



### **HUOM!**

**KineMaster on yksi monista Samsungille (tai yleensä Android-laitteille) löytyvistä videoeditoreista. Se on ladattavissa Google Play -kaupasta.**

**Monia muitakin hyviä editoreja löytyy Play-kaupasta, samoin monia huonoja. KineMaster on suhteellisen helppokäyttöinen ja varmatoiminen. Isoin miinuspuoli on se, että sovelluksen ilmaisversiossa lopulliseen elokuvaan tulee näkyville Made with KINEMASTER -vesileima.**

**Tässä ohjeessa esitellään perustoiminnot, joilla on helppo päästä alkuun videoiden teossa.**

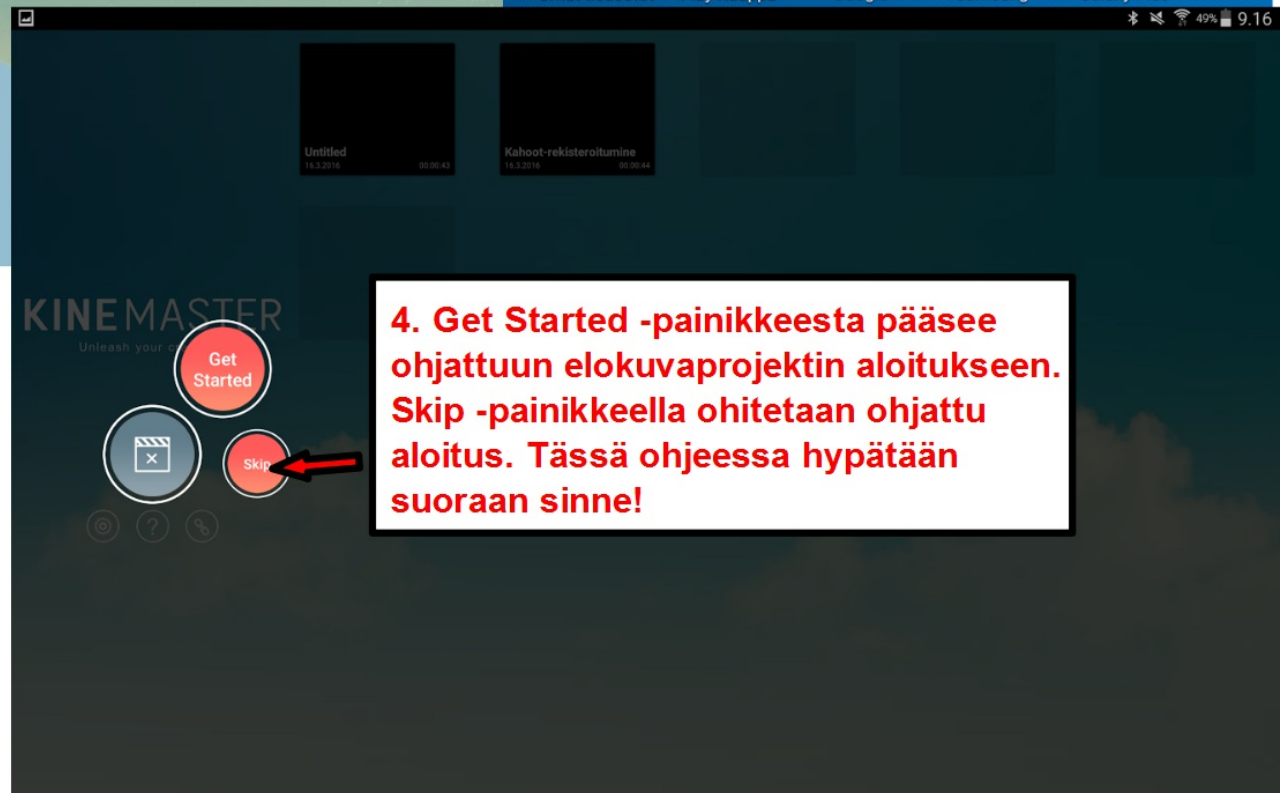
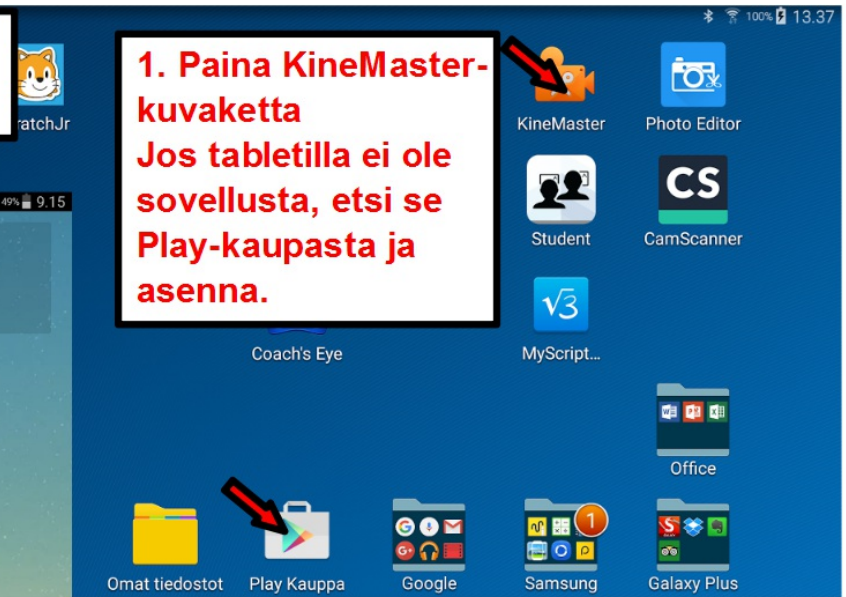
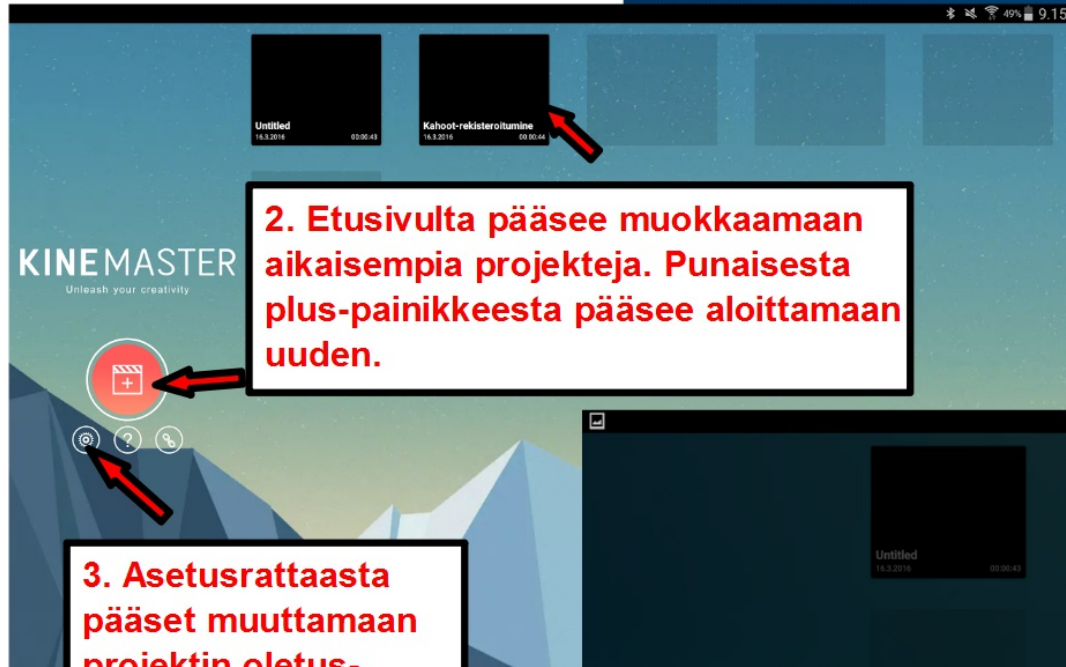
# Elokuvaprojektin aloittaminen

