

STORIES

Moduuli 2: Tekniset välineet

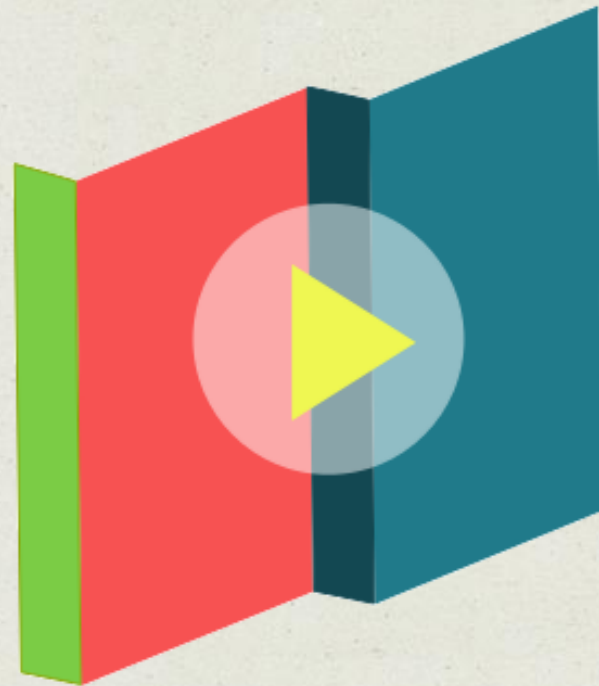
Tuula Nousiainen
Olli Merjovaara
Leena Turja
Jyväskylän yliopisto

ERASMUS+

Issue N°01 |
2016

STORIES

Fostering Early Childhood Media Literacy Competencies



Toontastic

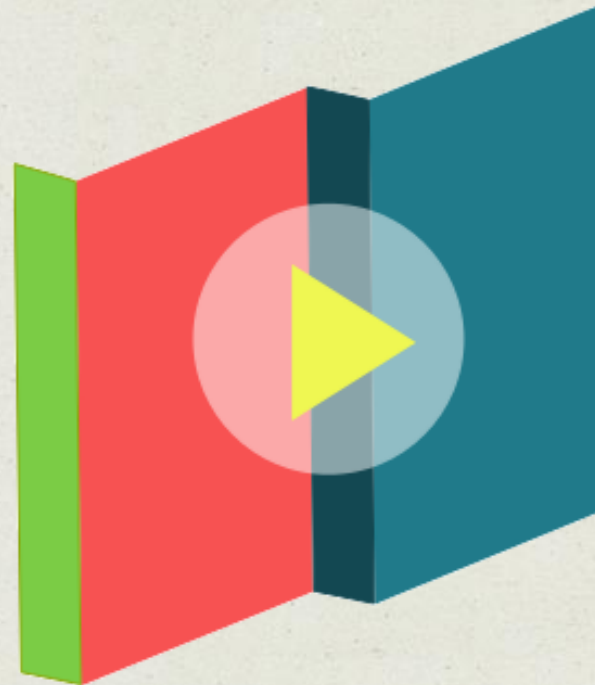
Perusohje
sovelluksen käyttöön

ERASMUS+

Issue N°01 |
2016

STORIES

Fostering Early Childhood Media Literacy Competencies



Toontastic



Ilmainen, saatavilla sekä Android- että iOS-laitteille (vaaditaan 5th gen iPad tai uudempi)

