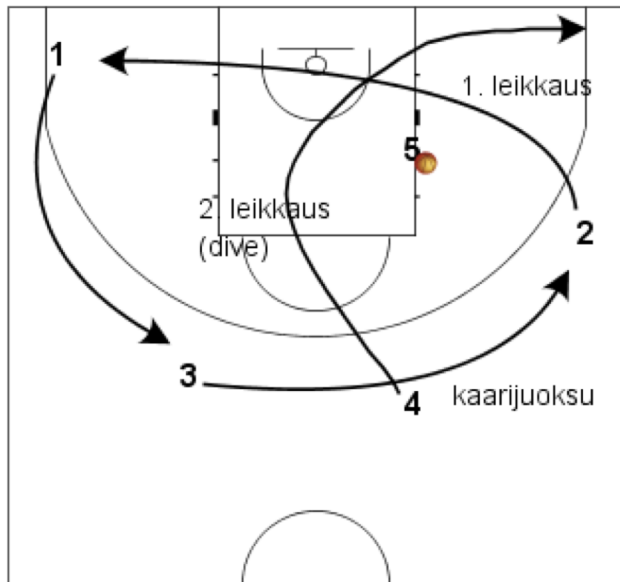
Inside game

Sisäpelaaminen – catch areas

1. Front rim
2. Middle post
3. Extended post
4. Short corner (etenkin paikkaa vastaan)
5. High post



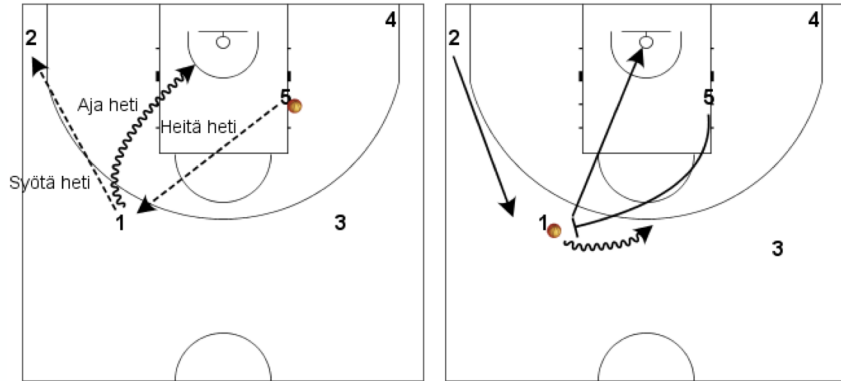
Hyökkäyksen automaatiot: Sisäpeli



Ydinkohdat:

- Kun pallo menee sisään:
 1. Front rim → 1 vs. 1
 2. Middle post → katso ensin pallottomien liike
- Sisään syötön jälkeen (post) pallottomat pelaajat liikkuvat:
 1. Syöttäjä leikkaa korille ja sieltä heikolle puolelle
 2. Dive
 3. Kaarijuoksu
 4. PG nousee esiin

Hyökkäyksen automaatiot: Sisäpeli



Ydinkohdat:

- In-out-syötön jälkeen "Toimi heti"
 - Syötä heti
 - Heitä heti
 - Aja heti
 - "Pistä pallo liikkeelle"
- Tai PNR -peli

Inside game - salissa

1.4 – 0 kokonaisuus

2.3 vs. 3 + coach eri tilanteet (leikkaukset)

3.4 vs. 4 (peli jatkuvana, korintekijä jatkaa)