

Harjoitus 1: Etene

Tee maalarinteipillä alla oleva (noin kolmen metrin pituinen) rata robotille



Ohjelmoi robotti niin, että se ajaa eteenpäin lähtöviivalta ja pysähtyy tarkalleen neliön sisään.
Käytä Move steering –lohkoa.
Kokeile saatko robotin kääntymään takaisinpäin ja palaamaan luoksesi.
Takaisinpaluun ei tarvitse tapahtua aivan viivaa pitkin.