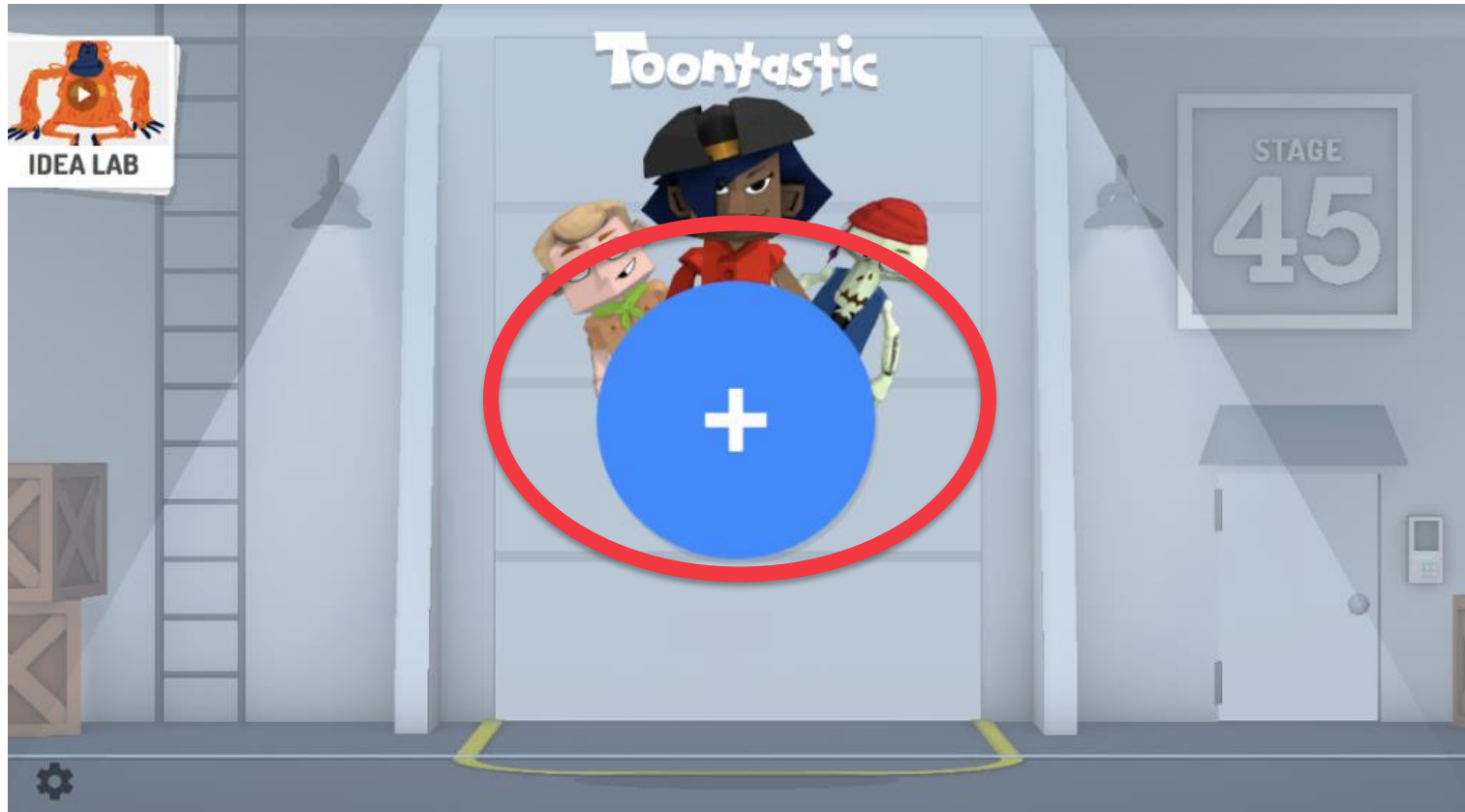
Tarinankerrontasovellus, jolla voidaan luoda useita kohtauksia sisältävä animaatiotarina (vrt. Puppet Pals)