**1. Paina KineMaster-kuvaketta**  
Jos tabletilla ei ole sovellusta, etsi se Play-kaupasta ja asenna.

**2. Etusivulta pääsee muokkaamaan aikaisempia projekteja. Punaisesta plus-painikkeesta pääsee aloittamaan uuden.**

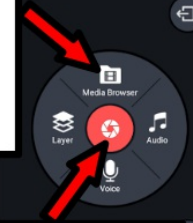
**3. Asetusrattaasta pääset muuttamaan projektin oletusasetuksia, kuten esimerkiksi kuvaraidalle liitettyjen valokuvien rajauksia ja kestoja (rajauksista lisää s. 7).**

**4. Get Started -painikkeesta pääsee ohjattuun elokuvaprojektin aloitukseen. Skip -painikkeella ohitetaan ohjattu aloitus. Tässä ohjeessa hypätään suoraan sinne!**



# Kuvamateriaalin lisääminen projektiin.

1. Media Browser -painikkeesta pääset selaamaan laitteen Galleriassa olevia kuvia ja videoita.



Punaisesta painikkeesta pääsee käyttämään laitteen kameraa ja kuvaamaan materiaalia suoraan projektiin.

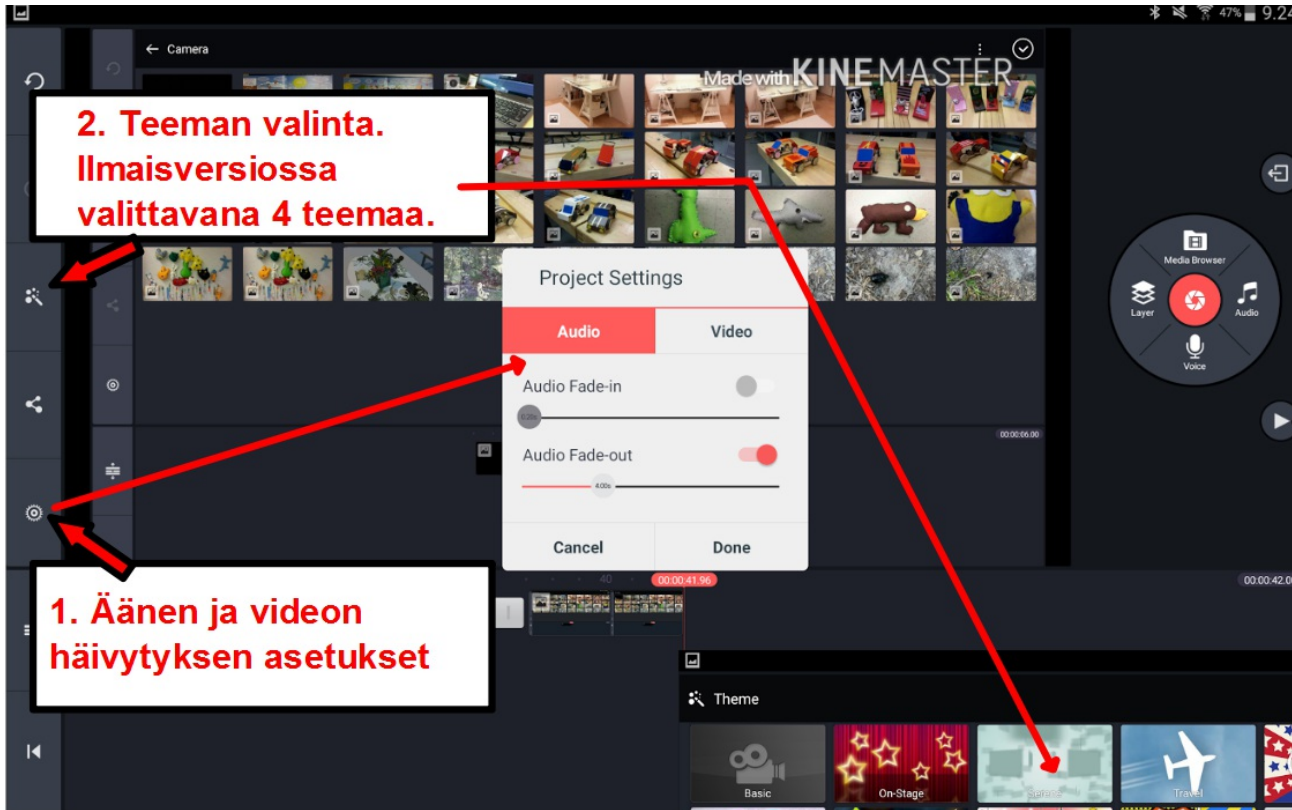
2. Valitse kansio, josta haluat ottaa kuvia tai videoleikkeitä editoitavaksi.

