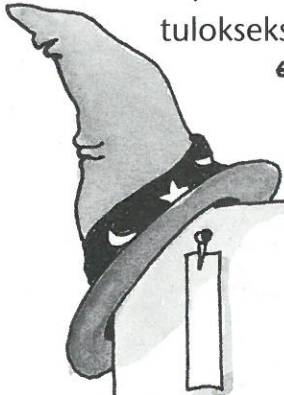


TARINARUUDUKKO – esineitä

- Heitä noppaa. Valitse pystyriivin numero heittotuloksen mukaan.
- Heitä noppaa toisen kerran. Valitse vaakarivin numero heittotuloksen mukaan.
- Arpomasi esine on pystyriivin ja vaakarivin risteyskohdassa. Esimerkiksi jos saat tulokseksi 3 ja 1, arpomasi esine on yömyssy.



	1	2	3	4	5	6
1	simpukka	kastelu- kannu	yömyssy	taikaviita	töppöset	sormus
2	lentävä matto	pata	hammas- harja	peili	kamera	matka- laukku
3	taikayrtti	imuri	tasku- lamppu	käpy	kirja	vene
4	lumilauta	sulkakynä	lusikka	miekka	posti- laatikko	kynttilä
5	helmi	puhelin	aurinkolasit	kampa	luistimet	radio
6	rumpu	noppa	silitysrauta	kultaraha	kaulahuivi	kello