

Valmentajan taidot: Oppimisympäristöt

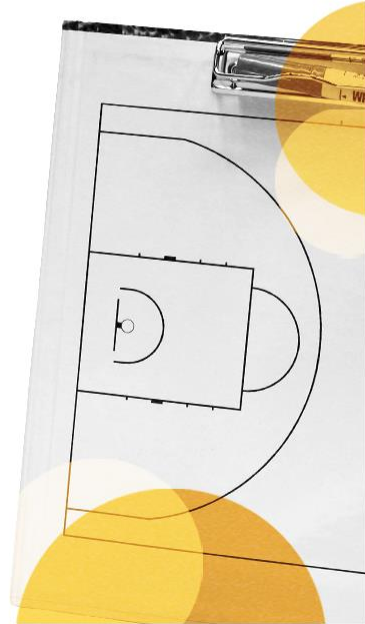
1.2 KORIPALLOVALMENTAJAN PERUSOPINNOT



Oppimisympäristöt

Tavoitteet

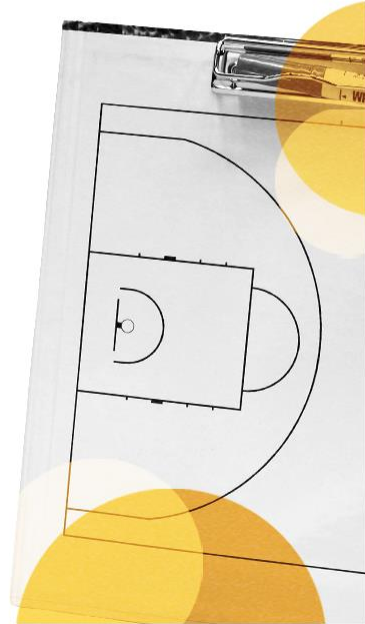
- **Oman oppimisympäristön tunnistaminen ja muokkaaminen.**
- **Oppimisympäristöt station –harjoittelun näkökulmasta.**



Oppimisympäristöt

Määritelmä

Oppimisympäristö on paikka, tila, yhteisö tai toimintakäytäntö, jonka tarkoitus on edistää oppimista.



Parikeskustelu

- 1. Minkälainen on ihanteellinen oppimisympäristö?**
- 2. Mistä kaikista asioista oppimisympäristö muodostuu?**

Oppimisympäristöt

Erilaiset oppimisympäristöt



Oppimisympäristöt

Erilaiset oppimisympäristöt



FYYSINEN
OPPIMISYMPÄRISTÖ



PEDAGOGINEN
OPPIMISYMPÄRISTÖ



TEKNINEN
OPPIMISYMPÄRISTÖ

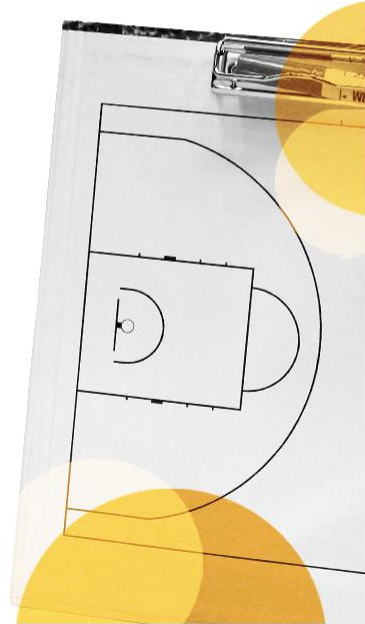


HENKINEN /
SOSIAALINEN
OPPIMISYMPÄRISTÖ

Oppimisympäristöt

Fyysinen oppimisympäristö

- Tila tai ympäristö, jossa harjoitellaan
- Kentän koko, kenttien määrä
- Korien määrä
- Kiinteät välineet
- Kentän rajat



Oppimisympäristöt

Tekninen oppimisympäristö

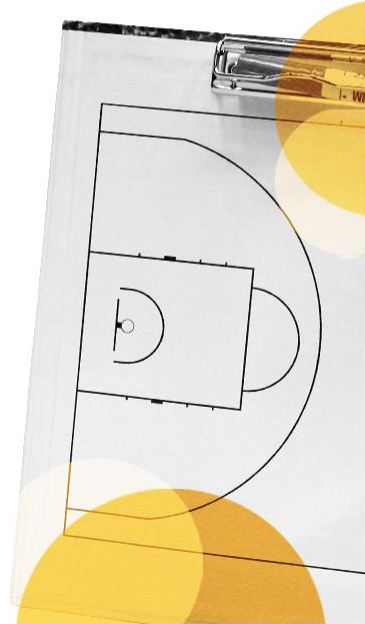
- **Liikuntavälineet** (pallot, vastuskumit, kartiot, liivit...)
- **Tekniikka** (kännykkä, tabletti, näyttö, tulostaulu...)
- **Strukturointi** (ohjeet, ydinasiat, sisällöt, virikkeet...)



Oppimisympäristöt

Pedagoginen oppimisympäristö

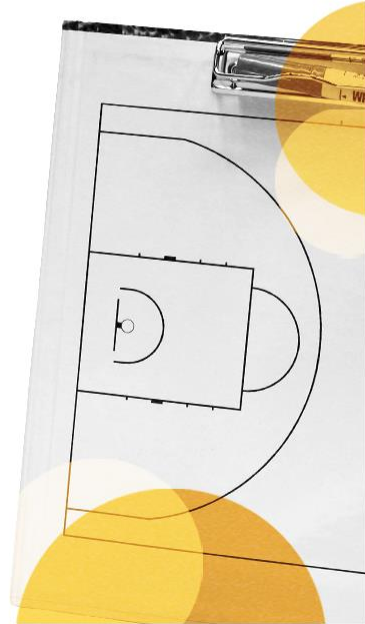
- **Opetustavat** (action, eriyttäminen, oppimistyyli...)
- **Palautemenetelmät** (sopivasti, vertaispalaute, videopalaute...)
- **Tehtävät** (sopivat haasteet, vaihtelevat harjoitteet, leikin ja pelin kautta...)



Oppimisympäristöt

Henkinen / sosiaalinen oppimisympäristö

- Tunnelmat ja tunteet oppimisen edistäjänä
- Pelko ja jännittäminen estävät oppimista
- Rento tunnelma, luottamus ja turvallisuus edistävät oppimista
- Valmentajalla keskeinen rooli: Miten kohdata urheilija?



Parikeskustelu

1. **Minkälaisessa oppimisympäristössä itse valmennat?**
2. **Missä osa-alueessa sinun ympäristössäsi on eniten kehitettävää?**
 - **Fyysinen**
 - **Tekninen**
 - **Pedagoginen**
 - **Henkinen / sosiaalinen**
3. **Kehityssuunnitelma: mitä sinä voit tehdä, jotta oppimisympäristösi kehittyy?**