← Camera

3. Napsauta projektiin haluamaasi kuvaa tai videon kuvaketta, niin se "putoaa" alareunan kuvaraidalle ja on valmis muokattavaksi.

4. Kun olet lisännyt kaikki kuvat, paina täältä.



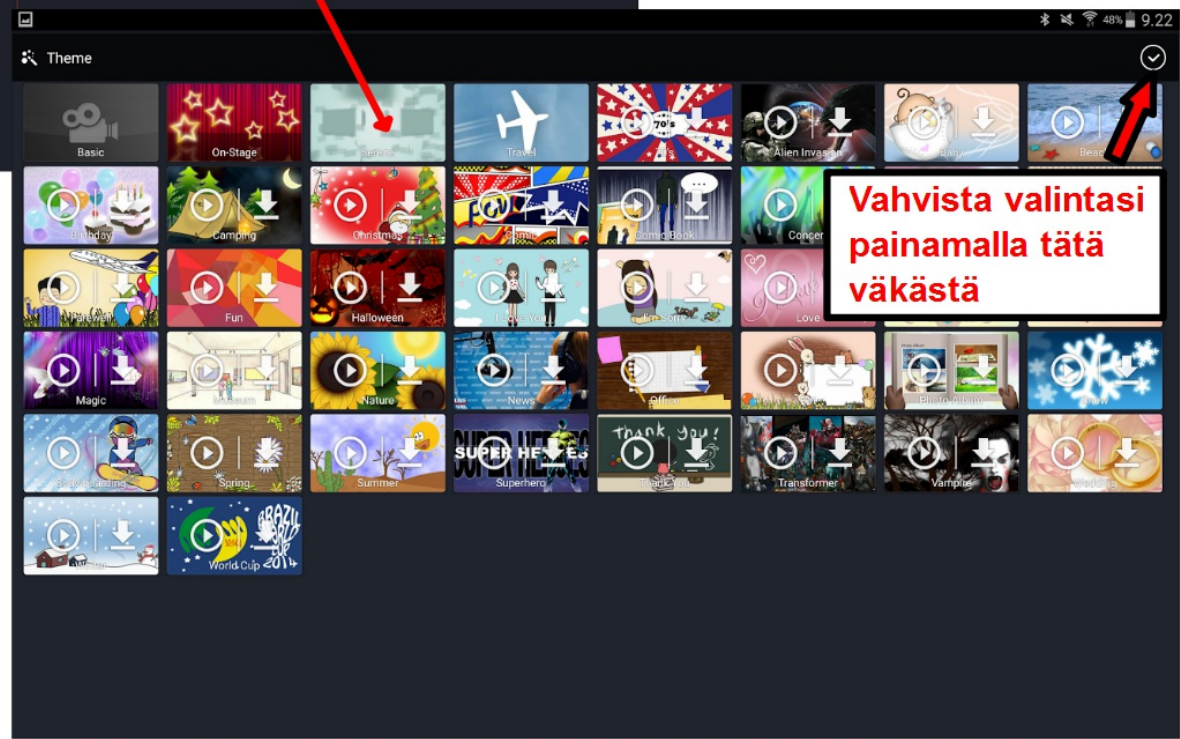


**2. Teeman valinta.  
Ilmaisiversiona  
valittavana 4 teemaa.**

**1. Äänen ja videon  
häivytyksen asetukset**

**3. Projektin esikatselun  
saat käyntiin Play-  
nappulasta. Toisto  
lähtee käyntiin siltä  
kohdalta, jossa  
kuvaraidan päällä  
kulkeva punainen viiva  
on. Samalla Play-painike  
vaihtuu Pause-napiksi.**

**Yleisiä  
asetuksia.**



**Vahvista valintasi  
painamalla tätä  
väkistä**

**5. Valitun klipin tai muun kohteen voi poistaa painamalla roskista.**

**1. Paina muokattavaa kuvaleikettä kuvaraidalla niin, että se muuttuu punaiseksi.**

**2. Muokkavaihtoehtojen valikko avautuu tänne:**

- Kierro/Peilaus
- Leikkaus (alempi kuva)
- Leikkeen efektit (s. 6)
- Kuvan rajaus (s.7)
- Värisuodattimet (mustavalko, negatiivi jne.)
- Värien säätö

**3. Trim/Split -kohdasta aukeaa valikko, jossa on eri vaihtoehtoja klipin leikkaamiselle. Playhead tarkoittaa punaista viivaa, joka kulkee kuvaraidan päällä ja osoittaa kohtaa, jossa raita etenee. Klipin voi leikata punaisen viivan vasemmalta tai oikealta puolelta tai pistää kahtia sen kohdalta.**

**4. Kun Trim/Split -vaihtoehto on valittuna, leike muuttuu keltaiseksi. Tässä tilassa sen pituutta voi muuttaa liuttamalla päädyistä.**

**Yksittäisten kuvaleikkeiden muokkaus**

**Playhead**

# Efektien, esim. tekstin lisääminen leikkeeseen.