STORIES
media & language



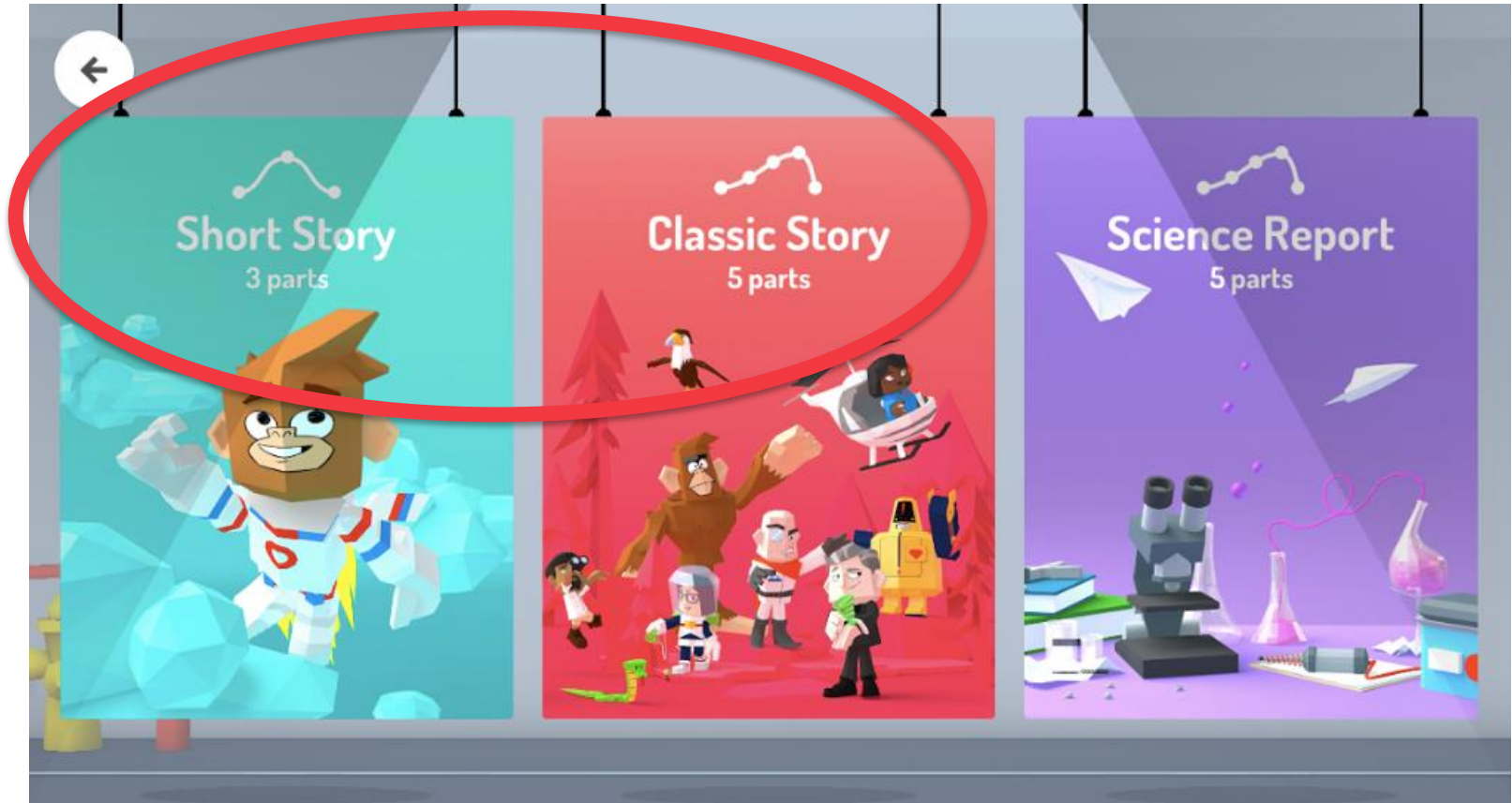
Aloituskäytävä



STORIES
media & language



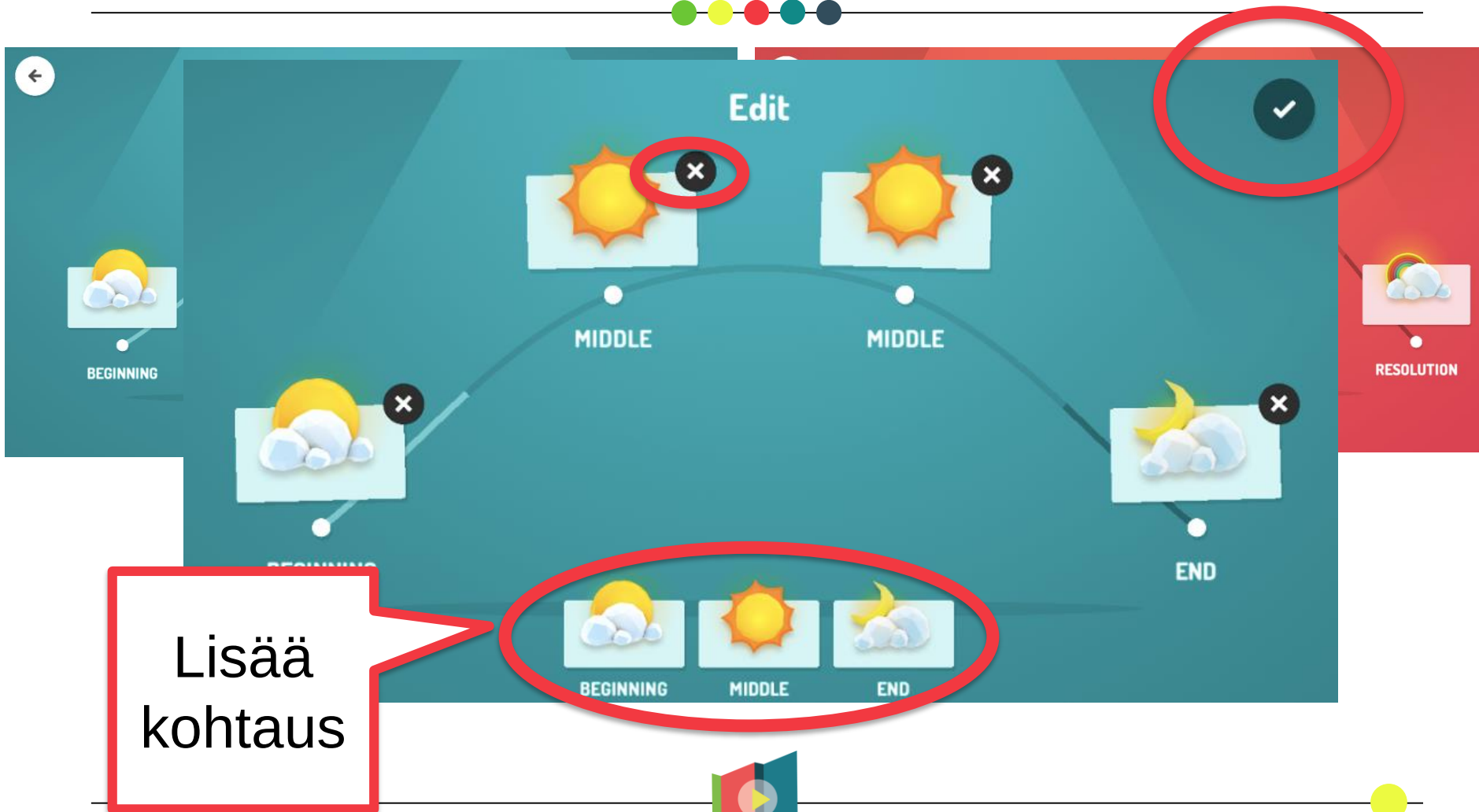
Tarinan tyypin valinta



