

# BITTILIIGA 101



## Bittiliiga 101

Nettisivut: [www.bittiliiga.fi](http://www.bittiliiga.fi)  
Pelaajatyökalu: [pela.bittiliiga.fi](http://pela.bittiliiga.fi)  
Ohjaajatyökalu: [pela.bittiliiga.fi/rekisteroidy-ohjaaja](http://pela.bittiliiga.fi/rekisteroidy-ohjaaja)  
Wiki: [wiki.bittiliiga.fi](http://wiki.bittiliiga.fi)

## Tiiviisti

Bittiliiga tuo digitaalisen peli- ja harrastustoiminnan osaksi kunnallisia nuorisopalveluita. Tavoitteena on tarjota nuorille innostavaa ja sosiaalista tekemistä - silloinkin kun nuorisotalojen ovet ovat kiinni. Koronakevään 2020 aikana 55% nuorista koki lisääntyntä yksinäisyyttä.\*

\*Pelastakaa Lapset ry - Lapsen Ääni 2020 tutkimus

Nuorisotyön näkökulmasta Bittiliiga toimii välineenä, jonka avulla digitaalista nuorisotyötä tehdään. Liiga tarjoaa kuntien ja kaupunkien nuorisopalveluille alustan, jossa nuoret kohdataan, jonka ympärille mielekästä harrastustoimintaa järjestetään ja jonka avulla kunnallista diginuorisotoimintaa voidaan tehostaa.

Bittiliiga toimii matalan kynnyksen kohtaamispaikkana ja digitaalinen ympäristö tarjoaa mahdollisuuksia kohdata sellaisia nuoria, joita ei muuten välttämättä tavoitettaisi. Bittiliigan pyrkimyksenä on tukea nuorten harrastamista, edistää yhteisöllisyyttä, ehkäistä yksinäisyyttä ja syrjäytymistä ja parantaa nuorten kasvu- ja elinoloja. Lisäksi turvallisen peliympäristön luominen, terveelliset elämäntavat ja kasvun ja itsenäistymisen tukeminen ovat liigan toiminnassa tärkeitä teemoja.

Bittiliiga on nuorille maksuton. Bittiliigan tuottaa voittoatavoittelematon Bittiliiga ry.



## Pelaajatyökalu - [pela.bittiliiga.fi](http://pela.bittiliiga.fi)

Voidakseen tarjota turvallisuustointaympäristön, jokainen Bittiliigan toimintaan mukaan tuleva nuori rekisteröityy Bittiliigaan osoitteessa [pela.bittiliiga.fi](http://pela.bittiliiga.fi). Rekisteröityminen vahvistetaan puhelinvarmenteella. Näin Bittiliiga pyrkii tuomaan vastuullisuutta digialustoilla toimimiseen sekä minimoimaan verkkotoiminnan lieveilmiöitä kuten kiusaamista, taksisuutta ja trollausta pelitoiminnassa. Varsinaiseen toimintaan nuoret voivat osallistua anonyymisti. Tämä alentaa kynnystä lähteä mukaan liigaan esimerkiksi syrjäytyneiden ja syrjäytymisvaarassa olevien nuorten kohdalla.

Bittiliigan keräämiä henkilötietoja käsitellään ja suojellaan tietosuojalakiin mukaisesti.

Rekisteröitymisen jälkeen pelaaja pystyy pelaajatyökalussa luomaan oman joukkueen tai liittymään kutsusta muiden pelaajien joukkueisiin. Pelaajatyökalun kautta voi myös ilmoittautua mukaan turnauksiin sekä seurata omaa ja joukkueen pelistatistikkaa.

Rekisteröitymisen jälkeen pelaaja voi myös liittyä Bittiliigan VaIP-kanavalle Discordiin. Discordissa pelaaja voi mm. kohdata muita nuoria ja nuorisotyöntekijöitä sekä osallistua yleiseen keskusteluun, seurata liigan tiedotusta ja vaikuttaa kohdennetuilla pelikanavilla.

## Liigabitit

Liigabitit ovat Bittiliigan sisäistä valuuttaa, jota jaetaan nuorille turnaus- ja osallisuuspalkintoina.

Yksi Liigabitti eli LB on arvoltaan 0,10€. Liigabitit käyvät maksuvälineenä Bittiliigan pääyhteistyökumppani Gigantin myymäläissä tehtäviin digitaalisen harrastusvälineiden hankintoihin.

Bittiliiga pyrkii Liigabiteillä tukemaan nuorten digitaalista peli- ja harrastustoimintaa sekä vaikuttamaan pelaamisen sosioekonomisiin näkökulmiin. Liigabitit saadaan yrityslahjoituksin sekä liigan mainostuotoista.



## Bittiliiga - Digitaalinen peli- ja harrastusympäristö nuorille ja nuorille aikuisille

### Bittiliiga

- Ryhmytyvävä ja sosiaalista joukkuepelitoimintaa nuorille
- Nuoret muodostava joukkueita ja liittyvät pelaajatyökalun kautta haluamiinsa turnauksiin ja peleihin
- Nuoret voivat toimia liigassa esimerkiksi pelaajina, kasteena ja vertaisvalmentajina
- Liigatoimintaan voi tulla mukaan osaa- ja taitotasosta riippumatta
- Pelaajat voivat voittaa turnauksista palkintoja joita jaetaan Bittiliigan Liigabiteillä
- Osa Bittiliigan ottelusta suoratoistetaan ja selostetaan liveinä
- Bittiliigan pelattuja ja striimattuja otteluita valvotaan ja moderoitetaan liigan ohjaajien toimesta
- Bittiliigassa toimii mm. kuntien nuoris-ohjaaja ja etsiviä nuorisotyöntekijöitä