**1. Paina muokattavaa kuvaleikettä kuvaraidalla niin, että se muuttuu aktiiviseksi.**

**2. Valitse muokkausvaihtoehtojen valikosta (kts. edellinen sivu) Clip Effect**

**3. Valitse haluamasi tyyli. Esikatselu kertoo, miltä tyyli näyttää. Paina sitten pientä asetusratasta valitsemasi tyylin perässä.**

**4. Paina tekstikenttää.**

**5. Kirjoita haluamasi teksti ja paina OK.**

**6. Hyväksy tekemäsi muokkaukset painamalla tästä!**

Kinemaster-videoeditointiohjelma

Made with KINEMASTER

Kinemaster-videoeditointiohjelma

Kinemas-  
editointiohjelma

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 Del  
q w e r t y u i o p å  
a s d f g h j k l ö ä Valmis  
↑ z x c v b n m , ! . ? ↑  
Suomi

# Leikkeen rajauksen muokkaaminen

**2. Valitse muokkausvaihtoehtojen valikosta (kts. sivu 5) Image Cropping**

**3. Valitse aluksi Start Position - kuvake aktiiviseksi**

**4. Venytä ja liikuta esikatselukuvaa kunnes se mahtuu ruutuun (valkoinen kehys Start Position-kuvakkeessa)**

**5. Valitse End Position samaksi painamalla ⊖ tai muuta sitä samalla tavalla kuin Start Position. Vahvista muutos painamalla väkistä oikeassa ylänurkassa.**

**1. Paina muokattavaa kuvaleikettä kuvaraidalla niin, että se muuttuu aktiiviseksi.**

**Kun lisätään valokuvia videoraidalle, KineMaster tekee tyylioletuksena niille eräänlaisen "zoomausajon", jossa kuvasta valikoituu rajattu lähtöpiste, josta kuva "liukuu" loppupisteeseen. Tämä pitää jokaisesta kuvasta muokata pois, jos ominaisuus ei projektisi sovi.**

