

Talouselämä 19.4.2013

Uutiset

SUPERCCELL

Koko porukalle iso tukku rahaa

Peliyhtiö Supercell teki viime vuonna 78 miljoonan euron liikevaihdon, ja tahti kiihtyy. Yrityskauppa toi sata miljoonaa euroa omistajille ja henkilökunnalle.



REILUA. Peliyhtiö Supercellissä kaikki vakituiset työntekijät ovat omistajia uuden optio-ohjelman myötä.

tä pelaajaa, jotka kirjautuvat yhtiön peleihin keskimäärin kymmenen kertaa päivässä.

SUPERCCELL ON äärimmäisen kannattava yritys. Mihin se tarvitsee uusia sijoittajia ja rahoituskierrosta?

Ilkka Paananen ei ujustele sanoa asiaa suoraan. Perustajat, sijoittajat ja optioita omistavat työntekijät halusivat muuttaa osan Supercellin osakkeista olevasta omaisuudesta rahaksi. Se vapauttaa ajatukset pitkän tähtäimen suunnitelmiin.

"Tottakai se ihmisen helpottaa. Tämä poistaa paineen saada osakkeille välittömästi likviditeettiä", Paananen sanoo.

Siitä lähtien kun yhtiön menestys viime loka marraskuussa alkoi, Paananen kertoo kuululleensa kommentteja siitä, miten nyt olisi hyvä aika myydä yritys.

"Mutta se tosiaan ei ole se, mitä me haluamme tehdä. Tässä on uniikki mahdollisuus rakentaa uudenlainen firma. Pörssiilistäutuminen olisi puolestaan meille aivan liian aikaista", Paananen ajattelee.

Perustajista tuli pelimiljonäärejä, mutta myös monet työntekijät saivat satoja- tai kymmeniätuhansia euroja.

"Meille on kirkastunut matkan varrella, miten mielellön voima se on, kun saa kaikki ihmiset samaan veneeseen", Paananen sanoo.

Supercell halusi tehdä rahoituskierroksen omalla tavallaan. Tämä tarkoittaa, että kaikki ovat tasa-arvoisia ja asiat tehdään läpinäkyvästi.

Kaikki optio-ohjelmassa mukana olleet työntekijät, joita Paananen mukaan oli kymmeniä, saivat myydä 16,7 prosenttia omistuksestaan samoilla ehoilla ja samalla hinnalla. Kaikki olivat mukana.

Osakkeiden myynnin jälkeen Supercell päätti vielä laajentaa optio-ohjelmaansa. Nyt kaikista 95 vakituisesta työntekijästä on tehty Supercellin omistajia.

Teksti Elna Luppala

HETI ALUKSI Supercellin toimitusjohtaja Ilkka Paananen korostaa, että rahasta on kiusallista puhua.

"Meille on epätyyppillistä retostella sillä, kuinka paljon pelimme tekevät rahaa. Nykyään kaikkia kiinnostaa vain se. Mutta haluamme kertoa, että startupeista voi tulla taloudellisesti merkittäviä asioita tähän maahan", Paananen sanoo.

Supercellin rakettikasvu on todellinen menestystarina. Viime vuonna Supercell teki 78,4 miljoonan euron liikevaihdon, kun vaihto vuotta aiemmin oli vain 150 000 euroa. Liikevoittoa jäi 50 prosenttia eli 39 miljoonaa euroa.

Index Ventures, Institutional Venture Partners ja Atomico ostivat alkuvuonna 16,7 prosenttia Supercellistä sadalla miljoonalla eurolla. Se tarkoittaa, että yhtiön markkina-arvo on laskettu 600 miljoonaa euroa.

Sijoituskierroksensa Supercell toteutti poikkeuksellisen läpinäkyvällä ja tasa-ar-

voisella tavalla: optio-ohjelmassa mukana olleet tavalliset työntekijät pääsivät myös mukaan vaurastumaan.