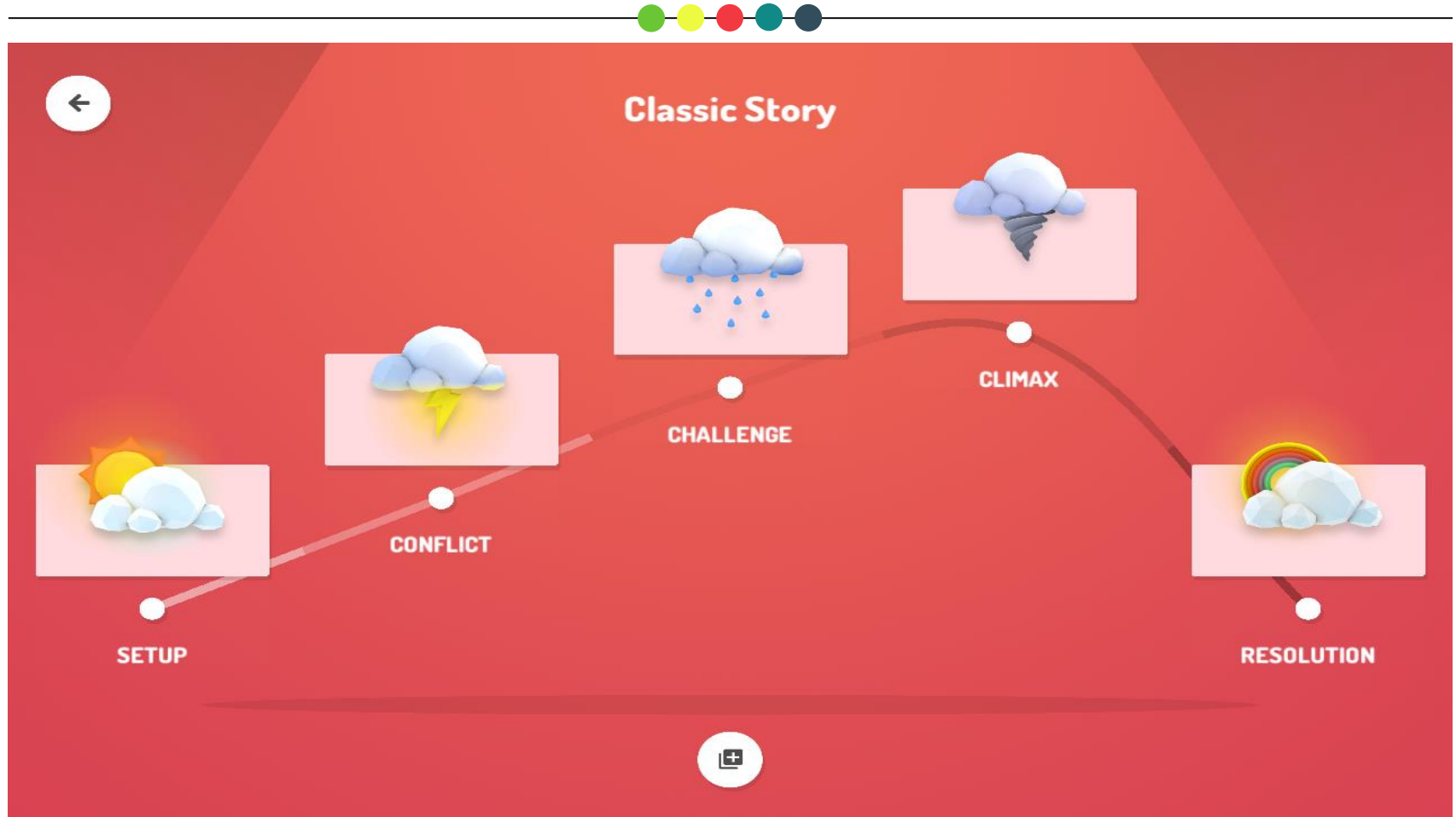
STORIES
media & language



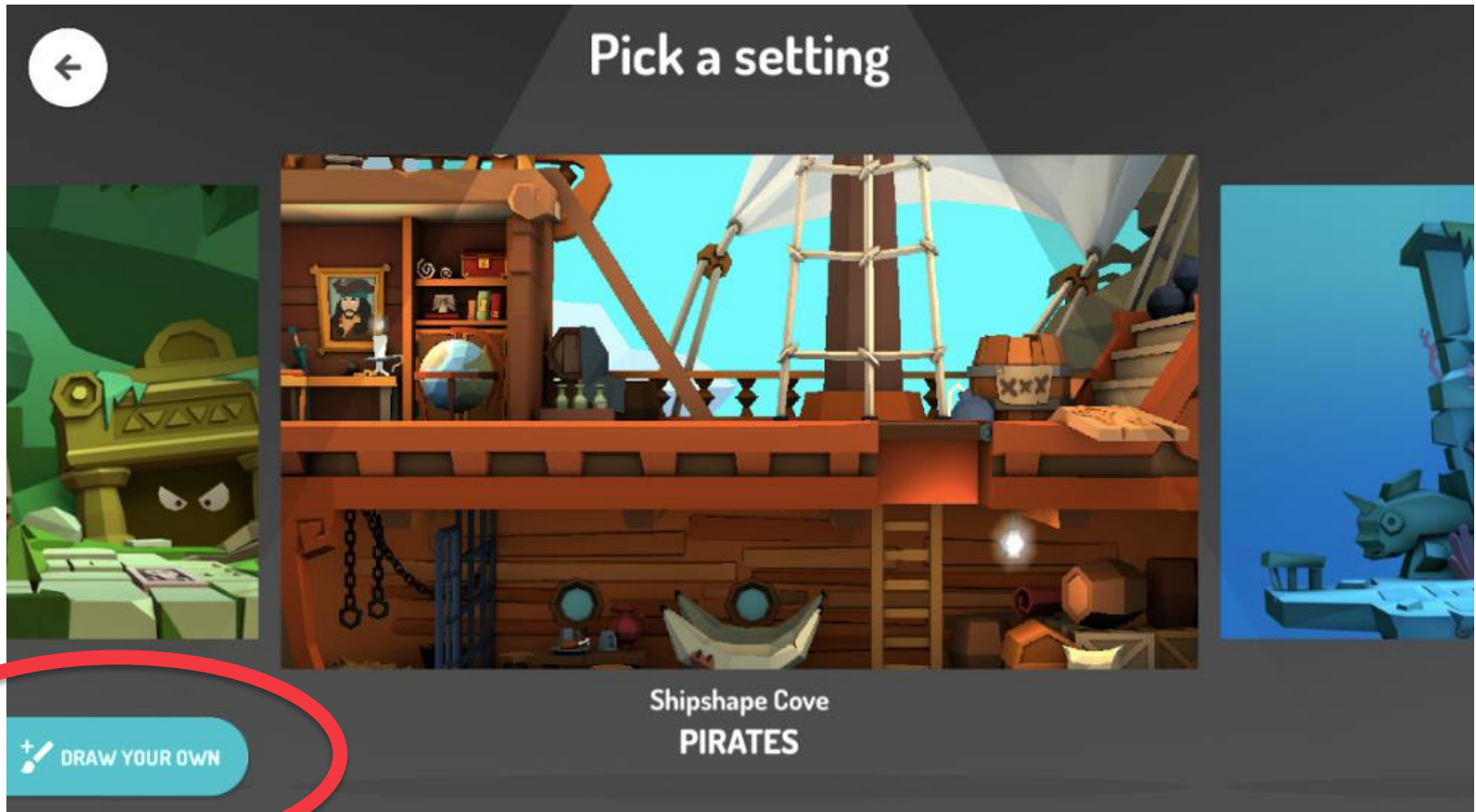
Tarinan rakenteen muokkaus



Voit valita myös perinteisen tarinarakenteen