**Oletusasetuksen saa muutettua Alkunäytössä (kts. s. 2) valitsemalla asetusrattaan ja muuttamalla Default Photo Cropping -kohtaa.**

# Siirtymien (transition) lisääminen klippien välille

**1. Paina harmaata palkkia kuvaleikkeiden välissä kuvaraidalla niin, että se muuttuu aktiiviseksi.**

**2. Ruudun oikeaan reunaan avautuu Siirtymävalikko, joka sisältää kansioihin luokiteltuna kattavan valikoiman erilaisia siirtymiä. Kansion saa pudotettua auki napauttamalla.**

**3. Valitse haluamasi siirtymä. Esikatselukuvassa näkyy, miltä siirtymä näyttää. Siirtymän nimen perässä on ratas, josta pääsee muokkaamaan siirtymän asetuksia, kuten esimerkiksi kesto.**

**4. Hyväksy muutokset**

**5. Kun klippien välille on asetettu siirtymä, harmaa palkki saa punaiset "ikkunat".**



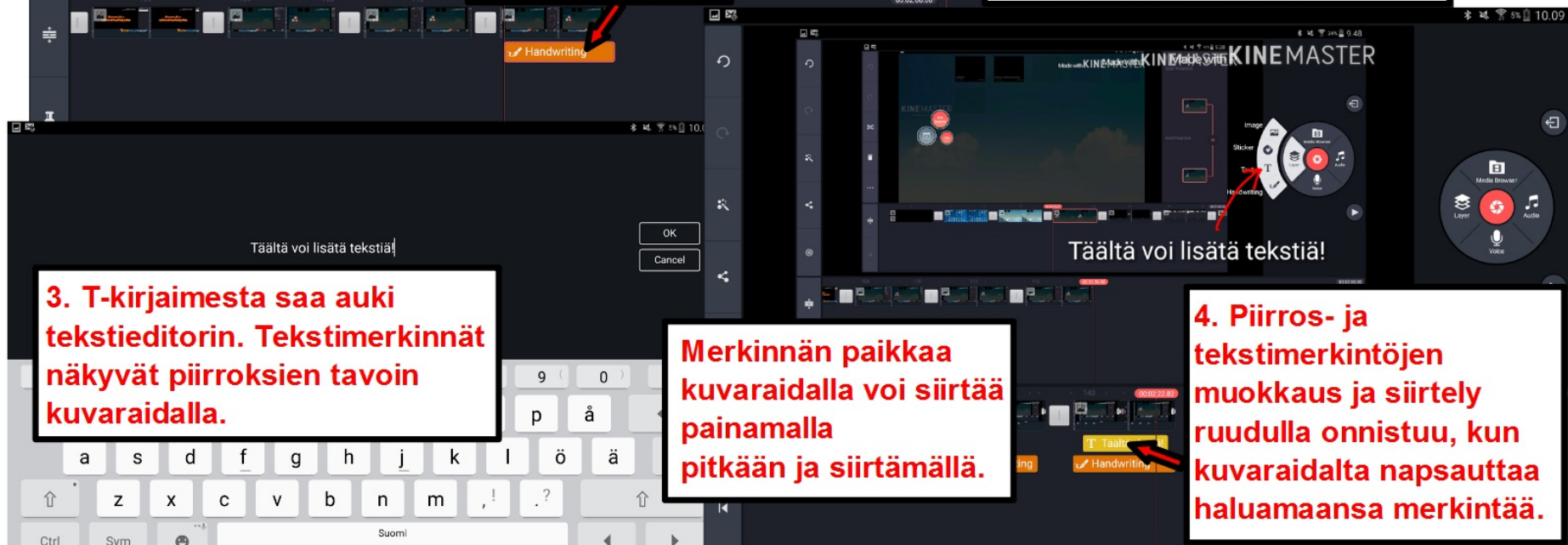
# Merkitöjen lisääminen klippiin

1. Layer -kohdasta pääset lisäämään kuvaleikkeisiin merkintöjä: kuvia, tarroja, tekstiä tai omia piirroksia.



Merkitä näky kuvaraidalla.