YHTIÖN HITTIPELIT Hay Day ja Clash of Clans julkaistiin kesällä, joten käytännössä viime vuoden liikevaihto syntyi puolen vuoden aikana. Pelien tuottama liikevaihto nousi huimasti loppuvuotta kohden.

Tämän vuoden alku oli vielä hurjempi. Tammi-maaliskuussa Supercell takoi 136 miljoonan euron liikevaihdon ja 79 miljoonan euron liikevoiton.

Sitä voi verrata esimerkiksi Rovioon, joka teki 152 miljoonan euron liikevaihdon koko viime vuonna.

Viime viikolla Supercellin liikevaihto oli keskimäärin 1,8 miljoonaa euroa päivässä (2,4 miljoonaa dollaria).

"Ei näissä peleissä ole kyse siitä, että kessii jonkin ihmeellisen kikan oittaa käyttäjiltä rahaa vaan se, että pelaajat oikeasti käyttävät valtavasti aikaa peleissä."

Supercellillä on 8,5 miljoonaa päivittäis-

PELIYHTIÖ SUPERCCELL

SUOMALAINEN pelikehittäjä on julkaissut kaksi iPhoneilla ja iPadilla pelattavaa mobiilipeliä: Hay Day ja Clash of Clansin.

TILASTOPALVELU App Annie'n listauksessa Supercell on maailman eniten liikevaihtoa mobiilipeleillä tuottava pelitalo.

VIIME vuonna Supercell teki 78 miljoonan euron liikevaihdon. Liikevoitto oli 39,2 miljoonaa euroa ja nettotulos 29,9 miljoonaa euroa. Liikevoittoprosentti oli 50.

YHTIÖLLÄ on nyt 95 työntekijää.

"Haluamme tehdä firman, joka välittää ihmisistään. Haluamme välittää myös ympäristöstämme", Paananen kertoo.

Tämä tarkoittaa Paananen mukaan esimerkiksi sitä, että Supercell tai sen perustajat eivät harrasta niin sanottua verosuunnittelua. Yhtiö maksoi viime vuonna Suomeen veroja 9 miljoonaa euroa. Pelkästään tänä vuonna tammi-maaliskuussa veroja kertyy 20 miljoonaa euroa. Osakkeiden myynnistä Supercellin perustajat maksoivat 15 miljoonaa myyntivoittoverot.

Saamansa Tekes-lainat Supercell on juuri maksanut kerralla kokonaan takaisin.

SUPERCCELL on vasta kaksi ja puoli vuotta vanha yritys, jolla on kaksi peliä. Tie on vasta alussa.

Yhtiö kertoo avoimesti epäonnistumisistaan eli peleistä, jotka hylätään jo varhaisessa suunnitteluvaiheessa. Viime vuonna Supercell tappoi neljä projektiaan. Parhailaan käynnissä on useita pelisuunnitelmia.

"Totta kai teemme prototyyppisiä uusia pelejä, mutta siinäkin meillä on pitkän tähtäimen näkemys. Pelit tulevat ulos, kun ne ovat valmiita. Todennäköisesti tänä vuonna julkaistaan jotain uutta", Paananen sanoo.

Ensisijainen tavoite on kehittää kahta olemassa olevaa peliä, jotta vanhat pelaajat viihtyvät yhä niiden parissa. Mutta jollakin aikavälillä Supercellin on tehtävä uuttakin.

Nyt yhtiön pelit toimivat vain Applen iOS-järjestelmän laitteilla eli iPhoneilla ja iPadilla. Android-tablettien ja puhelinten markkina on kuitenkin kasvanut räjähdysmäisesti, eikä sitä voi enää ohittaa. Android-leiri hallitsee etenkin Aasiaa.

"Japanin ja Korean pelimarkkinat ovat ohittaneet Yhdysvaltojen markkinoiden koon", Paananen sanoo.

"Jos me joskus halutaan toimia sillä puolen maailmaa, on pakko olla Androidilla. Mutta siinäkin haluamme ottaa rauhallisen, pitkän tähtäimen linjan." ■