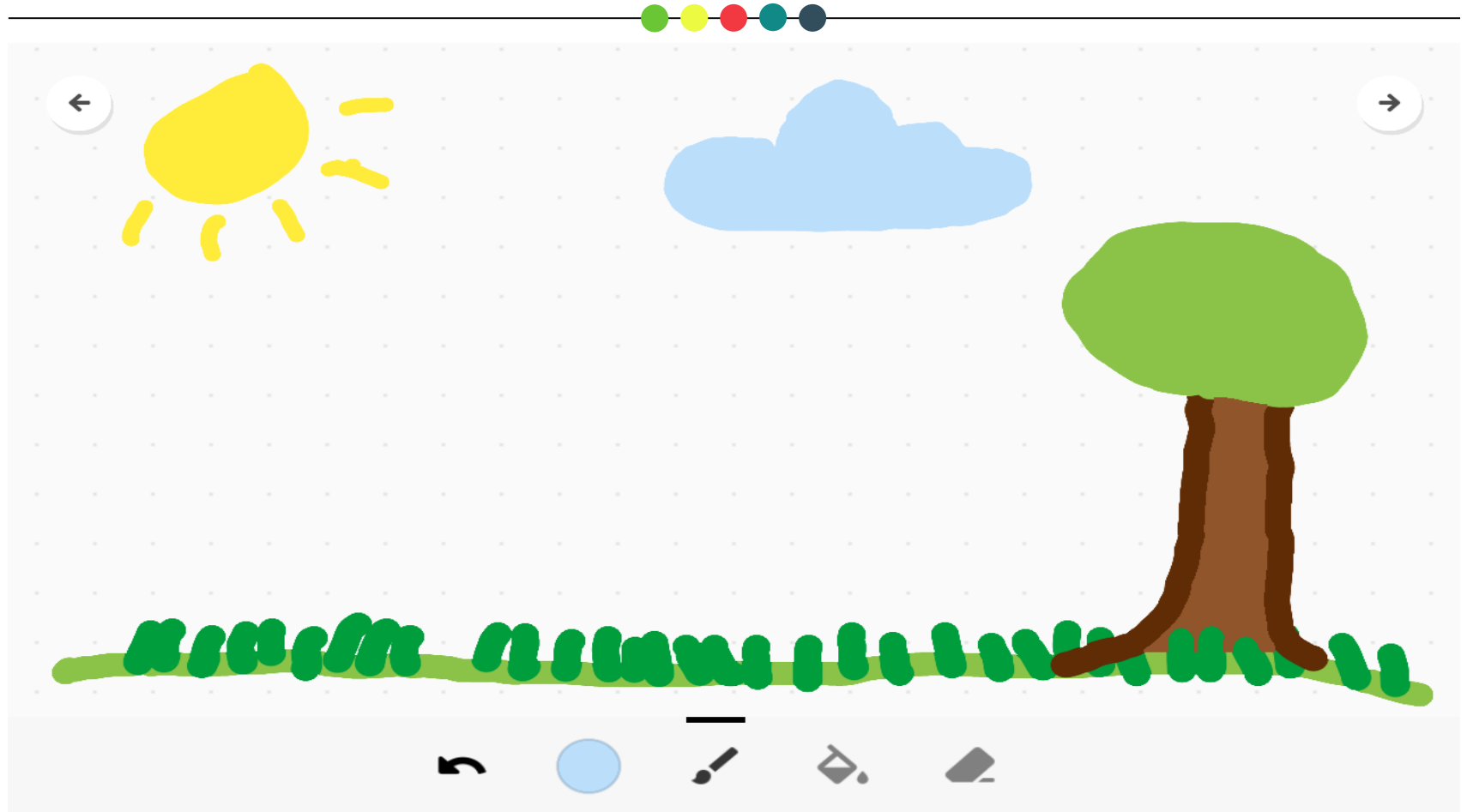
Kohtauksen tapahtumapaikan valinta



STORIES
media & language



Voit piirtää myös taustan itse



STORIES
media & language