### Höntsäpelit

- Kosualla vapaa-ajan harrastustoimintaa nuorille
- Nuoret liittyvät pelaajatyökalun ja Liigan Discord-kanavan kautta mukaan höntsäpeleihin
- Bittiliigan ohjaajat ja pelinvetäjät järjestävät vapaamuotoisia peli-iltoja liigan pelaajille peliharrastuksista ja taitotasosta riippumatta
- Höntsäpelien tavoitteena on tarjota vaihtoehtoja kilpailulliselle / tavoitteelliselle pelaamiselle. Lisäksi tavoitteena on järjestää sosiaalista matalankynnyksen pelitoimintaa nuorille

### Tuotantokatemia

- Bittiliigan Tuotantokatemia tarjoaa pienryhmällistä harrastustoimintaa, jonka painopisteenä on uusien digitaalisten kokeilu ja oppiminen
- Bittiliigaan rekisteröityneet pelaajat voivat halutessaan hakea liigan Tuotantokatemiaan
- Tuotantokatemian toiminnassa voidaan mm. luoda omia peliorganisaatioita joukkueille, striimata ja selostaa pelejä, kaistaa highlight-videoita ja säveltää pelimusiikkia
- Tuotantokatemioita vetävät kasvatustalon ammattilaiset yhdessä digitaalisten osaajien kanssa
- Nuoret voivat ansaita tuotantokatemian osallistumisesta Liigabiteillä. Aktiivisia nuoria palkitaan vastuutehtävistä esimerkiksi osallisuuden ja vaikuttamisen näkökulmasta.

### Pelaajavaikuttajaryhmät

- Pelaajavaikuttajaryhmät ovat kohdennettuja toiminta- ja vaikuttamisryhmiä nuorille, jotka haluavat osallistua Bittiliigan toiminnan kehittämiseen
- Bittiliigaan rekisteröityneet pelaajat voivat halutessaan hakea mukaan pelaajavaikuttajaryhmiin
- Pelaajavaikuttajaryhmien aihealueet voivat keskittyä esimerkiksi tiettyyn peliin tai muuhun digitaalisen harrastamisen muotoon (Esim. "CS:GO kapteenit", "Striimaajat ja selostajat" tai "Pelikoneiden kasaajat")
- Pelaajavaikuttajaryhmien tavoitteena on osallistaa nuoria ja luoda vaikuttamismahdollisuuksia



## Bittiliiga - Digitaalista nuorisotyötä osana kuntien nuorisopalveluita

### Paikallisen nuorisotyön rooli

Bittiliigassa järjestetään peli- ja harrastustoimintaa monipuolisesti. Liigan turnauksia pelataan sekä valtakunnallisella tasolla että kohdennettuna paikallisena toimintana. Pelaajat ja joukkueet löytävät tiensä Bittiliigaan puskaradion, markkinoinnin, ystävien ja luokkakavereiden kehoitusten sekä nuorisohjaajien kannustamisen saattelemana. Kunnallisen nuorisotyön rooli ja esimerkiksi nuorisohjaajan toimintamahdollisuudet Bittiliigassa on räätälöitävässä kunnan toiveiden ja tarpeiden mukaan.

Liigassa toimii esimerkiksi seuraavia yleisluontoisia rooleja:

- Peli- ja harrastustoiminnan järjestäjä
- Ryhmänvetäjä, valmentaja
- Yksilöohjaaja, kannustaja, mukana kulkija
- Digitaalisen osaaja, opettaja
- Elektronisen urheilun asiantuntija, pelialan ammattilainen
- Palveluohjaaja, etsiviä nuorisotyöntekijä
- Kisakatsomoiden järjestäjä, nuorten yhteen kokoaja
- Moderaattori, valvoja
- Tieto- ja neuvontapalveluiden tarjoaja, toimintaan saattaja

### Ohjaajatyökalu - [pela.bittiliiga.fi/rekisteroidy-ohjaaja](http://pela.bittiliiga.fi/rekisteroidy-ohjaaja)

Bittiliigan toimintaan mukaan tuleva ohjaaja rekisteröityy palveluun Bittiliigan nettisivujen kautta. Liigaan mukaan tulevat ohjaajat ovat usein nuorisohjaajia, etsiviä nuorisotyöntekijöitä ja esimerkiksi digitaalisen nuorisotyön koordinaattoreita. Liigaan rekisteröityneet ohjaajat voivat olla myös muita kasvatustalon ammattilaisia, sellaisiksi opiskelevia tai esimerkiksi digitaalisen työntekijän ja elektronisen urheilun osaajia.

Rekisteröitymisen jälkeen ohjaaja kykenee tarkastelemaan pelaajatyökalua ohjaajan näkyvällä sekä liittymään Bittiliigan VaIP-palvelu Discordiin ohjaajaroalilla.

### Puuttumisen malli

Bittiliigassa toimivat ohjaajat ovat mukana luomassa turvallista ja toimivaa peliympäristöä nuorille. Häiriökäyttäytymiseen puututaan ja toistuvista sääntöjen rikkomisista seuraa sanktioita. Liigan pelitoiminnan säännöt mukailevat Fair Play:n sekä Suomen elektronisen urheilun liiton (SEUL) sääntöjä.

Liigan pelit ovat moderoitua ja otteluiden sekä keskustelukanavien kommentit talentuvat lakeihin. Pelaajilla on myös tarvittaessa suora yhteys ohjaajiin ja he voivat pyytää apua liigan tukipalveluihin suunnatuilla kanavilla.



# BITTILIIGA 101

