

SUOMEN KORIPALLOLIITON VALMENTAJAKOULUTUS

I-taso

BASKETBALL
FINLAND

Avaus

1.2 KORIPALLOVALMENTAJAN PERUSOPINNOT



Ihmiset ensin

Ihmiset ensin (alkulämmittely)

KESKITTYMISKYKYHARJOITUS

ETSI SEURAAVASTA TAULUKOSTA LUVUT JÄRJESTYKSESSÄ
(01, 02, 03...) KUINKA PITKÄLLE EHDIT 5 MINUUTISSA?



84	27	51	78	59	52	13	85	61	55
28	60	92	04	97	90	31	57	29	33
32	96	65	39	80	77	49	86	18	70
76	87	71	95	98	81	01	46	88	00
48	82	89	47	35	17	10	42	62	34
44	67	93	11	07	43	72	94	69	56
53	79	05	22	54	74	58	14	91	02
06	68	99	75	26	15	41	66	20	40
50	09	64	08	38	30	36	45	83	24
03	73	21	23	16	37	25	19	12	63

Ihmiset ensin

KOLME KESKUSTELUA, KOLME KESKUSTELUKUMPPANIA

MITEN KESKITTÄMISKYKYHARJOITUS MENI? MITÄ AJATUKSIA
TÄSTÄ?

MITÄ KUULUU? MITÄ VIIME VIIKKOINA KORIPALLOON JA
ELÄMÄÄN ON KUULUNUT?

MITÄ AJATTELET NYT KÄYNNISTYVÄSTÄ
KOULUTUSVIIKONLOPUSTA? MITÄ HALUAISIT SAADA TÄÄLTÄ
MUKAAN?



Valmentajakoulutuksen kivijalat

Kivijalat

YHTEISTOIMINNALLINEN OPPIMINEN

20 – 80 YDINKESKEINEN AJATTELU

HARJOITTELU URHEILUTOIMINNAN PERUSTANA



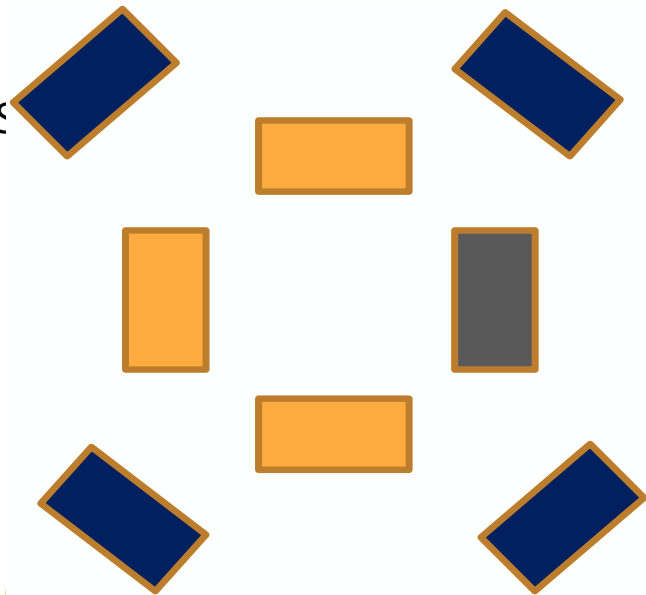
Yhteistoiminnallinen oppiminen

Pohjalla sosiokonstruktivistinen oppimiskäsitys

OPPIMINEN ON **AKTIIVINEN, YHTEISTOIMINNALLINEN JA VUOROVAIKUTTEINEN** PROSESSI.

OPPIMINEN ON KOKONAISVALTAINEN TAPAHTUMA, JOSS **TOIMINTA, TUNTEET, AISTIHAVAINNOT, KEHOLLISET KOKEMUKSET JA AJATTELU** YHDISTYVÄT.

ITSEARVOINNILLA, PARITYÖSKENTELYLLÄ JA PIENRYHMÄTOIMINNALLA ON KESKEINEN ROOLI OPPIMAAN OPPIMISESSA.



20 – 80 Ydinkeskeinen ajattelu

NOIN 80% ILMIÖN SEURAUKSISTA JOHTUU NOIN 20% SYISTÄ.

VALMENNUKSESSA ON TÄRKEÄ KESKITTYÄ **ETSIMÄÄN JA LÖYDETTÄESSÄ PANOSTAMAAN YDINASIOIHIN**, JOTKA OVAT PAINOARVOLTAAN SUURIMPIA.

JOTKUT TEKIJÄT VAIKUTTAVAT LOPPUTULOKSEEN PAINOARVOLTAAN MERKITTÄVÄSTI MUITA ENEMMÄN. **YTIMEN LÖYTÄMINEN JA OLENNAISTEN VIESTIEN TIIVISTÄMINEN** KOROSTUU VALMENTAJAKOULUTUKSESSA JA VALMENNUKSESSA.