Kun tausta on valmis, nimeä ja tallenna



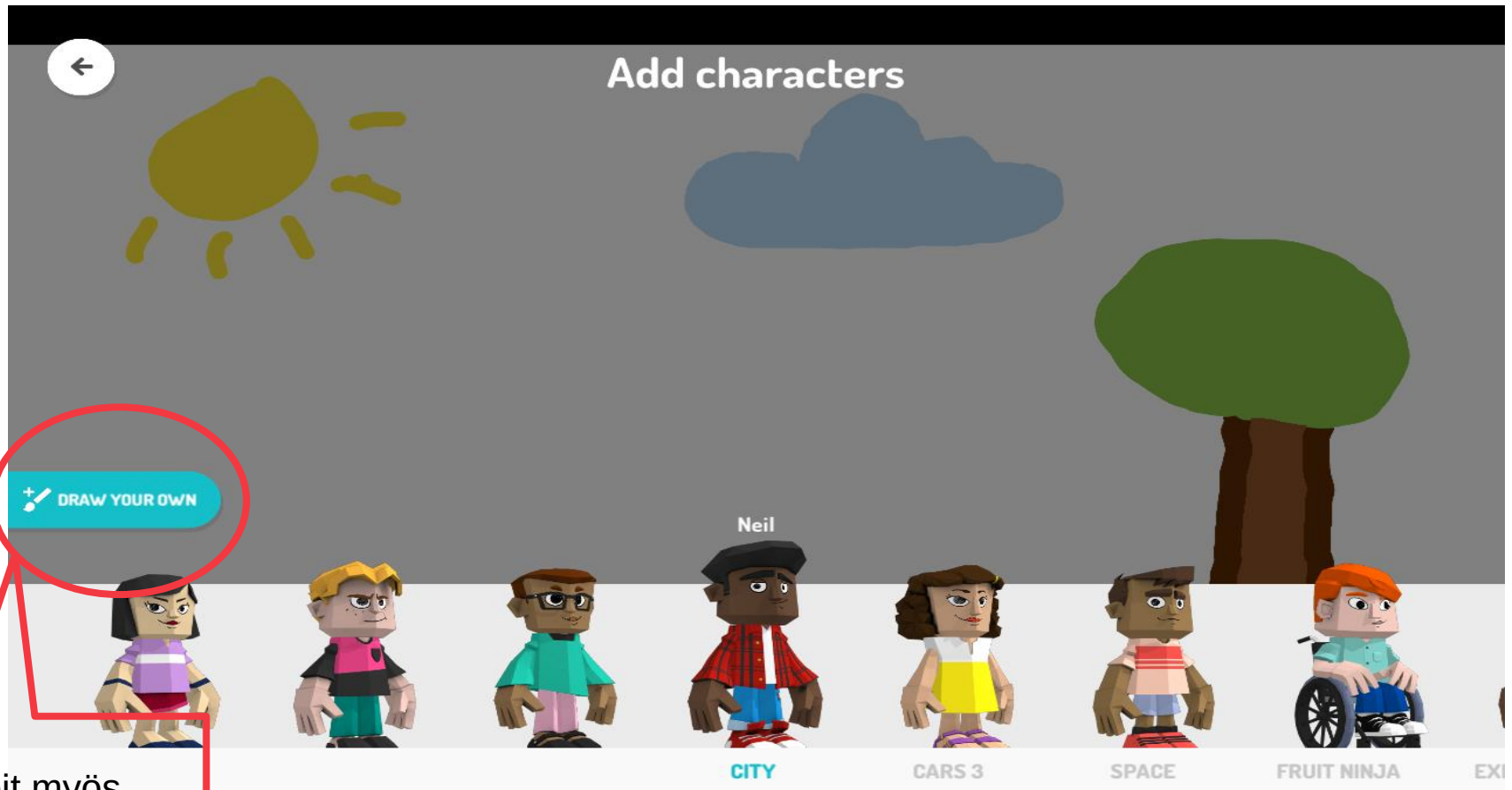
Niitty

OK



STORIES
media & language

Hahmojen valinta



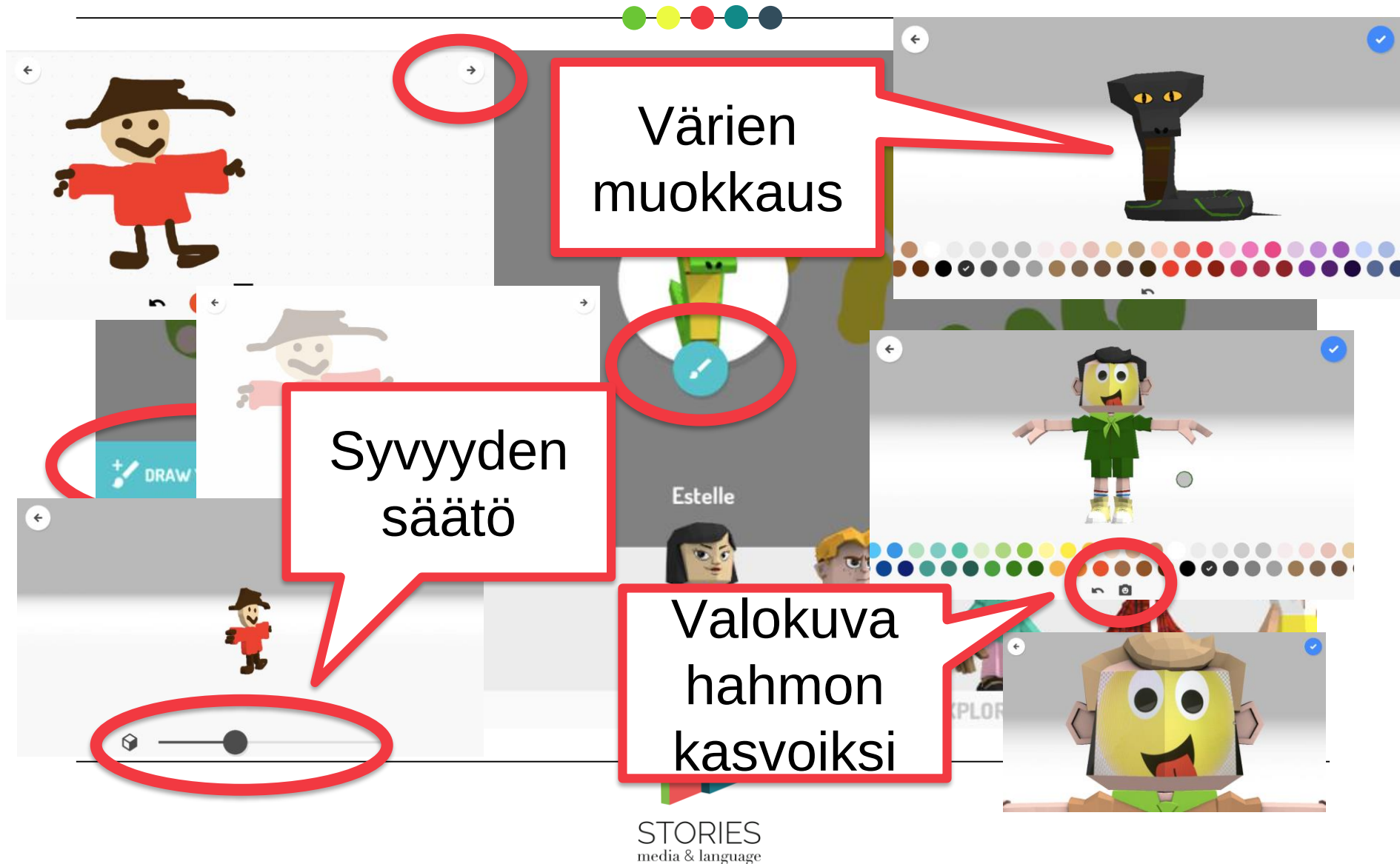
Voit myös
piirtää
