

Moduuli 4: Digitaalisen oppimisprojektin suunnittelu, toteutus ja reflektointi (2 op) - ke 24.10 kello 12:30 - 15:15. (Toteuttaja: Otavia) Paikka: Jyväskylän Kristillinen Opisto

- **Ajankohta:** Rinnakkain moduulien 1, 2, ja 3 kanssa ja yhteinen koulutuksen päätöstilaisuus
- **Sisältö:** Koulutettavan tulee suunnitella ja toteuttaa lyhyt digitaalinen oppimisprojekti, joka yhdistää aiemman ammatillisen osaamisen ja opitut digi-, media- ja tekoälytaidot.
- **Tavoitteet:** Käytännön taitojen soveltaminen todellisessa projektissa, ymmärtää ja arvioida oppimistuloksia ja niiden vaikutusta.
- **Arviointi:** Projektin suunnittelu, toteutus ja esittely. Palaute, itsearviointi ja reflektointi. Arvioinnissa huomioidaan projektin innovatiivisuus, käytettävyys, ja ammatillisen osaamisen ja opittujen taitojen integrointi.

Digitaalisen oppimisprojektin suunnittelu, toteutus ja reflektointi

Tavoite:

Käytännön projektin avulla sovellat ja yhdistät opittuja taitoja media-, digi- ja tekoälyalueilta omalla ammattialallasi.

Projektin vaiheet:

1. Idean valinta ja suunnittelu: koulutuksen alussa
 - Valitse aihe, joka yhdistää mediataitoja, digitaitoja ja tekoälytaitoja
 - Suunnittele, miten toteutat projektin: aseta tavoitteet, aikataulu ja resurssit.
2. Aiheeseen perehtyminen: koulutuksen alkuvaiheessa
 - Tutki aiheeseesi liittyviä olemassa olevia ratkaisuja ja innovaatioita.
 - Kehitä omaa näkemystäsi ja suunnittele, miten voit soveltaa oppimaasi käytännössä.
3. Toteutus: koulutuksen loppuvaiheessa
 - Aloita projektin toteutus suunnitelmasi mukaisesti.
 - Sovella media-, digi- ja tekoälytaitoja käytännön tehtävässä.

Testaus ja arviointi:

- Testaa ideaasi. Mahdollisuuksien mukaan kerää palautetta ja tee tarvittavat parannukset.
- Arvioi projektin onnistumista: Mitä opit? Mikä meni hyvin, missä on parantamisen varaa?

Esittely ja palaute:

- Esittele valmis projekti muille kurssilaisille tai sidosryhmille.
- Kerää ja arvioi palautetta, ja pohdi, miten voit hyödyntää oppimaasi tulevaisuudessa.

Esimerkkejä:

- Luo digitaalista oppimateriaalia, joka hyödyntää tekoälyä, tai jonka valmistamisessa olet hyödyntänyt tekoälyä
- Ääniviestien ja muiden erilaisten välineiden käyttö palautteen Käytä ääniviestejä antaaksesi oppilaille henkilökohtaista palautetta tehtävistä. Voit äänittää viestit itse tai käyttää tekstistä puheeksi -ohjelmia luomaan äänipalautteen. Voit kokeilla myös tekstiä puheeksi, tai puhetta tekstiksi ominaisuuksia
- Oppitunnin tai kurssin pedagogisen käsikirjoituksen suunnittelu tekoälyn avulla
- Yksittäisen monipuolisen tehtävän toteuttaminen, jossa hyödynnetään media-, digi- ja tekoälytaitoja, ja tehtävän toteutuksesta raportointi.