X X X X X X X X X X



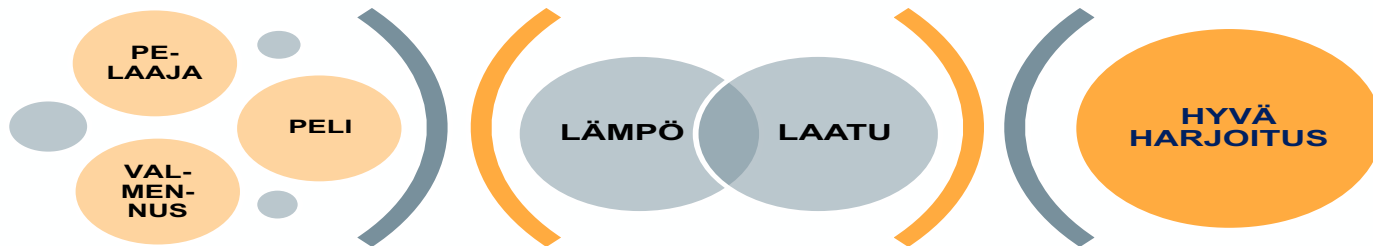
X X X X X X X X

Harjoittelu urheilutoiminnan perustana

HARJOITTELU ON URHEILUTOIMINNAN PERUSTA – **HELMI, JOTA PITÄÄ VAALIA.**

TAVOITTEENA SYNNYTTÄÄ HELMINAUHA, HYVIEN HARJOITUSTEN KETJU

HYVÄ HARJOITUS – SE HETKI, JOLLOIN PELAAJAT, PELI JA VALMENNUS KOHTAAVAT –
RAKENTUU KAHDESTA PALASTA: **LÄMMÖSTÄ JA LAADUSTA.**



Etätehtävien purku

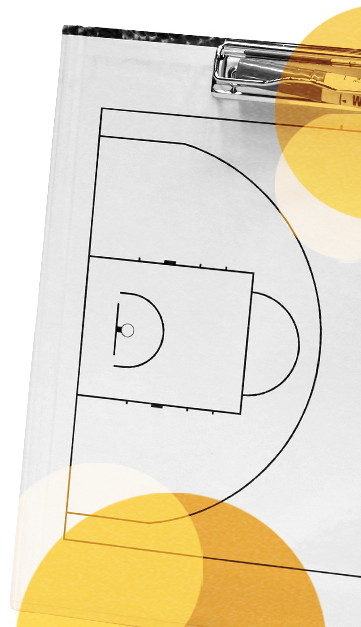
NVS oppimisraportti

RYHMÄKESKUSTELU SEURAAVISTA AIHEISTA:

MINKÄ SEMINAARIESITYKSEN VALITSIT JA MIKSI?

MITÄ HAVAINTOJA TEIT?

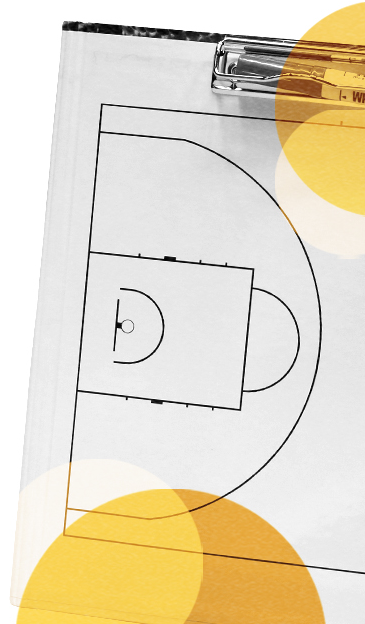
1. REFLEKTOIVAA; POHDINTAA, ARVIOINTIA, KESKUSTELUA
2. VAHVISTAVAA; TOISTOA, KERTAUSTA, MIELEEN PALAUTUSTA
3. UUDISTAVAA; OPETUSTA, MALLIA, VIRIKKEITÄ



Stationin suunnittelu (1/2)

KÄY LÄPI SUUNNITTELEMASI STATION JA KIRJOITA YLÖS, MITEN SUUNNITELMASSASI OTETAAN HUOMIOON:

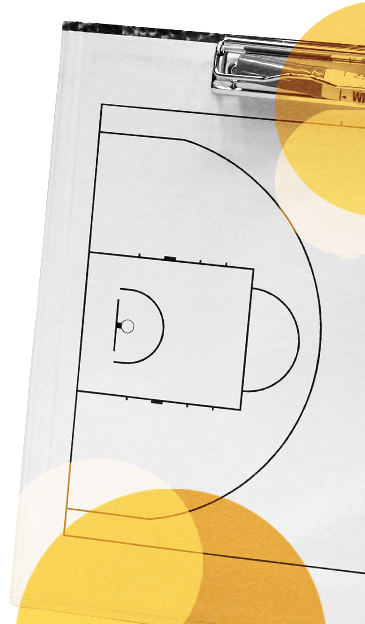
1. OPPIMISTA EDISTÄVÄ ILMAPIIRI
2. TAIDOT JA TEHTÄVIEN ASETTAMAT VAATIMUKSET TASAPAINOSSA
3. RIITTÄVÄT TOISTOT
4. MONISUUNTAINEN VUOROVAIKUTUS
5. OPPIMISTA EDISTÄVÄ PALAUTE



Stationin suunnittelu (2/2)

RYHMÄKESKUSTELU KIRJATUISTA ASIOISTA:

1. OPPIMISTA EDISTÄVÄ ILMAPIIRI
2. TAIDOT JA TEHTÄVIEN ASETTAMAT VAATIMUKSET TASAPAINOSSA
3. RIITTÄVÄT TOISTOT
4. MONISUUNTAINEN VUOROVAIKUTUS
5. OPPIMISTA EDISTÄVÄ PALAUTE



Susi Campus

Kurssilaisen rekisteröityminen Peda.net-palveluun

1. Mene osoitteeseen: <https://peda.net/register>
2. Laita sähköpostiosoitteesi sille varattuun kenttään ja lähetä rekisteröinti.
3. Saat sähköpostiisi tarkat ohjeet palveluun kirjautumiseen. Noudata niitä ja anna itsellesi uusi käyttäjätunnus ja salasana, jotka muistat.
4. Kouluttaja antaa avainsanan, joka tallennetaan kurssin sivuille

Avainsana tähän