hahmon itse



STORIES
media & language



Kohtauksen hahmojen muokkaus



Tarinankerronnan aloitus

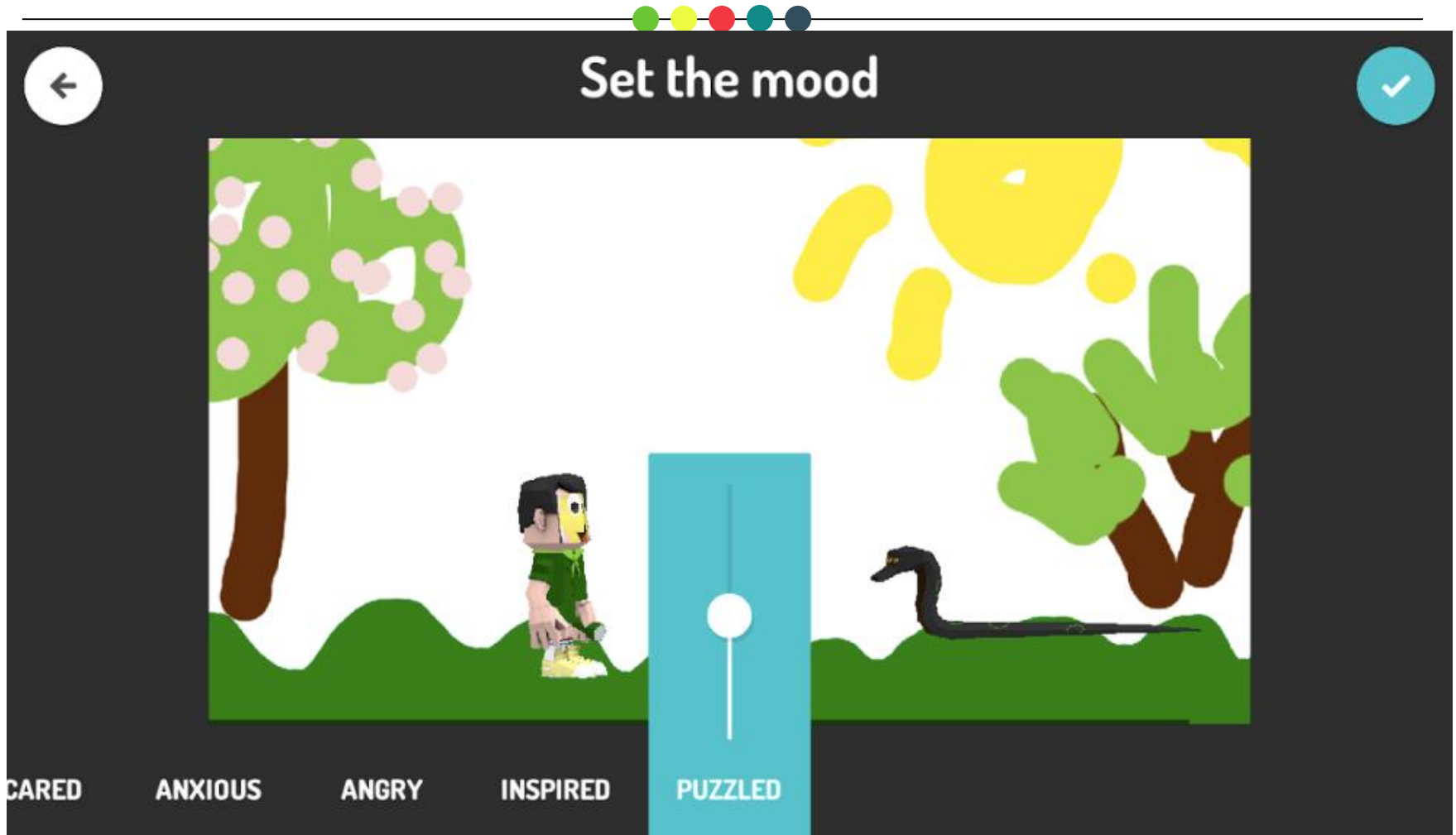


Tarinankerronta (kohtaus kerrallaan)

Liikuta hahmoja ja nauhoita ääni. Kun kohtausta on valmis, lopeta tallennus.



Tarinan äänimaiseman viimeistely



Tarinan tallennus



Tallennus sovellukseen ja tabletin mediakansioon

