

Nuorten itsensä laatimat pelisäännöt Reijolan yhteisötalolle!

Prosessimallintamisen raamit (Tilat toimimaan –hanke)

Tarpeen tunnistaminen:

- Nuorten käyttäytyminen julkisessa tilassa ja piha-alueella
- ”hiljaiset säännöt” eivät aina riitä...
- henkilökunnan ”hampaattomuus” järjestyksen pidossa
- halu järjestää nuoria osallistava tapahtuma ja mukavaa tekemistä sekä arjesta poikkeavaa toimintaa

Määrittely:

Järjestetään *nuorten ilta*, jossa kirjaston- ja nuorisopalvelujen henkilökunta yhdessä nuorten asiakkaiden kanssa laativat yhteiset pelisäännöt talolle, ja jossa tapahtuman osapuolet sitoutuvat noudattamaan yhdessä laadittuja pelisääntöjä.

Nuorten ilta on osa Ystävänpäivä – tapahtumaa. Tapahtuman teemana ovat säännöt, tuunaaminen ja yhdessä tekeminen.

Suunnittelu:

- Tapahtuman suunnittelu aloitetaan yhteisellä palaverilla. Mukana ovat kirjaston ja nuorisopalvelujen henkilökuntaa. Tapahtuman päivämäärä ja alustava ohjelmarunko lyödään lukkoon Reijolan yhteisötalon Nuorten ilta to 11.2.2016 klo 14.00–20.00.
- Ohjelma:
 - pöydän tuunaus sarjakuvilla* klo 14.00 – 16.00 (työpajassa tuunataan sarjakuvilla pöytää ja jutellaan käyttäytymisestä julkisessa tilassa). Työpaja alakouluikäisille!
 - pelisääntöpaja – toimintamallit sarjakuviksi* (alkaen klo 16.00 yläkoululaisille ja sitä vanhemmille nuorille)
 - pientä purtavaa ja mehua*
 - elokuva screenillä*
 - palautetta kerätään muistilapuilla aulan pylväisiin*
- Kartoitetaan tapahtuman toteuttajat ja tarvittavat työvälineet. Mietitään rahoitus ja nuoria tavoittava markkinointi (Facebook, koulun info-TV, puskaradio, julisteet/esitteet nuokan, koulun ja kirjaston ilmoitustauluille)
- Sovitaan vastuualueet ja se kuka hankkii tarvittavat materiaalit ja tarjottavat pikku purtavat.

Tapahtuman tavoite:

- syventää kirjaston ja nuorisopalvelujen yhteistyötä
- tehdä kirjastotyöntekijät tutuiksi nuorille
- yhteisymmärrys toimintamalleihin ja sääntöihin

Tapahtuman toteama:

- molempien ikäryhmien nuorisoa tavoitettiin mukavasti paikalle (n. 20 henkilöä/ryhmä) Nuoret ilmaisivat mielipiteensä toimintamalleista ja osa heistä osallistui tuunaustyöpajaan. Tarjottavat maistuivat ja leffaa katsottiin kahteen eri otteeseen. Laputuspalaute oli pääasiassa positiivista ja toivottiin lisää tämän tyyppisiä rentoja tapahtumia.

Tulokset ja toteutus eli ”yhteiset pelisäännöt yhteisötalolle” paperilla

Tuloksena oli positiivinen hengen muodostuminen. Kirjaston henkilökunta tuli hieman erilaisessa kontekstissa tutuksi nuorille ja palaute nuorilta oli positiivinen. Nuoret olivat iloisia, että heille järjestetään tällainen tapahtuma. Tuunaustyöpajassa ei onnistuttu niin hyvin kartoittamaan ”pienempien nuorten” mielipiteitä käyttäytymisestä julkisessa tilassa, kuin toivottiin. Nuoret käväisivät työpajassa, mutta eivät innostuneet asiasta kovin pitkään.

Pelisäännöt työpajassa saatiin kuitenkin nuorten mielipiteitä hyvin esille. Merkittävää oli huomata, että nuorten ajatukset olivat jokseenkin yhteneväiset aikuisten ajatusten kanssa. Lopputuotoksena kolmeosainen, nuorten ajatuksiin pohjautuva sarjakuvatyypinen ohjeistus/pelisäännöt yhteisötalolle. Laminoidut Pelisäännöt sijoitetaan yhteisötalon aulaan nuorten kanssa pienen tapahtuman yhteydessä. Pelisääntöjä tarkistetaan ja päivitetään yhdessä nuorten kanssa noin joka kolmas vuosi.

”Pelisäännöt” prosessimalli