2. Kynän kuvasta saat esille piirrostoiminnot. Voit tehdä merkintöjä esikatselukuvan päälle. Jokainen merkintä tulee näkyviin kuvaraidalle.



3. T-kirjaimesta saa auki tekstieditorin. Tekstimerkinnät näkyvät piirroksien tavoin kuvaraidalla.

Merkitöiden paikkaa kuvaraidalla voi siirtää painamalla pitkään ja siirtämällä.

4. Piirros- ja tekstimerkintöjen muokkaus ja siirtely ruudulla onnistuu, kun kuvaraidalta napsauttaa haluamaansa merkintää.

# Oman ääniraidan/kerronnan lisääminen projektiin

**1. Liikuta kuvaraitaa niin, että Playhead on kohdalla, josta ääniraidan on tarkoitus alkaa.**

**2. Paina mikrofonia**

**3. Käynnistä nauhoitus painamalla Start.**

**4. Nauhoituksen eteneminen näkyy punaisena korostuksena kuvaraidalla. Pysäytä nauhoitus painamalla Stop.**

**4. Hyväksy muutokset**

**5. Valmis nauhoite näkyy kuvaraidan alla. Napsauttamalla nauhoitetta sitä pääsee muokkaamaan. Muokkausvalikko aukeaa oikeaan reunaan. Raitaa voi venyttää tai lyhentää liuttamalla keltaisen kehyksen päistä ja sen paikkaa voi siirtää kuvaraidalla.**

# Musiikin lisääminen projektiin

**2. Paina nuottia**

**1. Liikuta kuvaraitaa niin, että Playhead on kohdalla, josta musiikkikappaleen on tarkoitus alkaa.**

**Kuuntele**

**Lisää projektiin**

**Lisätty musiikkitiedosto näkyy nyt raidalla.**

**4. Napsauttamalla kappaletta sitä pääsee muokkaamaan. Muokkausvalikko aukeaa oikeaan reunaan. Kappaletta voi venyttää tai lyhentää liuttamalla keltaisen kehyksen päistä ja sen paikkaa voi siirtää kuvaraidalla.**

**3. Musiikkiselain näyttää laitteessa olevat musiikkitiedostot. Etsi haluamasi kappale ja paina sitä. Voit kuunnella kappaleen Play-painikkeesta ja lisätä sen projektiisi plussasta.**

Category	Track Name	Duration
Theme Music	Hangouts Call	0:05
Recorded	Hangouts Call	0:05
Songs	Hangouts Message	0:05
Albums	Hangouts Message	0:05
Artists	KineMaster_Audio_20160317104220	0:05
Genres	Sound Effects - Bells,Sleigh,Jingles,Moves,Long	1:06
Folders		

# Valmiin projektin viimeistely elokuvaksi

1. Kun editointiprojekti on valmis, pitää elokuva jakaa ulos editointiohjelmasta. Siihen saakka se on vain "nippu filmiä studion pöydällä". Paina JAKO-kuvaketta.

2. Varmin vaihtoehto on tallentaa video ensin laitteen Galleriaan. Sieltä sen voi sitten siirtää esim. Driveen.

3. Seuraavaksi ohjelma tarjoaa maksullisia paketteja. Valitse kuitenkin vaihtoehto FREE.

4. Seuraavaksi valitaan elokuvalla sopiva kuvan laatu. Mitä suuremmat numerot, sitä tarkempi kuva ja sitä suurempi tiedosto. Mitä suurempi tiedosto, sitä raskaampi se on esim. ladata pilveen.

5. Sitten vain odotellaan...

